

PROYECTO IPC2



13/12/2017

FASE 1, Análisis y Diseño

Luz Marina López Porras

Carnet: 2007 15175

PROYECTO IPC2

FASE 1, Análisis y Diseño

OBJETIVOS

GENERAL

Desarrollar un sistema de software con enfoque social para usuarios con diferentes habilidades y conocimientos, En el que se podrán publicar proyectos de manera que los usuarios puedan aplicar a ser contratados para el mismo.

ESPECIFICOS

Que la red social pueda contribuir a la economía de los usuarios presentando la oportunidad de aplicar a trabajar en proyectos según los conocimientos que tenga

Que los usuarios puedan interactuar con otros usuarios con las mismas habilidades y crear alianzas o asociaciones

Que los usuarios puedan publicar tareas individuales y proyectos propios para contratar a otros usuarios para que lo realicen

ALCANCES

El sistema web permita que usuarios interactúen con otros usuarios con los que tengan intereses afines

Que el sistema sea seguro y rápido, refrescándose en pocos segundos mostrando las actualizaciones.

Que el administrador pueda tener el control de las interacciones en el sistema

PANORAMA GENERAL DE LA APLICACIÓN

Debido a los constantes avances tecnológicos, y el movimiento del día a día de cada persona, el concepto de trabajo ha cambiado radicalmente, migrando a un campo laboral independiente. Siendo hoy en día las redes sociales el medio de comunicación, a tal punto que las empresas lo utilizan para la interacción entre sus clientes o miembros de equipo que se encuentran en diferentes partes del mundo

La aplicación será capaz de ser una plataforma donde se puedan publicar proyectos en los usuarios puedan realizar una solicitud para ser candidatos a ser contratados. Los usuarios mediante la creación de un perfil que contenga información básica, conocimientos y habilidades podrá interactuar con otros usuarios haciendo publicaciones de estados, comentando publicaciones o proyectos, agregar contactos, enviar mensajes directos entre contactos (otros usuarios agregados como contactos), crear Asociaciones con personas que común o por afinidad, ponderar conocimientos de otros usuarios, visualizar estadísticas y formar parte de grupos de trabajo.

Los conocimientos podrán ser calificados por usuarios con una ponderación de 1 punto (una sola vez) y los usuarios en el papel de creadores de proyectos podrán ponderar con una calificación mínima de 5pts. Y máximo 10pts.

Los usuarios también podrán crear proyectos y publicarlos para que otros usuarios en la red social apliquen a trabajar en su proyecto o una tarea corta.

El sistema solicita para la creación de un proyecto que este tenga más de una tarea de lo contrario será tomado como una tarea corta. Al momento de ser publicado el proyecto o tarea corta el sistema comparará el karma de usuario que lo público con los usuarios que soliciten unirse al proyecto o tarea. Las tareas del proyecto mostrarán una breve descripción, las fechas de inicio y entrega, así como las habilidades requeridas para realizar la misma.

Los proyectos y tareas independientes a proyectos serán mostrados en tableros Scrum el cual puede ser editado de acuerdo a estado de cada tarea.

La empresa Warlock Soft tendrá acceso a nivel administrativo donde podrá realizar reportes, backups como respaldo a los usuarios, visualizar publicaciones o comentarios denunciados para cumplir con las normas de convivencia, podrá suspender o eliminar cuentas de usuarios

REQUERIMIENTOS INICIALES DEL SISTEMA

FUNCIONES DEL SISTEMA

N0.	Nombre	Descripción	Evidencia	Interacción
1	Crear nueva cuenta	Un usuario nuevo puede crear una cuenta de interaccion social	Evidente	
2	Login	El sistema realiza la validación de datos para iniciar sesión	No evidente	1
3	Asignar conocimientos	El usuario nuevo puede agregar conocimientos a su perfil	Evidente	1
4	Asignar Habilidades	El sistema asigna al usuario a categorías de habilidades de acuerdo a los conocimientos que tiene	No evidente	1
5	Calificar conocimiento	El usuario podrá calificar los conocimientos de otros usuarios	Evidente	1
5	Publicar estados	El usuario podrá hacer publicas frase o pensamientos	Evidente	1
7	Comentar	El usuario podrá hacer comentarios en las publicaciones de estados y proyectos a los que este asignado	Evidente	1
8	Agregar contactos	El usuario podrá agregar a otros usuarios a su lista de contactos	Evidente	1
9	Crear asociaciones	El usuario puede crear alianzas o grupos de usuarios	Evidente	1
10	Eliminar usuario	El usuario podrá eliminar a usuarios de su lista de contactos	Evidente	1
11	Eliminar usuario de asociación	El usuario podrá eliminar a usuarios que estén en las asociaciones que el creo	Evidente	1
12	Enviar mensaje	El usuario podrá enviar mensajes directos a los usuarios en su lista de contactos	Evidente	1
13	Crear proyecto	El usuario podrá crear proyectos	Evidente	-
14	Crear tareas	El usuario podrá crear tareas	Evidente	
15	Aplicar a proyectos o tareas individuales	El usuario podrá aplicar a proyectos o tareas para ser contratado	Evidente	1
16	Reportar	Los usuarios podrán reportar estados, comentarios, proyectos, etc.	Evidente	1

17	Agregar conocimiento a usuarios	El usuario podrá agregar conocimientos a otros usuarios	Evidente	1
18	Cambiar estado de tarea	el sistema cambiara de lugar la tarea en el tablero scrum según el estado de la tarea	No evidente	
19	Generar reportes	El administrador podrá generar reportes	Evidente	1
20	Eliminar cuenta	El administrador podrá eliminar cuantas	Evidente	1
21	Suspender cuentas	El administrador podrá suspender cuentas	Evidente	1
22	Hacer backup	El administrador realizará respaldos de información de los usuarios	Evidente	

