

Утверждения равенства

Assert.AreEqual();

//Arrange

Задаем тестовые данные

тип expected = ...;

//Act

ИмяКласса obj = new ИмяКласса();

тип actual = obj.ИмяМетода(тестовые данные);

//Assert

Assert.AreEqual(expected, actual);

Метод Assert.AreEqual()

проверяет равенство ожидаемого и фактического результата, и выдает исключение, если они не равны. Различные числовые типы рассматриваются как неравные

Assert.AreNotEqual();

//Arrange

Задаем тестовые данные

тип expected = ...;

//Act

ИмяКласса obj = new ИмяКласса();

тип actual = obj.ИмяМетода(тестовые данные);

//Assert

Assert.AreNotEqual(expected, actual);

Метод Assert.AreNotEqual()

проверяет неравенство ожидаемого и фактического результата, и выдает исключение, если они равны.

Проверка условий

Assert.IsTrue();

//Arrange

Задаем тестовые данные

//Act

ИмяКласса obj = new ИмяКласса();

тип actual = obj.ИмяМетода(тестовые данные);

//Assert

Assert.IsTrue(actual);

Метод Assert.IsTrue() проверяет, что тестовые данные удовлетворяют проверяемым условиям

Assert.IsFalse();

//Arrange

Задаем тестовые данные

//Act

ИмяКласса obj = new ИмяКласса();

тип actual = obj.ИмяМетода(тестовые данные);

//Assert

Assert.IsFalse(actual);

Метод Assert.IsFalse() проверяет, что тестовые данные **НЕ** подходят под проверяемые условия

Assert.IsNull();

//Arrange

Задаем тестовые данные

тип expected = ...;

//Act

ИмяКласса obj = new ИмяКласса();

тип actual = obj.ИмяМетода(тестовые данные);

//Assert

Assert.IsNull(actual);

Метод Assert.IsNull() означает, что «переданный параметр должен быть null»: если он не равен нулю, то тестовый пример не пройден.

Assert.IsNotNull();

//Arrange

Задаем тестовые данные

тип expected = ...;

//Act

ИмяКласса obj = new ИмяКласса();

тип actual = obj.ИмяМетода(тестовые данные);

//Assert

Assert.IsNotNull(actual);

Метод Assert.IsNotNull() означает, что «переданный параметр **НЕ** должен быть null»: если он равен нулю, то тестовый пример не пройден.

Assert.IsInstanceOfType();

//Arrange

Задаем тестовые данные

тип expected = ...;

//Act

ИмяКласса obj = new ИмяКласса();

тип actual = obj.ИмяМетода(тестовые данные);

//Assert

Assert.IsInstanceOfType(actual, typeof(тип));

Метод Assert.IsInstanceOfType() означает, что «переданный параметр» должен иметь указанный тип

Assert.IsNotInstanceOfType();

//Arrange

Задаем тестовые данные

тип expected = ...;

//Act

ИмяКласса obj = new ИмяКласса();

тип actual = obj.ИмяМетода(тестовые данные);

//Assert

Assert.IsNotInstanceOfType(actual, typeof(тип));

Метод Assert.IsNotInstanceOfType() означает, что «переданный параметр» **НЕ** должен иметь указанный тип

Обработка исключительных ситуаций

Assert.ThrowsException<>();

//Arrange

Задаем тестовые данные

//Act

ИмяКласса obj = new ИмяКласса();

Action actual = () => obj.ИмяМетода(тестовые данные);

//Assert

Assert.ThrowsException<ТипИсключения>(actual);

Метод

Assert.ThrowsException<>();

означает, что введенных тестовых данных будет вызвано исключение

StringAssert.Contains()

//Arrange

Задаем тестовые данные

//Act

ИмяКласса obj = new ИмяКласса();

//Assert

```
try
{
    тип actual = obj.ИмяМетода(тестовые данные);
}
catch (ТипИсключения ex)
{
    StringAssert.Contains(ex.Message,
"текст_сообщения");
}
```

Перехват ожидаемого исключения и проверка связанного с ним сообщения

[ExpectedException(typeof(ТипИсключения),"текст_сообщения")]

[ExpectedException(typeof(ТипИсключения),"текст_сообщения")]

[TestMethod]

public void ИмяТеста()

{

//Arrange

Задаем тестовые данные

//Act

ИмяКласса obj = new ИмяКласса();

obj.ИмяМетода(тестовые данные);

}

Проверка того, что выполняется вызов исключения и проверяется связанное с ним сообщение

Работа с коллекциями

CollectionAssert.AreEqual();

//Arrange

Задаем тестовые данные

List<тип> expected = ...;

//Act

ИмяКласса obj = new ИмяКласса();

List<тип> actual = obj.ИмяМетода(тестовые данные);

//Assert

CollectionAssert.AreEqual(expected, actual);

Метод CollectionAssert.AreEqual()

проверяет равенство коллекций и выдает исключение, если две коллекции не равны. Равенство определяется как наличие одних и тех же элементов в одном и том же порядке и в одном количестве.

