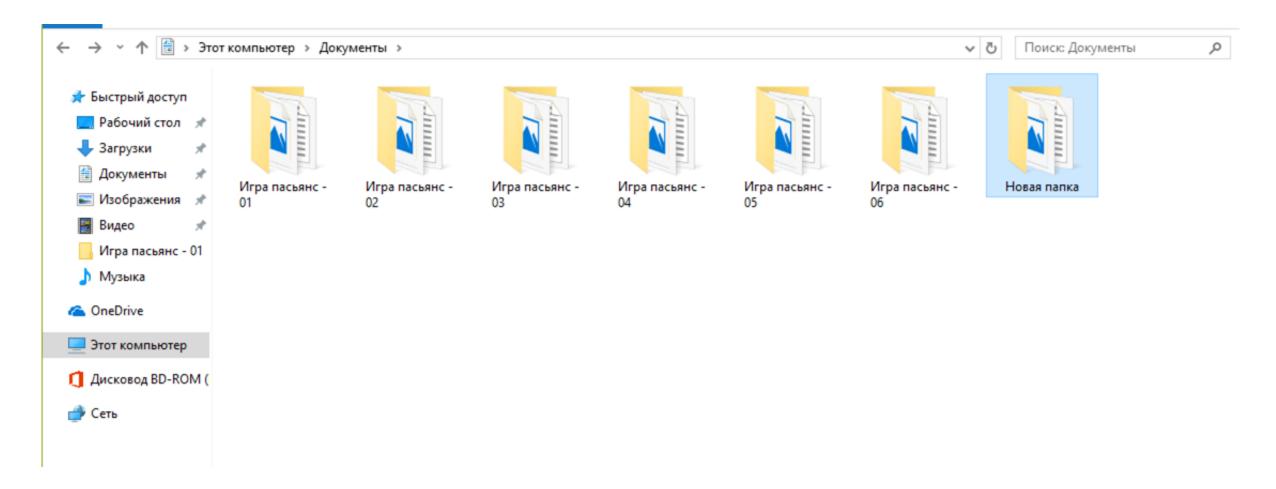
# Управление версионностью программного продукта (работа с системой контроля версиями Git)

#### Резервные копии



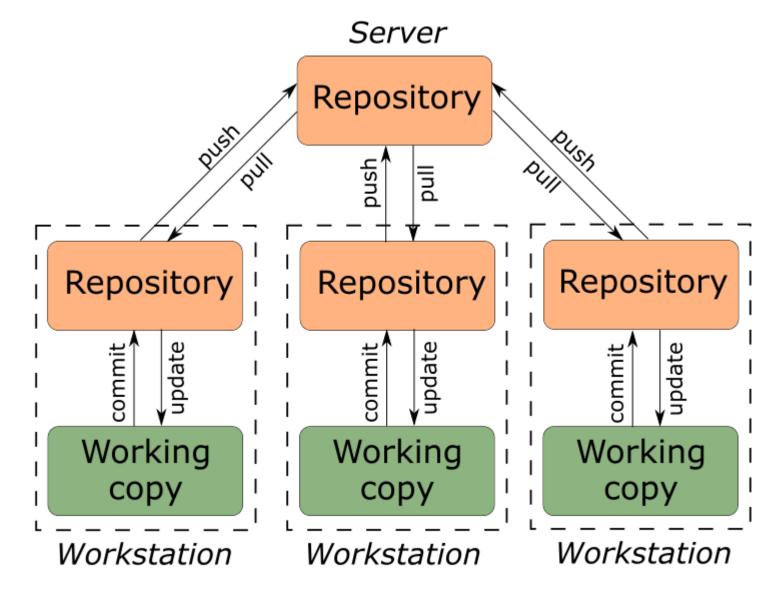
#### Для чего нам нужен VCS

- ■Единое место хранения кода (для работы в команде)
- Синхронизация работы с командой (объединение изменений от разных разработчиков)
- Хранения истории разработки (истории изменений) **с описанием и авторством**
- •Отмена неудачных изменений
- •Альтернативные/экспериментальные реализации



Система контроля версий (от англ. Version Control System, VCS) — это место хранения кода

### Распределенные VCS (Distributed Version Control System, DVCS)



#### Распределенные VCS

- Гибкая работа с ветками
- Автономность (как каждого разработчика, так и от сервера вообще)
- Сборка артефактов отделена от разработки
- Разделены операции фиксации изменений (commit) и публикации изменений(push)