ATRIBUTOS DEL SISTEMA

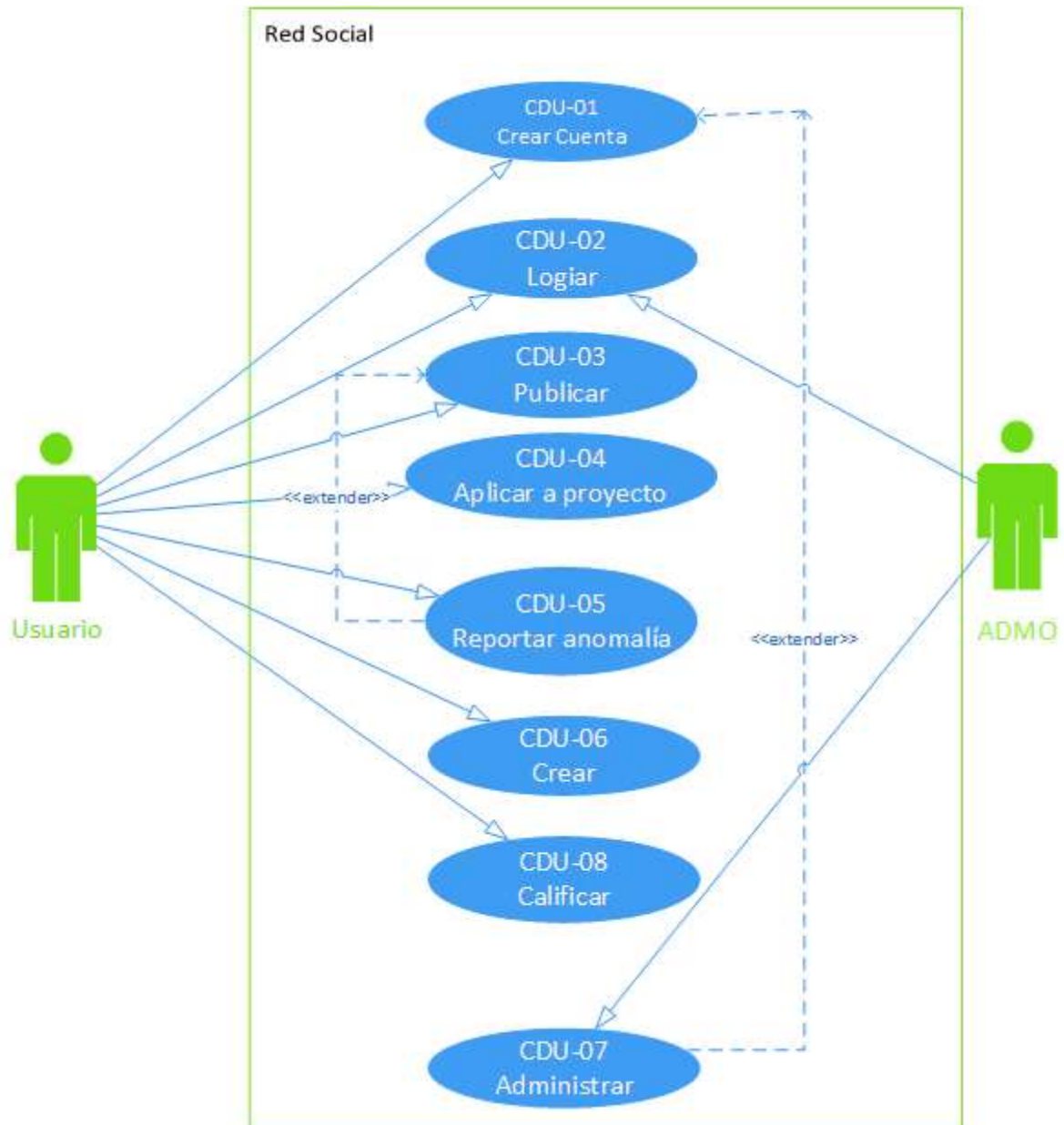
ATRIBUTO	DESCRIPCIÓN
Portabilidad	Se puede acceder al sistema desde cualquier lugar con una conexión a internet .
Seguridad	Los datos de los usuarios podrán elegir que datos desean mostrar a otros usuarios, así como la seguridad de todos los datos proporcionados por el usuario se encontraran protegidos.
Evolutivo	En un futuro se podrán hacer mejoras al sistema y agregar funciones
Mantenimiento	El sistema tendrá una estructura sencilla para la facilidad de mantenimiento y cambios para que los usuarios activos puedan interactuar con en el sistema sin dificultades
Interfaz agradable	El sistema tendrá una interfaz agradable a la vista, fácil de usar y desplegar

