Alfonso Alejandro Chafla Vinueza

Escuela de Ingeniería de sistemas de la Información

Ingeniería en Sistemas de la información 4to Semestre

Infraestructura de TI

Tendencias Actuales en las plataformas de hardware Ing. Mtr Miguel Ortiz

Contenido

Introducción	3
Problemática	3
Objetivos	2
Justificación	
Desarrollo	
Conclusiones	
Recomendaciones	
Ribliografía	
DIDIIOPIANA	

Introducción

El medio tecnológico en el cual nos desenvolvemos es muy cambiante. Cada día surgen nuevas tecnologías que generan un cambio en la industria. La industria tecnológica es susceptible a las tendencias, todos dentro de ella quieren estar dentro de la vanguardia tecnológica.

Existen muchas tendencias en diferentes enfoques dentro de la computación. Algunas proponen resoluciones novedosas a problemas dentro de la industria, mientras otras buscan llevar lo mas lejos posible que se pueda. Algunas de estas tendencias resaltan mas que otras, debido a que saben resaltar por su concepto diferente.

Problemática

Entender una tendencia requiere de una gran investigación exhaustiva, sin embargo, tanta información puede ser abrumadora. Una tendencia tecnológica también abarca muchos conceptos técnicos que pueden no resultar claros para la mayoría de las personas.

Cada uno de las tendencias responde a una necesidad de la industria, necesidades que no pueden ser del todo claras para la persona común. Es por esto que el siguiente trabajo trata sobre diferentes tendencias y se las explicara cada una de ellas en una pocas palabras haciéndolas lo mas simple posibles de entender.

Objetivos

Objetivo General

• Sintetizar la definición y aplicación de las diferentes tendencias tecnológicas actuales en pocas palabras .

Objetivos Específicos

- Sintetizar que es Computación en malla.
- Sintetizar que es Computación en la nube.
- Sintetizar que es Computación verde.
- Sintetizar que es Computación autonómica.
- Sintetizar que es una Plataforma Digital Móvil.

Justificación

Es importante explicar cuales son las tendencias mencionadas en objetivos, porque son las mas importantes en la actualidad donde se redacta esto. El poder sintetizarlo en unas pocas palabras permitirá obtener un entendimiento claro y conciso de lo que significa cada una de estas.

Desarrollo

Plataforma digital móvil

Una plataforma digital móvil consiste en espacios de la red destinados a la ejecución

de programas y aplicativos con un objetivo en específico. El acceso a ella es

únicamente mediante el uso de internet, y su acceso puede ser desde cualquier

computador, teléfono inteligente o dispositivo con internet. Actualmente existen

muchas plataformas con diferentes enfoques como Facebook enfocada al ámbito

social y de interacción entre usuarios, MercadoLibre como una plataforma de

comercio electrónico o Classroom en educación.

Palabras:80

Computación en malla

La computación en malla consiste en agrupar una gran cantidad de equipos para unir

su potencia de computo en una super computadora virtual. Todo esto se hace por

medio de la red, por lo que pueden estar las computadoras dispersas físicamente. Se

usa principalmente para cálculos que requieren una gran cantidad de potencia, como

por ejemplo el entrenamiento de modelos climatológicos. Esto porque se manejan

muchos datos y se requieren muchos cálculos, algo que la computación en malla

cumple bien

Palabras:80

5

Computación en la nube

La computación en la nube consiste en entregar a un cliente una serie de recursos

computacionales, esto incluye procesamiento, memoria ,etc. Prácticamente se alquila

hardware que se encuentra en los servidores a través de la nube. Esto sirve para que

mantener una infraestructura empresarial sea mas sencillo ya que se recurren a estos

servicios. Como los recursos son virtualizados, los recursos destinados a un cliente

pueden ser dinámicos, lo que significa que en función del uso los costos varían.

Palabras:80

Computación verde

La computación verde es un enfoque tecnológico centrado en la sostenibilidad

ambiental. Mediante la adopción de practicas que reduzcan el impacto de la industria

tecnológica en el medio ambiente. Se aplica tanto en la producción y diseño de

recursos tecnológicos, también incluye buenas practicas. Un ejemplo es el uso de

energías renovables en grandes datacenters. Otro ejemplo podría a ser el manejo que

se hace de los productos de desecho electrónico, donde se pueden aprovechar

determinados componentes para hace reciclaje.

Palabras:80

6

Computación autonómica

La computación autonómica consiste en sistemas tecnológicos con la capacidad de

autorregularse a si mismos. Esto implica que estos sistemas no necesitarían

mantenimiento externo concurrentemente, ya que tendría la capacidad de reparase así

mismo cuando lo considere necesario. También incluye características como mejorar

la optimización de procesos. Sin embargo, requiere de una buena configuración

inicial para en base a los parámetros iniciales pueda autorregularse de manera

correcta. Esto será especialmente útil para el uso en servidores y otras infraestructuras

tecnológicas.

Palabras:80

Conclusiones

Las tendencias mencionadas y explicadas sin dudas son las que marcaran la

computación del mañana. Todas estas tienen enfoques respecto al futuro, como la

computación verde que busca que el crecimiento tecnológico que se avecina sea lo

mas limpio posible para el ambiente.

Otras tendencias como las plataformas móviles nos ayudan a estructura la manera en

la que la tecnología trabajar de aquí en adelante. La computación autonómica es

también una gran apuesta a futuro, dado que dota a la computación de la capacidad

de autorregulación.

La computación en la nube y en malla apuestan por la gran masificación que se

vendara en los siguientes años.

7

Recomendaciones

Se recomienda en caso de tener alguna duda o interés respecto a una o varias de las tendencias mencionadas realizar una mayor investigación, dado que la cantidad de información en la red al respecto es abundante.

Bibliografía

Albarran J. GoConqr - ¿Cuáles son las tendencias actuales en lasplataformas de hardware de computadora? GoConqr.

https://www.goconqr.com/mindmap/6130678/-cu-les-son-las-tendencias-actuales-en-lasplataformas-de-hardware-de-computadora-. Published 27 de agosto de 2016.

¿Qué es la computación en malla?: definición | Microsoft Azure.

https://azure.microsoft.com/es-es/resources/cloud-computing-dictionary/what-is-grid-

computing#:~:text=La%20computaci%C3%B3n%20en%20malla%20es,la%20crea ci%C3%B3n%20de%20modelos%20meteorol%C3%B3gicos.

Atlassian. ¿Qué es la computación en la nube? Visión general de la nube. Atlassian.

computing#:~:text=en%20la%20nube%3F-

https://www.atlassian.com/es/microservices/cloud-

,La%20computaci%C3%B3n%20en%20la%20nube%20es%20la%20entrega%20de%20recursos,de%20Internet%20(la%20nube).

Whitestack. Green IT: definición, importancia y beneficios de la computación verde para tu Data Center. Whitestack. https://whitestack.com/es/blog/green-

it/#:~:text=Las%20tecnolog%C3%ADas%20verdes%20o%20Green,y%20la%20Comunicaci%C3%B3n%20(TIC). Published 19 de febrero de 2024.

Giraldo V. Plataformas digitales: ¿qué son y qué tipos existen? Rock Content - ES. https://rockcontent.com/es/blog/plataformas-digitales/. Published 22 de junio de 2021.

Banafa A. ¿Qué es la informática autónoma? | OpenMind. OpenMind. https://www.bbvaopenmind.com/tecnologia/mundo-digital/que-es-la-informatica-autonoma/. Published 1 de agosto de 2018.