GitHub



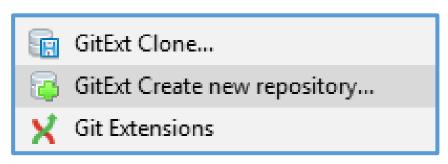
## Рабочая директория

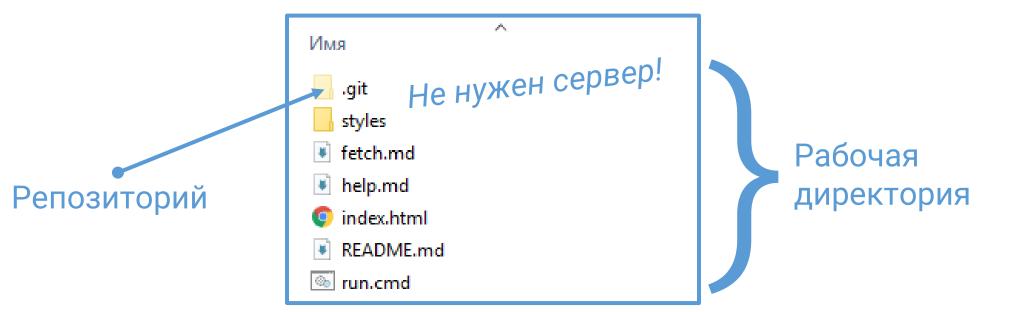
Λ	Дата изменения	Тип	Размер
lib	21.02.2016 19:30	Папка с файлами	
index.html	21.02.2016 19:30	Файл "HTML"	1 KE
README	21.02.2016 19:49	Файл	1 КБ

### Репозиторий

Репозиторий – хранилище кода со всей историей изменений

git init — создать репозиторий для папки





### add to staging area and commit

working directory git add . staging area (index) git commit repository

#### checkout file or reset file



git checkout *filename* 



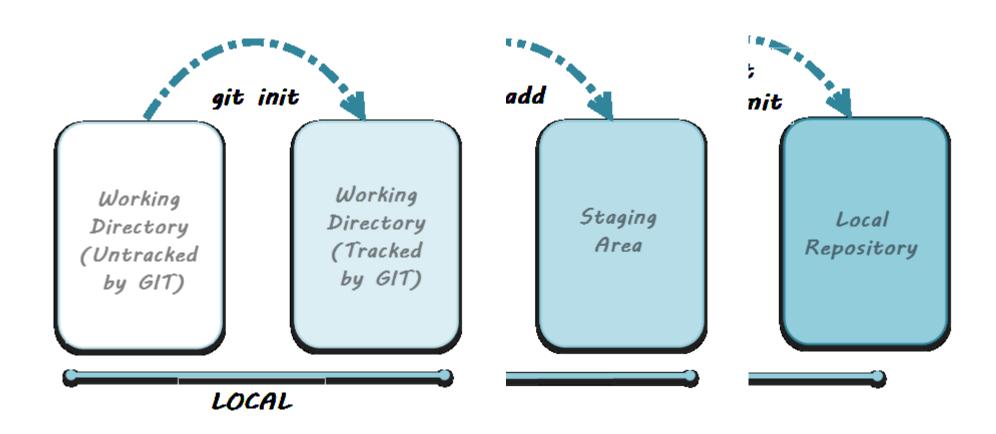
staging area (index)

git reset filename



repository

## Жизненный цикл Git

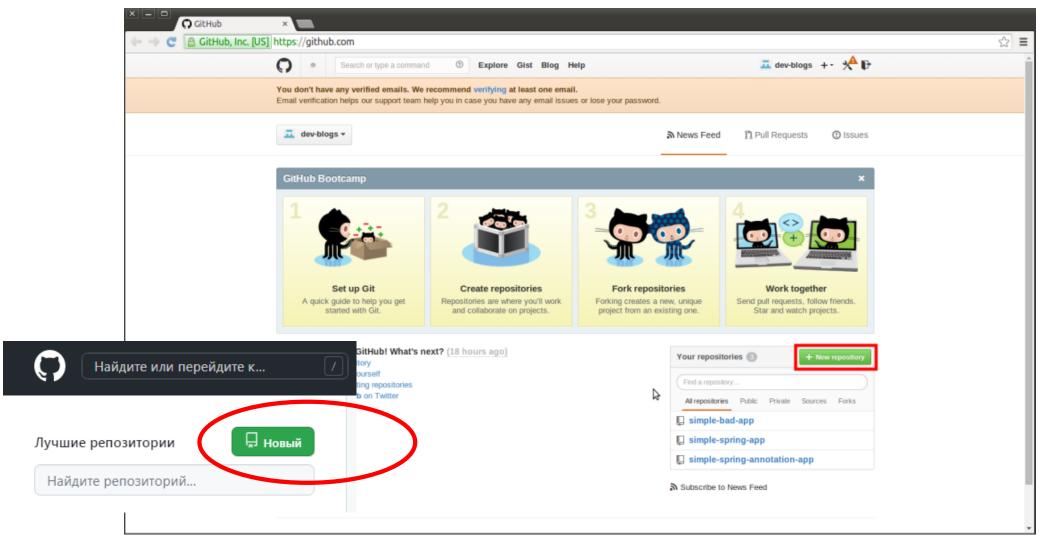


#### HitHub

• <a href="https://github.com/">https://github.com/</a> - веб-сервис для хостинга IT-проектов и их совместной разработки, основаный на системе контроля версий Git