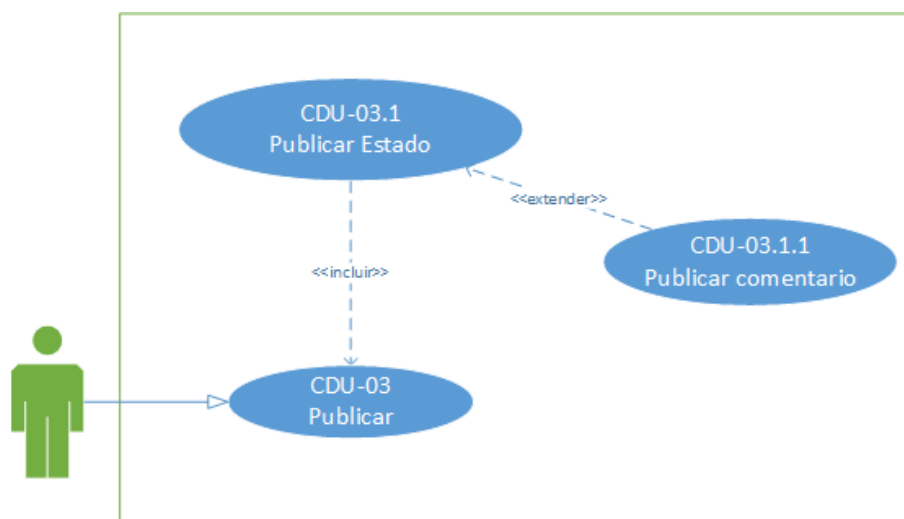
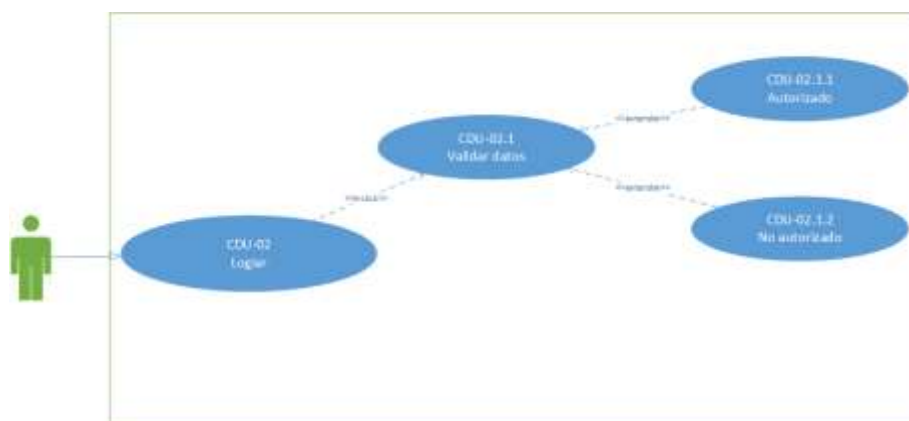
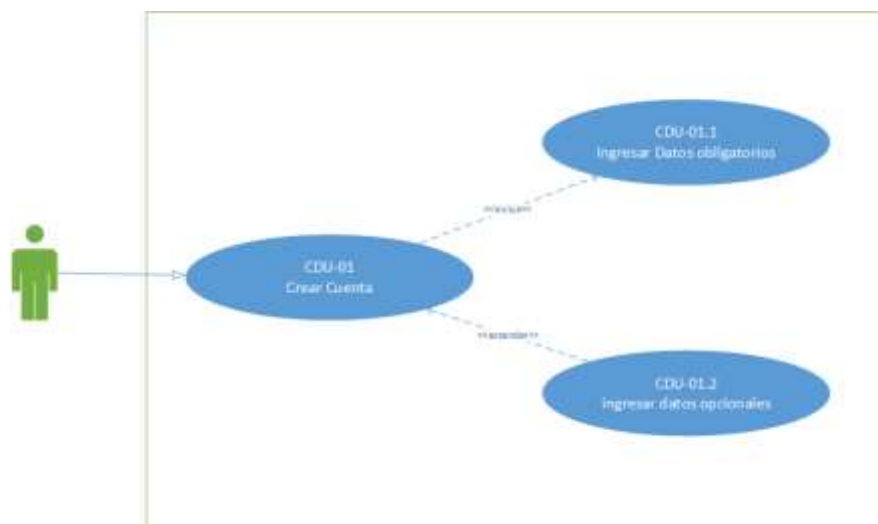
DEFINICION DE CLIENTES DE LA APLICACIÓN