CollectionAssert.AreNotEqual();

//Arrange

Задаем тестовые данные

List<тип> expected = ...;

//Act

ИмяКласса obj = new ИмяКласса();

List<тип> actual = obj.ИмяМетода(тестовые данные);

//Assert

CollectionAssert.AreNotEqual(expected, actual);

Метод CollectionAssert.AreNotEqual()

проверяет НЕ равенство коллекций и выдает исключение, если две коллекции равны. Равенство определяется как наличие одних и тех же элементов в одном и том же порядке и в одном количестве.

CollectionAssert.AllItemsAreNotNull();

//Arrange

Задаем тестовые данные

List<тип> testList = ...;

//Assert

CollectionAssert.AllItemsAreNotNull(testList);

Метод

CollectionAssert.AllItemsAreNotNull()

Проверяет, являются ли все элементы в указанной коллекции ненулевыми, и выдает исключение, если какой-либо элемент имеет значение null.

CollectionAssert.AllItemsAreUnique();

//Arrange

Задаем тестовые данные

List<тип> testList = ...;

//Assert

CollectionAssert.AllItemsAreUnique(testList);

Метод

CollectionAssert.AllItemsAreUnique()

проверяет, являются ли все элементы в указанной коллекции уникальными или нет, и создает исключение, если какие-либо два элемента в коллекции равны.

CollectionAssert.IsNotSubsetOf();

//Arrange

Задаем тестовые данные

List<тип> testList1 = ...;

List<тип> testList2 = ...;

//Assert

CollectionAssert.IsNotSubsetOf(testList1, testList2);

Метод

CollectionAssert.IsNotSubsetOf()

проверяет, не является ли одна коллекция подмножеством другой коллекции, и выдает исключение, если все элементы в подмножестве также входят в надмножество.

CollectionAssert.IsSubsetOf();

//Arrange

Задаем тестовые данные

List<тип> testList1 = ...;

List<тип> testList2 = ...;

//Assert

CollectionAssert.IsSubsetOf(testList1, testList2);

Метод

CollectionAssert.IsSubsetOf()

проверяет, является ли одна коллекция подмножеством другой коллекции, и выдает исключение, если какой-либо элемент в подмножестве не входит в надмножество.

CollectionAssert.AreEquivalent();

//Arrange

Задаем тестовые данные

List<тип> expected = ...;

//Act

ИмяКласса obj = new ИмяКласса();

List<тип> actual = obj.ИмяМетода(тестовые данные);

//Assert

CollectionAssert.AreEquivalent(expected, actual);

Метод

CollectionAssert.AreEquivalent()

проверяет содержат ли две коллекции одни и те же элементы, и выдает исключение, если какая-либо коллекция содержит элемент, которого нет в другой коллекции.

CollectionAssert.AreNotEquivalent();

//Arrange

Задаем тестовые данные

List<тип> expected = ...;

//Act

ИмяКласса obj = new ИмяКласса();

List<тип> actual = obj.ИмяМетода(тестовые данные);

//Assert

CollectionAssert.AreEquivalent(expected, actual);

Метод

CollectionAssert.AreNotEquivalent()

проверяет содержат ли две коллекции одни и те же элементы, и выдает исключение, если какая-либо коллекция содержит элемент, которого нет в другой коллекции.

CollectionAssert.Contains();

//Arrange

Задаем тестовые данные

List<тип> testList = ...;

//Assert

CollectionAssert.Contains(testList, тестовые
данные);

Метод

CollectionAssert.Contains()

проверяет, содержит ли указанная
коллекция указанный элемент, и
выдает исключение, если элемента нет
в коллекции.

CollectionAssert.DoesNotContain();

//Arrange

Задаем тестовые данные

List<тип> testList = ...;

//Assert

CollectionAssert.DoesNotContain(testList, тестовые
данные);

Метод

CollectionAssert.DoesNotContain()

проверяет, не содержит ли указанная
коллекция указанный элемент, и
выдает исключение, если элемент
находится в коллекции.