## Создание репозитория ШАГ 1



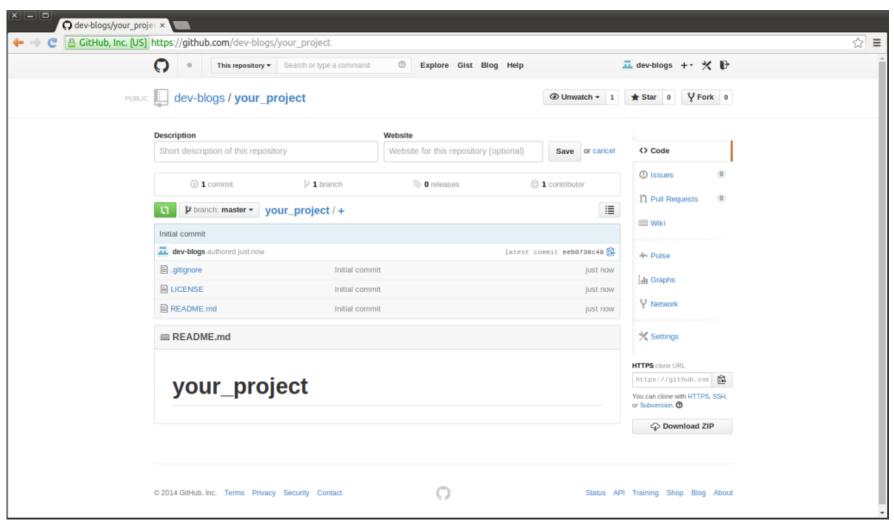
### Создание репозитория ШАГ 2

#### Создать новый репозиторий

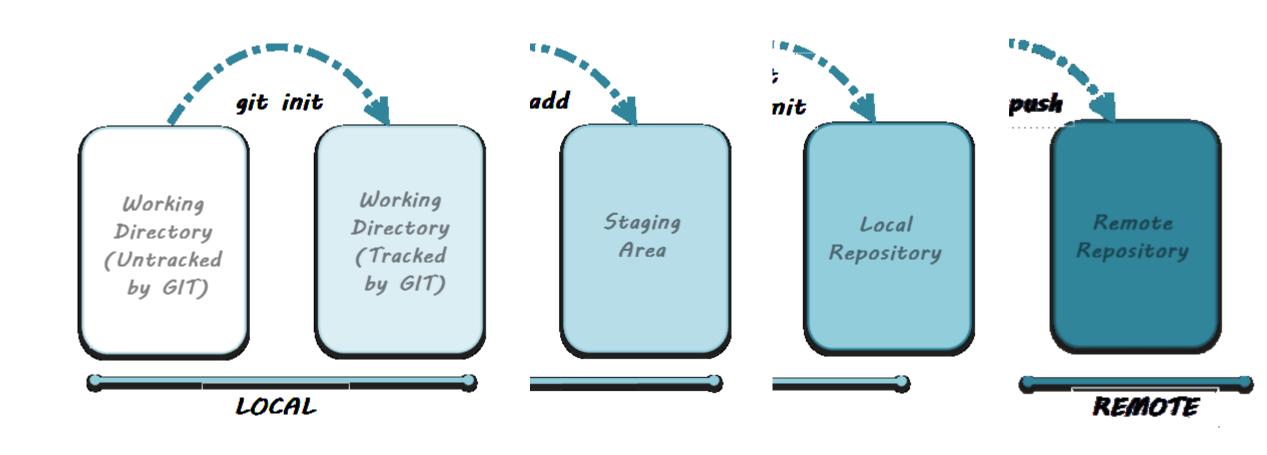
Репозиторий содержит все файлы проекта, включая историю изменений. У вас уже есть репозиторий проекта в другом месте? Импорт репозитория.

Владелец *	Имя репозитория *		
🕠 ГрибоваЭнн ▼			
Этличные имена репоз нампы ?	иториев короткие и запоминающиеся. Нужно вдохновение? Как насчет книжной		
Описание (необязательно)			
Общественный Любой пользоват	<b>і́</b> ель Интернета может видеть этот репозиторий. Вы выбираете, кто может совершить.		
) <b>А Частный</b> Вы выбираете, кто	может видеть и фиксировать этот репозиторий.		
1нициализируйте этот	репозиторий с помощью:		
<mark>Тропустите этот шаг, ес</mark>	ли вы импортируете существующий репозиторий.		
Добавьте файл REAI 3десь вы можете написа	DME ать подробное описание вашего проекта. Узнать больше.		
lобавить .gitignore			
ыберите, какие файлы не	отслеживать из списка шаблонов. Узнать больше.		
.gitignore шаблон: Никто	•		

## Создание репозитория ШАГ 3



## Жизненный цикл Git



## Команды для отправки изменений в удаленный репозиторий

```
git init
git add .
git commit -m "текст сообщения"

git remote add origin "ссылка_на_репозиторий«
git branch -M "имя_ветки"
git push -u origin "имя_ветки"
```

## Команды для отправки изменений в удаленный репозиторий

1. Подтвердите существование вашего ЛОКАЛЬНОГО репозитория Git. git init git add. git commit -m "текст сообщения"

git log

- 2. Создайте новый пустой репозиторий Git на удаленном сервере.
- 3. Получите URL-адрес удаленного добавления git для удаленного репозитория и при необходимости добавьте учетные данные.
- 4. Запустите команду git remote add origin из локального репозитория с параметром --set-upstream и именем активной ветки для отправки.

git remote add origin "ссылка\_на\_репозиторий" git push -u origin "имя\_ветки"

2. Просмотрите отправленные файлы в удаленном репозитории Git, чтобы убедиться, что команды git remote add и push выполнены успешно.

