

СТИЛЕВОЕ ОФОРМЛЕНИЕ

ПОДКЛЮЧЕНИЕ СТИЛЕВОГО ОФОРМЛЕНИЯ ЭЛЕМЕНТОВ

Ресурсы XAML — это объекты, ссылка на которые из разметки осуществляется несколько раз. Ресурсы определены в ResourceDictionary обычно в отдельном файле или в верхней части страницы разметки, как показано ниже.

Для подключения словаря к проекту необходимо в файле App.xaml сделать ссылку на глобальный файл словаря ресурсов. В этом случае словарь ресурсов будет формировать стилевое оформление всех страниц проекта.

Подключение словаря ресурсов к проекту реализуется в файле App.xaml следующим образом:

```
<Application.Resources>
  <ResourceDictionary>
    <ResourceDictionary.MergedDictionaries>
      <ResourceDictionary Source="Dictionary.xaml"/>
    </ResourceDictionary.MergedDictionaries>
  </ResourceDictionary>
</Application.Resources>
```

Для подключения нескольких словарей ресурсов в файле App.xaml необходимо добавить несколько ссылок:

```
<Application.Resources>
  <ResourceDictionary>
    <ResourceDictionary.MergedDictionaries>
      <ResourceDictionary Source="ButtonsDictionary.xaml"/>
      <ResourceDictionary Source="TextBlockDictionary.xaml"/>
    </ResourceDictionary.MergedDictionaries>
  </ResourceDictionary>
</Application.Resources>
```

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ОСНОВНЫХ ЦВЕТОВ, ИСПОЛЬЗУЕМЫХ В ПРОЕКТЕ

```
<SolidColorBrush Color="цвет" x:Key="имяСтиля"/>
```

Например,

```
<SolidColorBrush x:Key="MainColor" Opacity="0.5" Color="#04a0ff"/>
<Style x:Key="MenuButton" >
  <Setter Property="Control.Width" Value="100"/>
  <Setter Property="Control.Margin" Value="10"/>
  <Setter Property="Control.Background" Value="{StaticResource MainColor}" />
</Style>
```

ОПРЕДЕЛЕНИЕ ОСНОВНЫХ ШРИФТОВ, ИСПОЛЬЗУЕМЫХ В ПРОЕКТЕ

```
<FontFamily x:Key="имяШрифта">pack://application:,,,/Assets/Fonts/Akrobat-
Bold.otf#Akrobat Bold
</FontFamily>
```

СОЗДАНИЕ СТИЛЕЙ И НАЗНАЧЕНИЕ СТИЛЕЙ ЭЛЕМЕНТАМ УПРАВЛЕНИЯ

```
<Style x:Key="имяСтиля">
    <SetterProperty="Control.Свойство" Value="значение"/>
</Style>
```

Например,

```
<Style x:Key="TitleTextStyle">
    <Setter Property="Control.FontFamily" Value="Verdana"/>
    <Setter Property="Control.Background" Value="Black"/>
    <Setter Property="Control.Foreground" Value="White"/>
</Style>
```

```
<Button Content="Выход" Style="{StaticResource TitleTextStyle}"/>
```

СОЗДАНИЕ СТИЛЯ ДЛЯ ЭЛЕМЕНТОВ УПРАВЛЕНИЯ

Свойство TargetType определяет класс элементов управления, для которых задается стилистика

```
<Style TargetType="ТипЭлементаУправления">
    <Setter Property="Свойство" Value="Значение"></Setter>
</Style>
```

Например,

```
<Style TargetType="Button">
    <Setter Property="Background" Value="Black"/>
</Style>
```

НАСЛЕДОВАНИЕ СТИЛЕЙ (СВОЙСТВО BASEDON)

```
<Style x:Key="ИмяСтиля1">
    <Setter Property="элементУуправления.Свойство"
Value="значение"></Setter>
</Style>
```

```
<Style x:Key="имяСтиля2" BasedOn="{StaticResource ИмяСтиля1}">
    <Setter Property="Свойство" Value="значение"></Setter>
</Style>
```

Например,

```
<Style x:Key="ButtonParentStyle">
    <Setter Property="Button.Background" Value="Black"/>
    <Setter Property="Button.Foreground" Value="White"/>
    <Setter Property="Button.FontFamily" Value="Andy"/>
</Style>
```

```
<Style x:Key="ButtonChildStyle" BasedOn="{StaticResource ButtonParentStyle}">
    <Setter Property="Button.BorderBrush" Value="Red"/>
    <Setter Property="Button.FontFamily" Value="Verdana"/>
</Style>
```