

# EJERCICIOS PYTHON AVANZADO

## HOJA 3A

### TEMA: MANEJO DE CLASES Y OBJETOS

#### CLASE PERSONA

Define una clase Persona con atributos como nombre, edad y profesión. Luego, crea varios objetos de esta clase y muestra su información.

#### CALCULADORA BÁSICA

Crea una clase llamada "Calculadora" con métodos para sumar, restar, multiplicar y dividir. Crea objetos de esta clase y realiza algunas operaciones básicas.

#### LIBRO

Crea una clase "Libro" con atributos como título, autor y año de publicación. Luego, crea varios objetos Libro y muestra su información.

#### RECTÁNGULO

Crea una clase "Rectangulo" con atributos de longitud y ancho. Implementa un método para calcular el área y el perímetro del rectángulo.

#### DADO

Crea una clase "Dado" que simule el lanzamiento de un dado de 6 caras. Implementa un método para lanzar el dado y mostrar el resultado (quizás te convenga usar el modulo *random*).

#### COCHE

Crea una clase "Coche" con atributos como marca, modelo y año. Implementa un método para encender el coche y otro para apagarlo (puedes simular el encendido y apagado con una variable booleana).