## Подытожим!!

#### Работа с локальным репозиторием

- Команда add добавляет измененные файлы в stage
- Команда rm помечает файл в stage как удаленный
- Команда reset сбрасывает изменения в текущем stage
- Команда commit coxpаняет текущий stage в локальный репозиторий

#### Работа с удаленным репозиторием

- Команда clone клонирует репозиторий и создаёт рабочую копию
- Команда push отправляет изменения в удаленный репозиторий
- Команда pull забирает изменения указанной ветки из удаленного репозитория и сливает их в текущую ветку
- Команда fetch забирает все изменения из удаленного репозитория

#### Работа с ветками

- Команда branch создаёт ветку
- Команда checkout переключает рабочую копию на другую ветку
- Команда merge сливает изменения веток
- Команда stash помещает изменения из stage во временное хранилище и сбрасывает рабочую копию

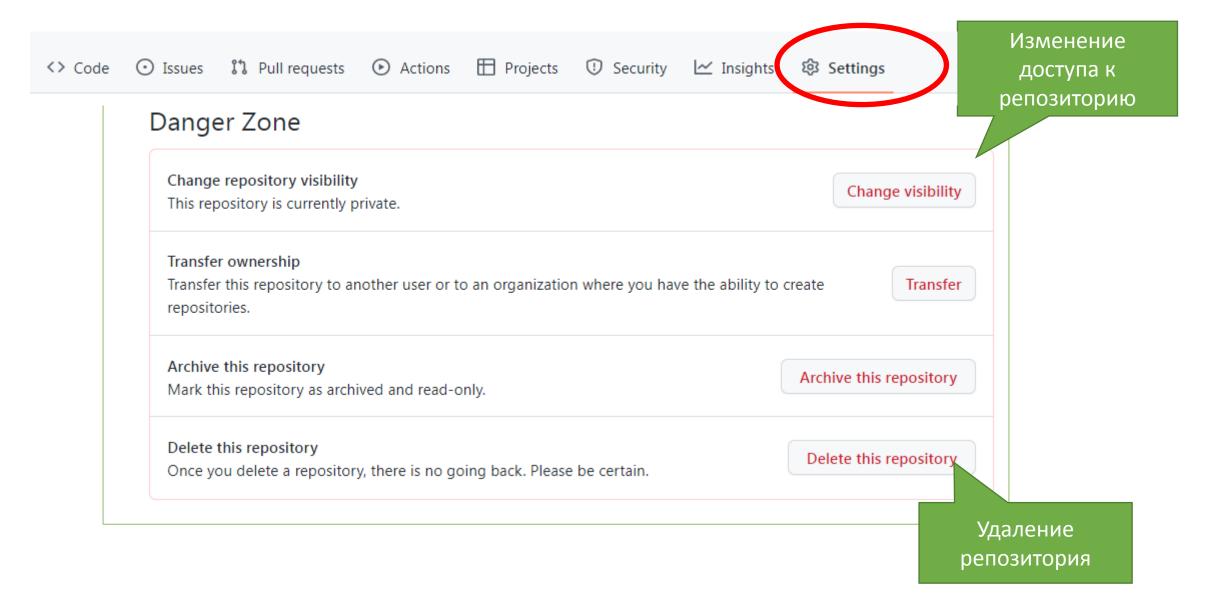
#### Полезные ссылки

- <a href="https://githowto.com/ru">https://githowto.com/ru</a> -Обучающий курс по работе с Git
- <a href="http://proselyte.net/tutorials/git/introduction/">http://proselyte.net/tutorials/git/introduction/</a> русскоязычная документация, начальные шаги
- <a href="https://git-scm.com/book/en/v2">https://git-scm.com/book/en/v2</a> основательная документация, почти на все случаи жизни