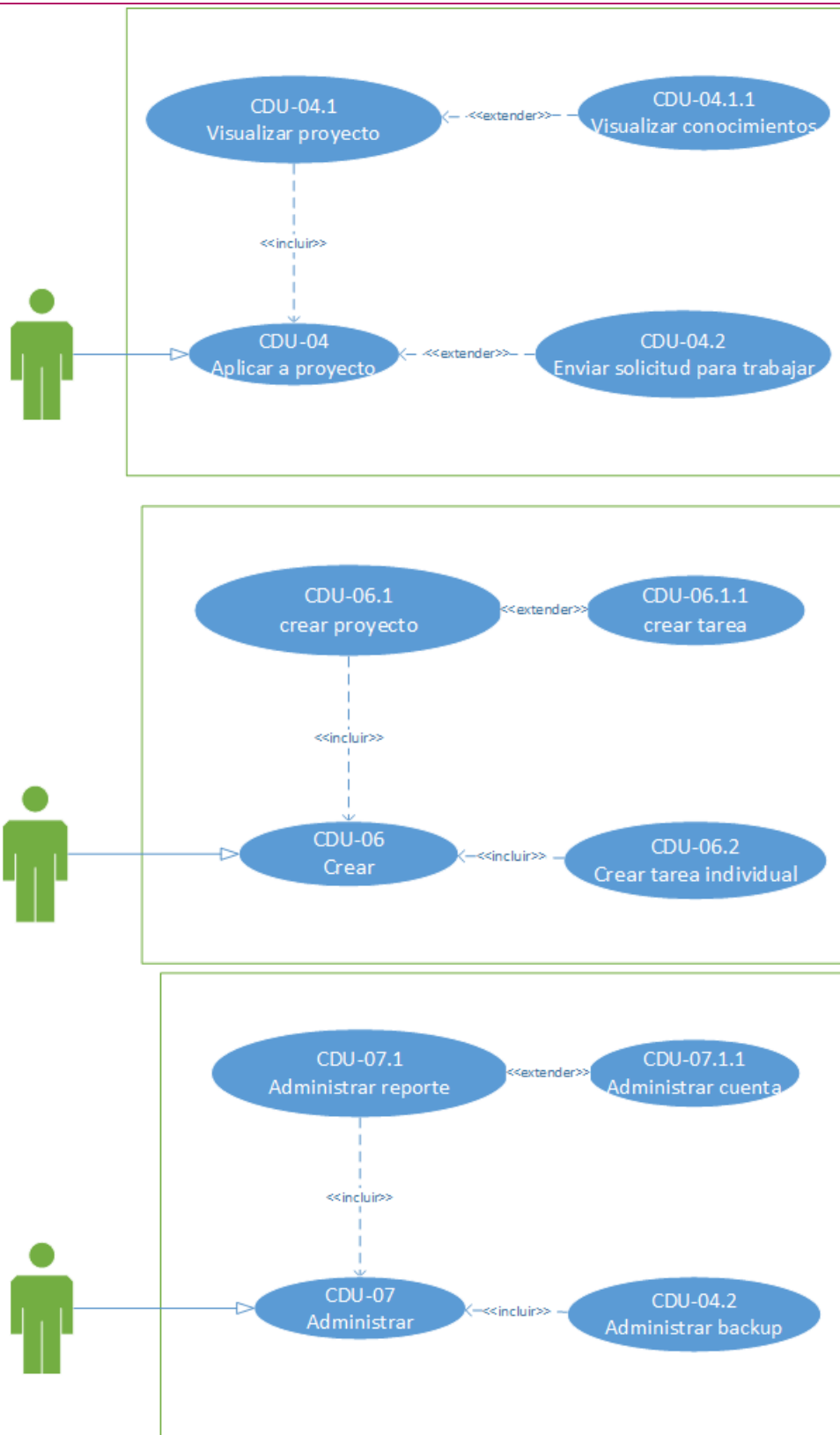
Cientes	Descripcion	Modulos
Usuario	<p>El usuario podrá:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Aplicar a proyectos o tareas • Realizar publicaciones • Realizar comentarios • Realizar denuncias de publicaciones, comentarios y proyectos. • Puede agregar a otros usuarios en listas de contactos • Suscribirse a las categorías diferentes de acuerdo a sus habilidades y así mismo a temas específicos de acuerdo a sus conocimientos • Enviar mensajes directos a usuarios que se encuentran en su lista de contactos • Crear asociaciones invitando a otros usuarios a unirse. Así como agregar a un usuario como co-administrador • Ponderar Karma • Añadir conocimientos a otros usuarios • El usuario podrá crear un proyectos o tareas en los cuales podrá visualizar el listado de los participantes • Podrá visualizar los proyectos y tareas en un tablero scrum de acuerdo a la condición del mismo 	

Administrador	Realizará reportes generales, Backup. Tendrá acceso a visualizar comentarios, estados, proyectos y tareas denunciadas Podrá suspender o eliminar cuentas
----------------------	---

CASOS DE USO







ALTO NIVEL

CASO DE USO	CDU-01 CREAR CUENTA
ACTORES	Usuario
TIPO	Primario, Esencial
DESCRIPCION	El usuario ingresa a la página de inicio y crea una cuenta nueva donde coloca sus datos personales y conocimientos que tiene.

CASO DE USO	CDU-02 LOGIAR
ACTORES	Usuario
TIPO	Primario, Esencial
DESCRIPCION	El usuario ingresa al sistema para interactuar en él.

CASO DE USO	CDU-03 PUBLICAR
ACTORES	Usuario
TIPO	Primario, Esencial
DESCRIPCION	El usuario puede crear publicaciones de estados, proyectos o comentarios

CASO DE USO	CDU-04 APLICAR A PROYECTO
ACTORES	Usuario
TIPO	Primario, Esencial
DESCRIPCION	El usuario aplica a trabajar en un proyecto o tarea individual

CASO DE USO	CDU-05 REPORTAR
ACTORES	Usuario
TIPO	Primario, Esencial
DESCRIPCION	El usuario puede reportar anomalías en publicaciones, comentarios o proyectos

CASO DE USO	CDU-06 CREAR
ACTORES	Usuario
TIPO	Primario, Esencial
DESCRIPCION	El usuario puede crear tareas y proyectos

CASO DE USO	CDU-07 ADMINISTRAR
ACTORES	Admo
TIPO	Primario, Esencial
DESCRIPCION	El administrador puede generar reportes, eliminar o suspender cuentas, visualizar reportes

CASO DE USO	CDU-08 CALIFICAR
ACTORES	Usuario
TIPO	Primario, Esencial
DESCRIPCION	El usuario puede ponderar el conocimiento de un usuario

EXPANDIDOS

CASO DE USO	CDU-01 CREAR CUENTA	
ACTORES	Usuario	
PROPOSITO	Se cree una cuenta para interactuar en el sistema.	
RESUMEN	El usuario ingresa a la página de inicio y crea una cuenta nueva donde coloca sus datos personales y conocimientos que tiene.	
TIPO	Primario, Esencial	
REFERENCIA CRUZADA		
FLUJO NORMAL	<div> <div> 1. El usuario busca la página de la red social 2. En la página de inicio le da click en el enlace "Crear nueva cuenta" 3. Ingresa su nombre completo 4. Ingresa su e-mail 5. Ingresa su fecha de cumpleaños 6. Ingresa el nombre que utilizara como usuario para ingresar al sistema (debe ser único) 7. Ingresa la contraseña que usara para entrar al sistema 8. Ingresar de nuevo la contraseña 9. Si desea puede colocar información acerca de el 10. Dar click en crear cuenta </div> <div> FLUJO ALTERNO 6: si el usuario colocado ya existe deberá cambiarlo 8: la contraseña no coincide con la colocada en el inciso anterior 10: falta algún dato obligatorio </div> </div>	

