

Ayden SCARPA



20/06/2006



07.85.47.17.91



gamekirbyofficial@gmail.com

Objectif

Dans le cadre d'une licence Informatique Jeux vidéo en alternance, obtenir un apprentissage auprès d'une entreprise qui encourage le dépassement de soi, l'autonomie et l'apprentissage par l'expérience.

Atouts principaux

Passion et motivation

Désir d'apprendre

Ouverture d'esprit

Bilingue

Sérieux et application

Travail en autonomie

Travail en équipe

Initiative

Organisation

COMPÉTENCES

- ◆ Bilingue (anglais langue maternelle)
- ◆ Coopération et leadership en activités de groupe
- ◆ Esprit d'analyse poussé
- ◆ Bonne maîtrise de plusieurs langages de programmation (Python, Scratch)
- ◆ Bonne compréhension des mécaniques du jeu vidéo
- ◆ Connaissance de plusieurs moteurs de jeux (Unreal, Godot, Unity)
- ◆ Ouverture d'esprit et connaissance de la culture nord-américaine
- ◆ Bonne connaissance de l'informatique
- ◆ Aime l'apprentissage en autonomie et le partage en équipe

EXPÉRIENCE

- ◆ **SDS Linguistics Inc., CDD, juin-juillet 2023**
 - Analyse du site Web et discussions avec le webmaître
 - Vérification des traductions
- ◆ **Éditeurs intégrés de jeux**
 - Jeux de rythme (OSU, ADOFAI, FNF)
 - Éditeur Cybergrind (Ultrakill)
- ◆ **Création de packs de ressources, Terraria**
 - Remplacement de fichiers (modding)
 - Recherches personnelles pour trouver les techniques
- ◆ **Participation aux Trophées NSI, création d'un programme en équipe**
 - Jeu visant à partager des informations sur les Jeux olympiques par le biais de bases de données.
 - Programmation du monde et de la base de données
 - Création des graphismes

DIPLÔMES ET RÉUSSITES

- ◆ **Baccalauréat** (2024 - en cours d'acquisition) : Options NSI, LLCE Anglais, Maths complémentaires, Section européenne
- ◆ **Participation au Trophées NSI** (2024)
- ◆ **Brevet des collèges** (2021), Mention Très Bien
- ◆ **Voix narrative** pour l'album de musique « Dreaming about Space » de Flavien LeBailly (2022)