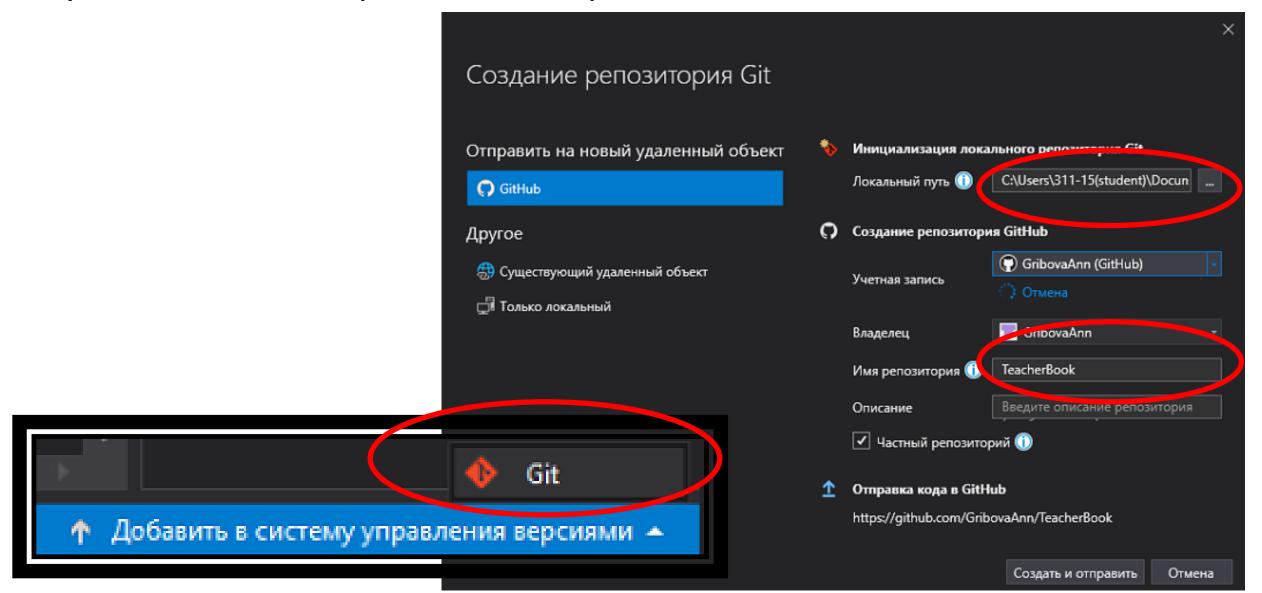
#### Работа с HitHub из IDE



## Настройка доступа к репозиторию

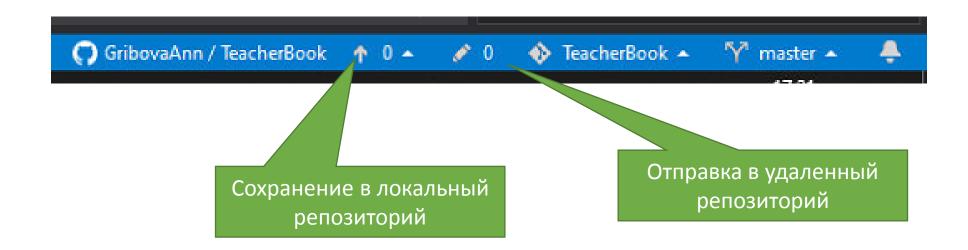


# Создание связи между локальным и удаленным репозиторием

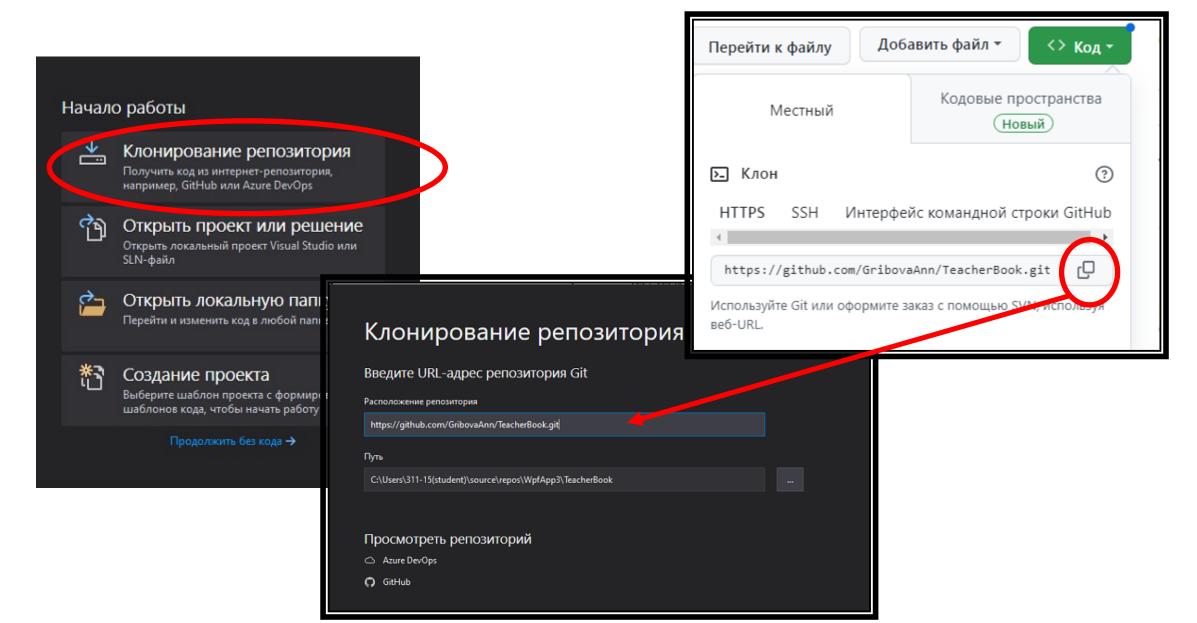


### Фиксация изменений

Фиксация изменений прошла успешно, если изменения успешно зафиксированы и в локальном, и в удаленном репозитории

