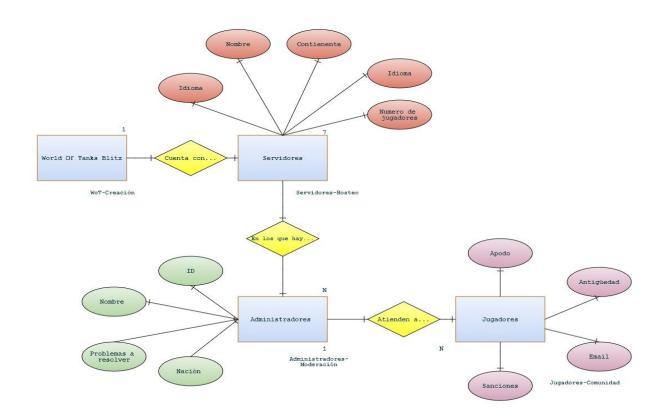
Actividad 2 Modelar en ER.

27-09-2022



Claves Primarias:

Servidores: Nombre, debido a que existe una nomenclatura la cual no se puede repetir en base al continente y un número Administradores: ID, debido a que es un número de identificación asignado en el Staff de los desarrolladores haciendo esto que sea irrepetible

Jugadores: Apodo, debido a que una vez los jugadores se registran en el juego, se les dice que el apodo no se puede repetir