CASO DE USO	CDU-02 LOGIAR	
ACTORES	Usuario , Admo	
PROPOSITO	Ingresar al sistema	
RESUMEN	El usuario introduce los datos requeridos para iniciar sesión	
TIPO	Primario, Esencial	
REFERENCIA CRUZADA		
FLUJO NORMAL	<div> <div> 1. El usuario busca la página de la red social 2. ingresa su identificador único de usuario 3. ingresa la contraseña 4. le da click al botón "ingresar" para validar los datos 5. se validan los datos 6. re direcciona al usuario a la sección de "Noticias" </div> <div> FLUJO ALTERNO 5: el usuario puede ser incorrecto 5: la contraseña puede ser incorrecta </div> </div>	

CASO DE USO		CDU-03.1 PUBLICAR ESTADO
ACTORES	Usuario	
PROPOSITO	Publicar pensamientos, freses o sentimientos	
RESUMEN	El usuario puede crear publicaciones de estados	
TIPO	Primario, Esencial	
REFERENCIA CRUZADA	CDU-03 CDU-03.1.1	
FLUJO NORMAL		FLUJO ALTERNO
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario se dirige a la página de su perfil 2. Selecciona la pestaña de publicaciones 3. En el text-box escribe lo que desea publicar 4. Da click en el botón publicar 		

CASO DE USO		CDU-03.1.1 PUBLICAR COMENTARIO
ACTORES	Usuario	
PROPOSITO	Publicar pensamientos, freses o sentimientos	
RESUMEN	El usuario puede crear publicaciones de estados	
TIPO	Primario, Esencial	
REFERENCIA CRUZADA	CDU-03.1	
FLUJO NORMAL		FLUJO ALTERNO
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario se dirige a la página de noticias 2. Al estado que desea comentar le da click en el texto "comentar" 3. Le aparece un text-box para comentar 4. En el text-box escribe lo que desea publicar 5. Da click en el botón comentar 		

CASO DE USO		CDU-04 APLICAR A PROYECTO
ACTORES	Usuario	
PROPOSITO	El usuario pueda ser candidato a ser contratado para trabajar en un proyecto	
RESUMEN	El usuario aplica a trabajar en un proyecto o tarea individual	
TIPO	Primario, Esencial	
REFERENCIA CRUZADA	CDU-04.1 CDU-04.2	
FLUJO NORMAL		FLUJO ALTERNO
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario visualiza un proyecto o tarea individual en que esté interesado 2. Ingresa a ver los detalles del proyecto 3. Verifica que cuente con los conocimientos requeridos 4. Da click en aplicar a proyecto 		<ol style="list-style-type: none"> 4: si el karma que tiene no coincide con el creador del proyecto o tarea individual 4: no tiene los conocimientos necesarios solicitados

CASO DE USO	CDU-05 REPORTAR	
ACTORES	Usuario, Administrador	
PROPOSITO	Que la comunidad tenga una interacción dentro de los parámetros de convivencia	
RESUMEN	El usuario puede reportar anomalías en publicaciones, comentarios o proyectos	
TIPO	Primario, Esencial	
REFERENCIA CRUZADA		
FLUJO NORMAL	<div> <div> 1. El usuario observa una anomalía en una publicación usando como referencia las reglas del manual de convivencia 2. Da click en botón secundario y 3. 4. selecciona la opción reportar 5. Se despliega un formulario donde indica la razón por la cual está reportando 6. Da click en enviar </div> <div> FLUJO ALTERNO 4: si no coloca la justificación del reporte </div> </div>	

CASO DE USO	CDU-06.1 PUBLICAR PROYECTO	
ACTORES	Usuario	
PROPOSITO	Crear proyecto o tarea para que otros usuarios puedan realizar el trabajo	
RESUMEN	El usuario puede crear publicaciones de proyectos o tareas	
TIPO	Primario, Esencial	
REFERENCIA CRUZADA	CDU-06, CDU-06.1.1	
FLUJO NORMAL	<div> <div> 1. El usuario se dirige a la página de su perfil 2. Selecciona la pestaña de proyectos 3. Selecciona crear proyecto 4. Le asigna un nombre 5. Escribe una descripción 6. Asigna fecha de inicio 7. Asigna fecha de finalizado 8. Agregar tarea 9. Coloca el nombre de la tarea 10. Coloca los conocimientos necesarios para realizar la tarea 11. Colocar el tiempo que lleva realizar la tarea 12. Click en crear tarea 13. Si se desean crear más tareas regresar a paso #9 14. Colocar el presupuesto que se tiene 15. Dar click en crear </div> <div> FLUJO ALTERNO 11: el tiempo no está comprendido dentro del rango de fechas de inicio y finalizado 16: si es un proyecto y no crea dos o más tareas </div> </div>	

CASO DE USO		CDU-06.2 PUBLICAR TAREA INDIVIDUAL
ACTORES		Usuario
PROPOSITO		Crear proyecto o tarea para que otros usuario puedan realizar el trabajo
RESUMEN		El usuario puede crear publicaciones de proyectos o tareas
TIPO		Primario, Esencial
REFERENCIA CRUZADA		CDU-06, CDU-06.
FLUJO NORMAL		FLUJO ALTERNO
<ol style="list-style-type: none"> 1. El usuario se dirige a la página de su perfil 2. Selecciona la pestaña de proyectos 3. Selecciona crear tarea individual 4. Le asigna un nombre 5. Escribe una descripción 6. Asigna fecha de inicio 7. Asigna fecha de finalizado 8. Agregar los conocimientos necesarios para realizarla 9. Colocar el presupuesto que se tiene 10. Dar click en crear 		