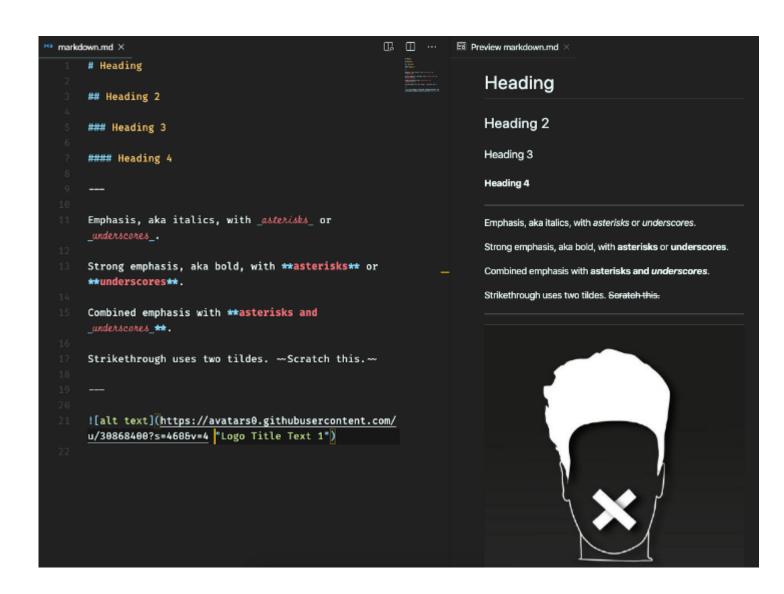


#### Клонирование репозитория с Github



#### Файл Readme.md

- 1. Название проекта
- 2. Описание проекта, основная цель проекта
- 3. Как установить ваш проект. Описать шаги, необходимые для установки вашего проекта. Пошаговое описание того, как запустить среду разработки.
- 4. Как использовать ваш проект (можете вставить скриншоты, чтобы показать примеры работающего проекта)
- 5. Команда разработчиков ( перечислите своих соавторов / членов команды, включите ссылки на их профили ).



