Cahier des charges VI:

Projet Empruntes

Objectifs:

Reconnaissance de traces de pas d'animaux à partir de photographies qu'on ouvrira depuis l'interface puis qu'on comparera à des empruntes-modèles qui seront situés dans la base de données du logiciel.

Etapes:

- Création d'une base de données d'empruntes qui serviront à comparer l'image chargée pour choisir à quelle emprunte d'animal elle ressemble le plus.
- Création d'une interface qui permettra de choisir une image, la charger, l'afficher, effectuer le seuillage et la comparer.
- Analyse d'images, utilisation d'un seuillage, fait par l'utilisateur, puis comparaison de l'image seuillée et des différentes empruntes contenues dans la base de données.
- Reconnaissance par le programme, qui prendra l'image de base avec laquelle l'image chargée a le plus de points communs et affichage du nom de l'espèce correspondant à l'emprunte de base choisie.