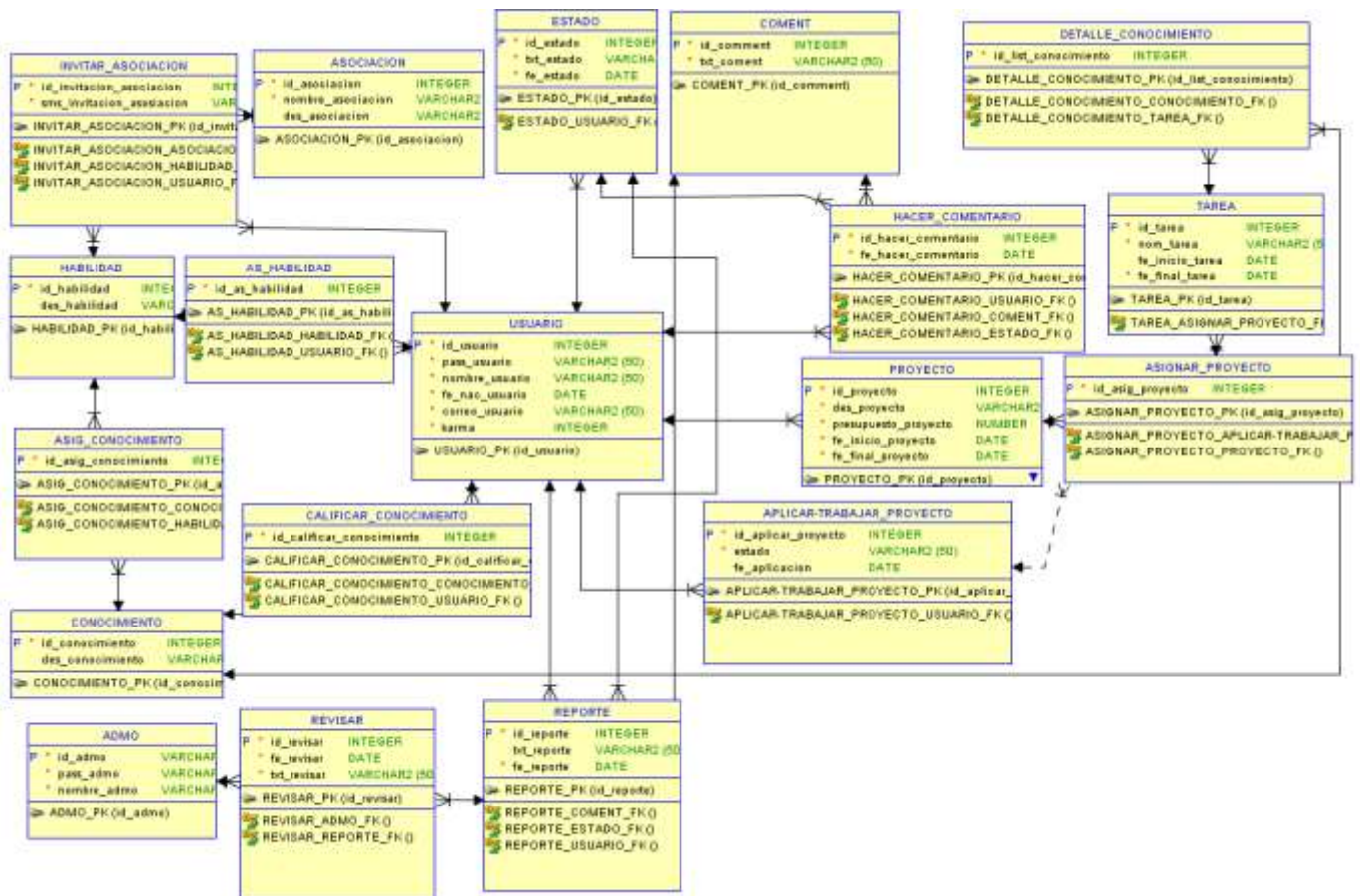
CASO DE USO		CDU-07.1 ADMIN REPORTES
ACTORES		Admo
PROPOSITO		Llevar el seguimiento de los reportes realizados por los usuarios
RESUMEN		Verifica que el reporte realizado por el usuario sea real y tomar las medidas necesarias de acuerdo al manual de convivencia.
TIPO		Primario, Esencial
REFERENCIA CRUZADA		CDU-07 CDU- 05 CDU – 07.1.1
FLUJO NORMAL		FLUJO ALTERNO
<ol style="list-style-type: none"> 1. El administrador recibe la notificación del reporte 2. Identifica el caso del reporte 3. Verifica que esto sea real 4. Si es una falta leve notifica al dueño de la publicación para que realice los cambios necesarios 5. Si es una falta grave o repetitiva del usuario dueño de la publicación suspende o elimina la cuenta del usuario según lo crea pertinente 		<ol style="list-style-type: none"> 3: no es real la acusación notifica al usuario que reporto y toma las medidas necesarias con el usuario

CASO DE USO		CDU-07.1.1 ADMIN CUENTAS
ACTORES	Admo	
PROPOSITO	Eliminar o suspender a los usuarios que no cumplen con el manual de convivencia	
RESUMEN	Eliminar o suspender cuentas de usuarios de la red social	
TIPO	Primario, Esencial	
REFERENCIA CRUZADA	CDU-07.1	
FLUJO NORMAL		FLUJO ALTERNO
<ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresar al administrar cuentas 2. Seleccionar si se desea eliminar o suspender la cuenta 3. De ser suspender colocar el tiempo que se suspenderá la cuenta 4. Seleccionar enviar notificación al usuario dueño de la cuenta 5. Dar click en guardar 		3: no es suspender

CASO DE USO		CDU-07.2 ADMIN BACKUP
ACTORES	Admo	
PROPOSITO	Que los usuarios tengan un respaldo	
RESUMEN	Realizar un backup en archivos de la base de datos del sistema	
TIPO	Primario, Esencial	
REFERENCIA CRUZADA		
FLUJO NORMAL		FLUJO ALTERNO
<ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresar al administrar cuentas 2. Seleccionar "generar archivo de respaldo" 3. Indicar la ubicación donde será guardada 4. Colocar nombre al archivo con la fecha y hora en la que se realizó el respaldo 5. Guardar 		4: ya existe un archivo con el mismo nombre