## Образец файла Readme.md

```
# Заголовок проекта
Один абзац описания проекта находится здесь
## Начало работы
Эти инструкции предоставят вам копию проекта и помогут запустить на вашем локальном компьютере для разработки
и тестирования.
### Необходимые условия
Что нужно для установки программного обеспечения и как его установить
```Предоставьте примеры```
### Установка
Пошаговая серия примеров, которые говорят, что вы должны запустить
Скажи, какой будет шаг
```Приведи пример```
И повтори
```Пока не закончил```
Завершите пример получением некоторых данных о системе или использования их для небольшой демонстрации
## Авторы
* **Billie Thompson** - *Initial work* - [PurpleBooth](https://github.com/PurpleBooth)
See also the list of [contributors](https://github.com/your/project/contributors) who participated in this project.
```

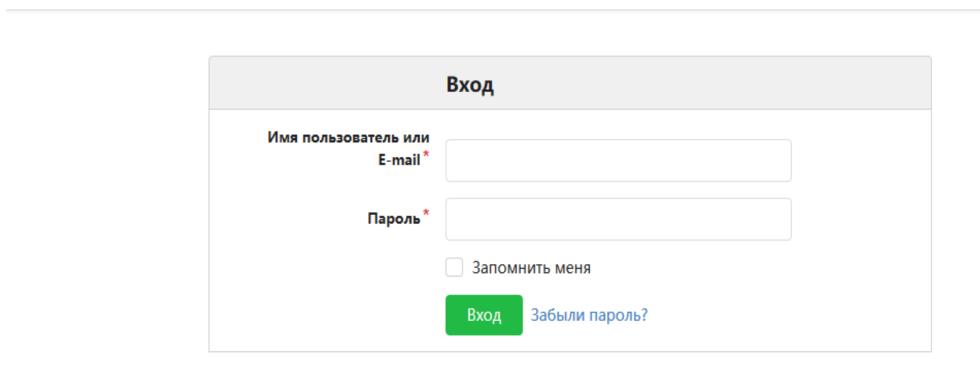


## Авторизуйтесь в Gogs под своей учетной записью.

Главная

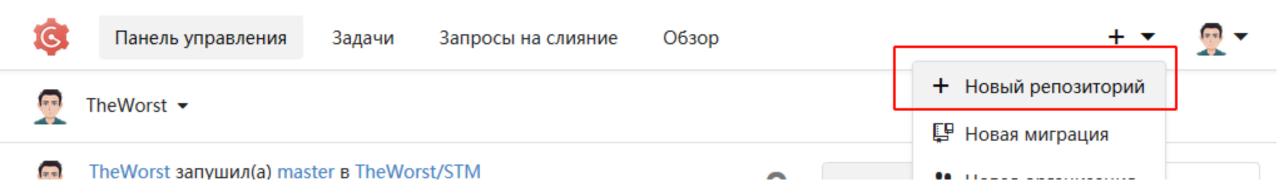
Обзор

Помощь

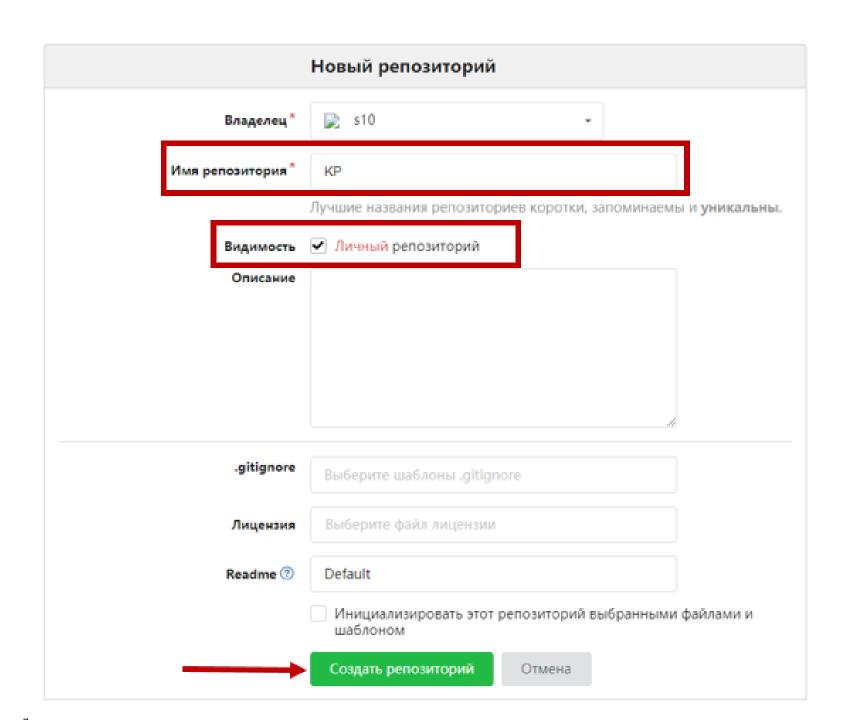


**В** Вход

На верхней панели нажмите «+» и выберите «Новый репозиторий».

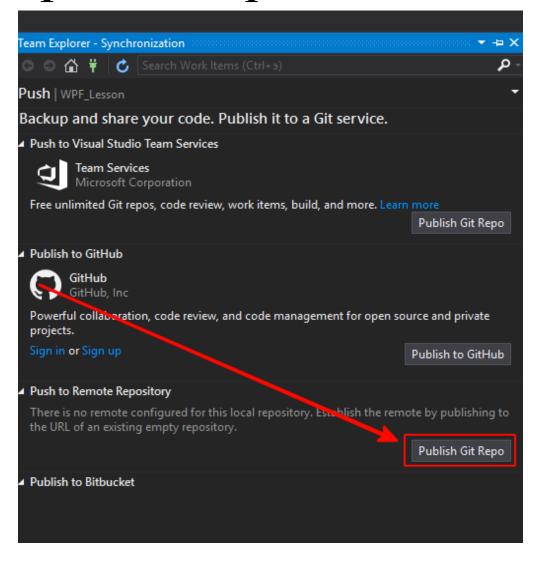


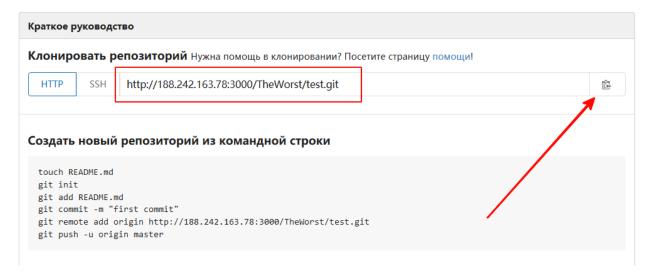
