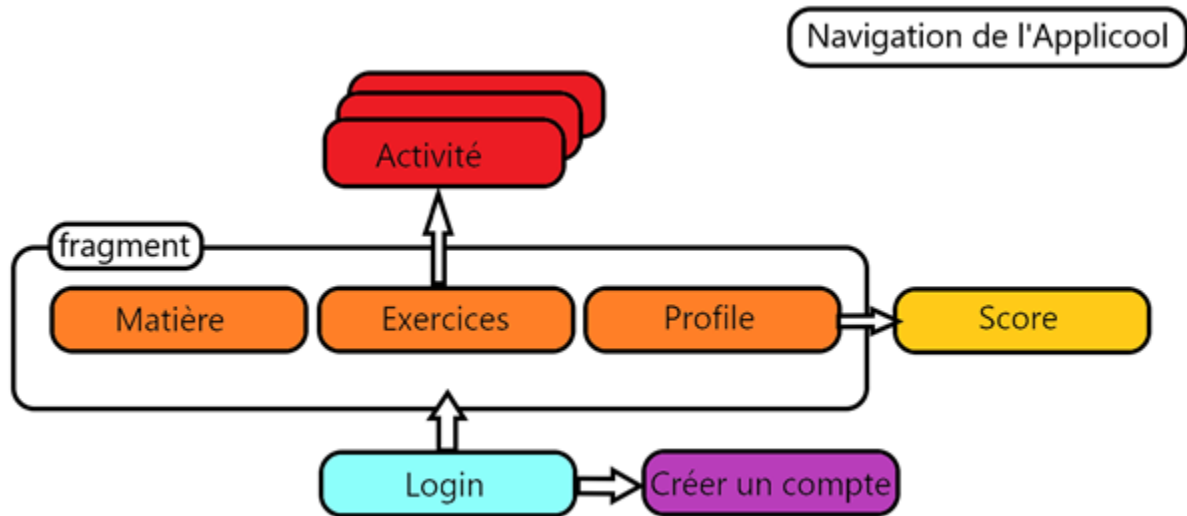


Projet Android M4104C



Spécificité de l'application :

Login :

- Affichage de tous les utilisateurs inscrits sous forme de bulle
- La bulle comprend une image de profile, Nom et Prénom
- Pour se connecter sur un compte, cliquez la bulle associée
- Bouton navigation vers création de compte

Créer un compte :

- Un clic sur la photo permet de choisir un nouvel avatar, présenter par un dialog
- Bouton création, créer le compte avec les informations donnés et enregistrement dans la base de donnée

Exercices(fragment) :

- Affiche tous les exercices d'une matière donnée.

Matière(fragment) :

- Permet de choisir quelle matière faire afficher dans exercices

Profile(fragment) :

- Affiche le nom et prénom de l'utilisateur
- Affiche son avatar, qui peut être changé avec un clic
- Bouton se déconnecter
- Bouton supprimer le compte suivis d'un dialog de confirmation
- Bouton pour aller voir le score du joueur

Score :

- Menu permettant de choisir quel score afficher
- Affichage du meilleur score dans chaque exercice

Parmi les exercices 5 sont proposés.

Maths (3) : Table de multiplication, Addition, Multiplication

Divers (1) : Correspondance (jeu de mémoire)

Culture générale (1) : Quiz

Table de multiplication :

- Choisir entre plusieurs tables de multiplication et faire afficher
- Permet de corriger en cas d'erreur et affiche avec indication lesquels sont faux

Addition :

- Choisir l'opérant des calculs
- Choisir le nombre de chiffre par opérant
- Propose la capacité d'un timer pour faire le plus de calcul en 1 min
- Permet de corriger en cas d'erreur et affiche avec indication lesquels sont faux (sans timer)
- Sauvegarde des valeurs si on tourne le téléphone.

Multiplication :

- Choisir la difficulté des calculs
- La difficulté se débloquent en faisant la difficulté précédente
- La difficulté difficile implémente des divisions
- Propose la capacité d'un timer pour faire le plus de calcul en 1 min
- Permet de corriger en cas d'erreur et affiche avec indication lesquels sont faux (sans timer)
- Sauvegarde des valeurs si on tourne le téléphone.

Correspondance (jeu de mémoire) :

- Choisir la difficulté du jeu (nombre de ligne)
- Propose le mode mémoire qui affiche pendant 5 sec les cartes

Quiz :

- Choisir le thème du quiz
- Organisation des réponses et question au hasard
- Implémentation d'un timer de 30 sec pour répondre à chaque question
- Implémentation de point attribué en fonction du temps restant
- En cas d'erreur, un dialog informe l'erreur et montre la bonne réponse
- En cas de succès, un dialog informe le succès et montre le nouveau score
- Si le temps est écoulé, un dialog informe la bonne réponse