CASO DE USO		CDU-08 CALIFICAR
ACTORES	Admo	
PROPOSITO	Ponderar los conocimientos de los usuarios	
RESUMEN	Colocarle una calificación a los conocimientos de los usuario	
TIPO	Primario, Esencial	
REFERENCIA CRUZADA		
FLUJO NORMAL		FLUJO ALTERNO
<ol style="list-style-type: none"> 1. Ingresar al perfil del usuario al que se desee calificar 2. Seleccionar el conocimiento 3. Seleccionar calificar 4. Colocar la nota 5. Click en guardar 		4: si la nota es mayor a 1 pt y el usuario no esté trabajando en un proyecto o tarea creada por el que está calificando

DIAGRAMA ENTIDAD – RELACIÓN



```
CREATE TABLE ADMO
```

```
(
    id_admo      VARCHAR2 (50) NOT NULL ,
    pass_admo    VARCHAR2 (50) NOT NULL ,
    nombre_admo  VARCHAR2 (50) NOT NULL
);
```

```
ALTER TABLE ADMO ADD CONSTRAINT ADMO_PK PRIMARY KEY ( id_admo );
```

```
CREATE TABLE "APLICAR-TRABAJAR_PROYECTO"
```

```
(
    id_aplicar_proyecto INTEGER NOT NULL ,
    estado               VARCHAR2 (50) NOT NULL ,

```

```
        fe_aplicacion        DATE
    ) ;
ALTER TABLE "APLICAR-TRABAJAR_PROYECTO" ADD CONSTRAINT "APLICAR-
TRABAJAR_PROYECTO_PK" PRIMARY KEY ( id_aplicar_proyecto ) ;

CREATE TABLE ASIGNAR_PROYECTO
( id_asig_proyecto INTEGER NOT NULL
) ;
ALTER TABLE ASIGNAR_PROYECTO ADD CONSTRAINT ASIGNAR_PROYECTO_PK PRIMARY KEY (
id_asig_proyecto ) ;

CREATE TABLE ASIG_CONOCIMIENTO
( id_asig_conocimiento INTEGER NOT NULL
) ;
ALTER TABLE ASIG_CONOCIMIENTO ADD CONSTRAINT ASIG_CONOCIMIENTO_PK PRIMARY KEY (
id_asig_conocimiento ) ;

CREATE TABLE ASOCIACION
(
    id_asociacion        INTEGER NOT NULL ,
    nombre_asociacion VARCHAR2 (50) NOT NULL ,
    des_asociacion       VARCHAR2 (50)
) ;
ALTER TABLE ASOCIACION ADD CONSTRAINT ASOCIACION_PK PRIMARY KEY ( id_asociacion )
;

CREATE TABLE AS_HABILIDAD
( id_as_habilidad INTEGER NOT NULL
) ;
ALTER TABLE AS_HABILIDAD ADD CONSTRAINT AS_HABILIDAD_PK PRIMARY KEY (
id_as_habilidad ) ;

CREATE TABLE CALIFICAR_CONOCIMIENTO
(
    id_calificar_conocimiento INTEGER NOT NULL
) ;
ALTER TABLE CALIFICAR_CONOCIMIENTO ADD CONSTRAINT CALIFICAR_CONOCIMIENTO_PK
PRIMARY KEY ( id_calificar_conocimiento ) ;
```

```
CREATE TABLE COMENT
(
    id_comment INTEGER NOT NULL ,
    txt_coment VARCHAR2 (50) NOT NULL
) ;
ALTER TABLE COMENT ADD CONSTRAINT COMENT_PK PRIMARY KEY ( id_comment ) ;
```

```
CREATE TABLE CONOCIMIENTO
(
    id_conocimiento  INTEGER NOT NULL ,
    des_conocimiento VARCHAR2 (50)
) ;
ALTER TABLE CONOCIMIENTO ADD CONSTRAINT CONOCIMIENTO_PK PRIMARY KEY (
id_conocimiento ) ;
```

```
CREATE TABLE DETALLE_CONOCIMIENTO
( id_list_conocimiento INTEGER NOT NULL
) ;
ALTER TABLE DETALLE_CONOCIMIENTO ADD CONSTRAINT DETALLE_CONOCIMIENTO_PK PRIMARY
KEY ( id_list_conocimiento ) ;
```

```
CREATE TABLE ESTADO
(
    id_estado  INTEGER NOT NULL ,
    txt_estado VARCHAR2 (50) NOT NULL ,
    fe_estado  DATE NOT NULL
) ;
ALTER TABLE ESTADO ADD CONSTRAINT ESTADO_PK PRIMARY KEY ( id_estado ) ;
```

```
CREATE TABLE HABILIDAD
(
    id_habilidad  INTEGER NOT NULL ,
    des_habilidad VARCHAR2 (50)
) ;
```

```
ALTER TABLE HABILIDAD ADD CONSTRAINT HABILIDAD_PK PRIMARY KEY ( id_habilidad ) ;
```

```
CREATE TABLE HACER_COMENTARIO
```

```
(  
    id_hacer_comentario INTEGER NOT NULL ,  
    fe_hacer_comentario DATE NOT NULL  
);
```

```
ALTER TABLE HACER_COMENTARIO ADD CONSTRAINT HACER_COMENTARIO_PK PRIMARY KEY (  
id_hacer_comentario ) ;
```

```
CREATE TABLE INVITAR_ASOCIACION
```

```
(  
    id_invitacion_asociacion  INTEGER NOT NULL ,  
    sms_invitacion_asociacion VARCHAR2 (50) NOT NULL  
);
```

```
ALTER TABLE INVITAR_ASOCIACION ADD CONSTRAINT INVITAR_ASOCIACION_PK PRIMARY KEY (  
id_invitacion_asociacion ) ;
```

```
CREATE TABLE PROYECTO
```

```
(  
    id_proyecto          INTEGER NOT NULL ,  
    des_proyecto          VARCHAR2 (50) NOT NULL ,  
    presupuesto_proyecto NUMBER NOT NULL ,  
    fe_inicio_proyecto    DATE NOT NULL ,  
    fe_final_proyecto     DATE NOT NULL  
);
```

```
ALTER TABLE PROYECTO ADD CONSTRAINT PROYECTO_PK PRIMARY KEY ( id_proyecto ) ;
```

```
CREATE TABLE REPORTE
```

```
(  
    id_reporte  INTEGER NOT NULL ,  
    txt_reporte VARCHAR2 (50) ,  
    fe_reporte  DATE NOT NULL  
);
```

```
ALTER TABLE REPORTE ADD CONSTRAINT REPORTE_PK PRIMARY KEY ( id_reporte ) ;
```

```
CREATE TABLE REVISAR
```





```
(  
    id_revisar  INTEGER NOT NULL ,  
    fe_revisar  DATE NOT NULL ,
```


```
        txt_revisar VARCHAR2 (50) NOT NULL
    ) ;
ALTER TABLE REVISAR ADD CONSTRAINT REVISAR_PK PRIMARY KEY ( id_revisar ) ;
```

```
CREATE TABLE TAREA
(
    id_tarea          INTEGER NOT NULL ,
    nom_tarea         VARCHAR2 (50) NOT NULL ,
    fe_inicio_tarea   DATE ,
    fe_final_tarea    DATE NOT NULL
) ;
ALTER TABLE TAREA ADD CONSTRAINT TAREA_PK PRIMARY KEY ( id_tarea ) ;
```

```
CREATE TABLE USUARIO
(
    id_usuario        INTEGER NOT NULL ,
    pass_usuario      VARCHAR2 (50) NOT NULL ,
    nombre_usuario    VARCHAR2 (50) NOT NULL ,
    fe_nac_usuario    DATE NOT NULL ,
    correo_usuario    VARCHAR2 (50) NOT NULL ,
    karma             INTEGER NOT NULL
) ;
```

