ActionListener

Es un paquete de java.awt.event . Java ActionListener es muy importante para la interactividad del usuario con una interfaz grafica de un programa en java. Cuando se interactúa con el programa, ya sea clickeando en un botón ,check box o botón, se llama a este listener. Se llama cuando ocurre la acción mas comun del componente suscrito, como en el caso de botón la acción seria clickearlo, Para una caja de texto seria pulsar intro,etc.

Constructores

No tiene un constructor tal cual, pero para implementarlo se debe a la clase del programa agregarle “implements ActionListener”.

Para agregar una instancia de ActionListener a un botón, se debe invocar al método addActionListener(ActionListener)

Ej:

Botón.addActionListener(this);

Métodos

void actionPerformed().

Este método se invoca cuando una acción ocurre. Recibe como parámetro ActionEvent e.

Dentro de este método se pueden realizar varias acciones en función de lo que se quiera hacer. No solo se puede suscribir a un solo contender, se puede suscribir a una clase con varios contenedores, pero para este caso hay que hacer una a distinción de la fuente de laccio mediante el método e.getSource().

Eventos

Ejemplo IDE Jcreator

Fuentes

<https://www.javatpoint.com/java-actionlistener>

<https://www.tutorialspoint.com/swing/swing_action_listener.htm>

<https://www.geeksforgeeks.org/java-actionlistener-in-awt/>

<https://docs.oracle.com/javase%2Ftutorial%2Fuiswing%2F%2F/events/actionlistener.html>

<https://www.c-sharpcorner.com/UploadFile/fd0172/event-handling-using-applet-in-java/>

<https://www.geeksforgeeks.org/how-to-create-an-event-listener-in-applet/>

<https://tutorialspoint.com/javaexamples/applet_eventlisteners.htm>

https://chuidiang.org/index.php?title=ActionListener#Los\_ActionListener