GLOSARIO

TERMINO	CATEGORÍA	DESCRIPCION	NOTACIÓN
Diagrama	Definición	Representación gráfica de las variaciones de un fenómeno o de las relaciones que tienen los elementos o las partes de un conjunto.	
Modelo	Definición	Representación de algo existente la cual se modela para tener una representación gráfica.	
Actor	Casos de Uso / modelo conceptual	Entidad que interactúa con el sistema pero es ajeno al mismo.	
Usuario	Casos de Uso	Interactúa en el sistema mediante la creación de una cuenta para ver y realizar publicaciones	
ADMO	Casos de Uso	Encargado de la administración del sistema	
Caso de uso	Casos de Uso	[CDU] Diagrama que describe una acción que el actor realiza en el sistema	
Caso de uso general	Casos de Uso	Muestra el diagrama general de las acciones que los diferentes actores realizan en el sistema	
Caso de uso de alto nivel	Casos de Uso	Describe el proceso de manera clara y concisa de lo que realiza el actor en el sistema	
Caso de uso expandido	Casos de Uso	Describe el proceso de manera amplia de lo que realiza el actor en el sistema, el propósito del caso de uso y las relaciones que tiene con otros casos de uso	
Extend	Casos de Uso	Relación entre dos CDU donde puede o no existir la acción que no se ve afectado el CDU hacia dónde va dirigido	<<extend>> ----->
Include	Casos de Uso	Relación entre dos CDU donde es necesaria su existencia para que exista el DCU hacia el que va dirigido	<<include>> ----->
Modelo conceptual	Definición	Diagrama que permite describir los elementos de la realidad que intervienen en un problema dado y la forma en que se relacionan esos elementos entre sí	
Concepto	Modelo conceptual	Denota una entidad o concepto del dominio del problema	
Atributo	Modelo conceptual /	Es una característica intrínseca de un objeto, es independiente de otros	

<i>Atributo obligatorio</i>	Modelo Entidad – Relación	objetos. Tiene un nombre y un rango posible de valores.	
	Modelo conceptual / Modelo Entidad – Relación	Atributo que es obligatorio estar definido en la entidad	*
<i>Atributo opcional</i>	Modelo Entidad – Relación	Atributo que puede dejar de estar definido en la entidad	o
<i>Relación</i>	Caso de uso / modelo conceptual/ modelo entidad y relación	Es una característica que vincula varios objetos, concepto o entidades	
<i>Relación 1:1</i>	Modelo entidad y relación	Relación que ocurre cuando una instancia en la entidad A está relacionada únicamente a una instancia en la entidad B.	
<i>Relación 1:N</i>	Modelo entidad y relación	Relación que ocurre cuando una instancia en la entidad A está relacionada con varias instancias en la entidad B.	
<i>Modelo Entidad-Relación</i>	Definición	Es la manera de expresar gráficamente un modelo de datos	
<i>Entidad</i>	Modelo entidad y relación	Representa cualquier objeto distinguible en un modelo de negocios que se debe representar en la base de datos	
<i>Llave primaria (PK)</i>	Modelo entidad y relación	Es el identificador único para cada conjunto de datos de una entidad.	#
<i>Llave foránea (FK)</i>	Modelo entidad y relación	Es el conjunto de uno o más atributos que permiten relacionar la entidad a la que pertenece con la entidad que se relaciona la misma.	(#)