Укажите имя репозитория, задайте видимость репозитория, нажмите на «Создать репозиторий».



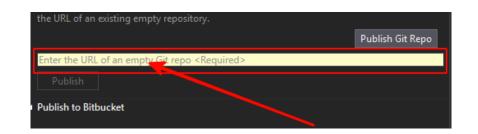
#### Создание связи между локальным и удаленным

репозиторием





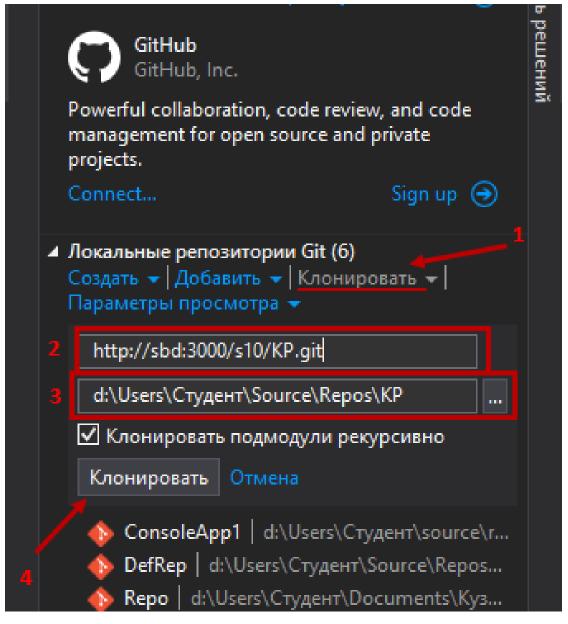
- 1. Скопируйте в Gogs ссылку на репозиторий
- 2. Вставьте ссылку на репозиторий в поле подключения удаленного репозитория и нажмите кнопку «Publish».



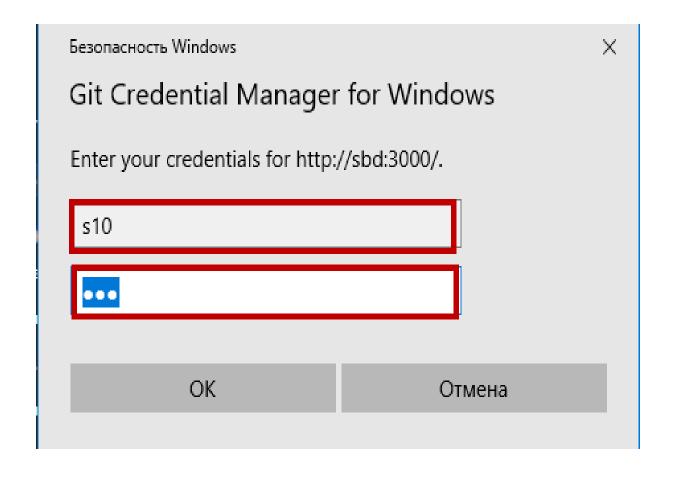
- 1.Перейдите на вкладку «Клонировать»
- 2. заполните поле « ссылка на репозиторий»
- 3. заполните поле « папка для копирования с удаленного репозитория (клонирования)» 4. нажмите на кнопку «клонировать»



Если возникает такая ошибка, нажмите на кнопку «клонировать» повторно.

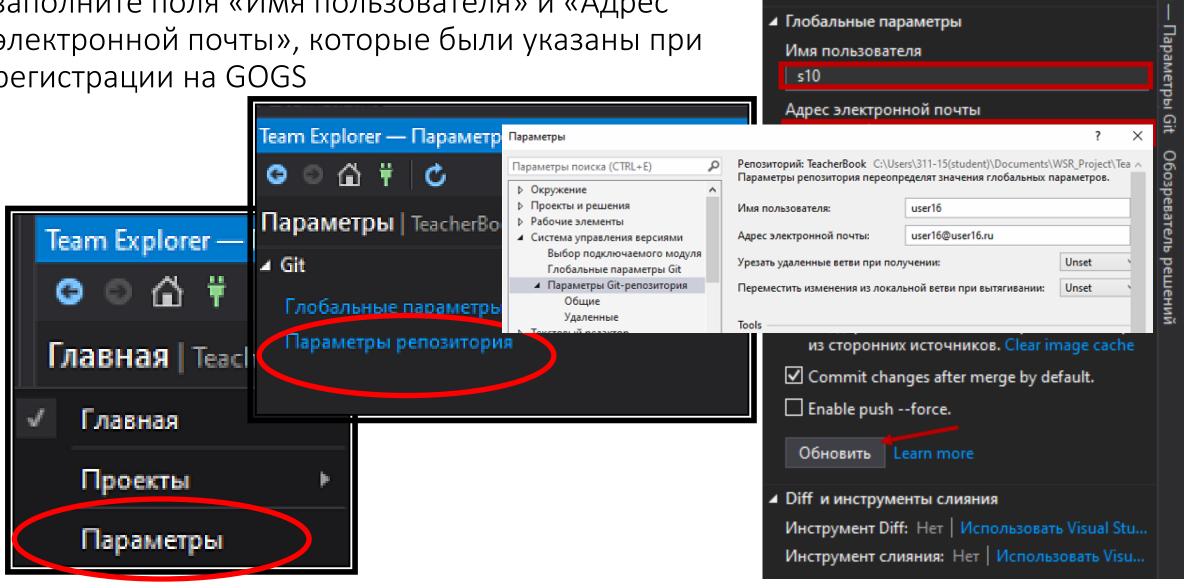


Заполните поля Логина и Пароля в возникшем окне авторизации данными, которые были указаны при регистрации на GOGS



#### Зайдите во вкладку меню «Параметры».

Выберите вкладку «Параметры репозитория» и заполните поля «Имя пользователя» и «Адрес электронной почты», которые были указаны при регистрации на GOGS

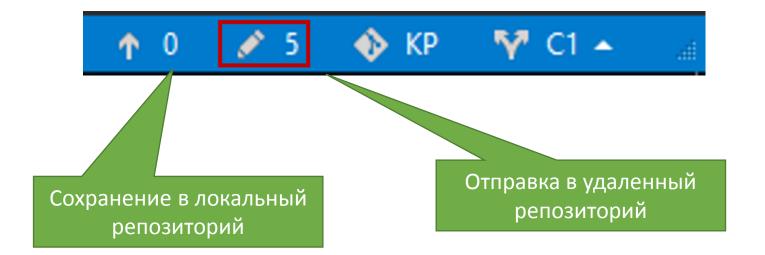


Team Explorer — Параметры Git

Параметры Git | KP

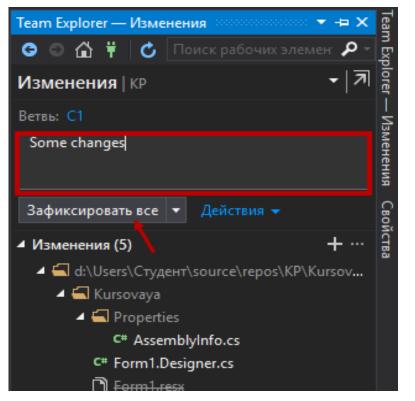
Поиск рабочих элемент

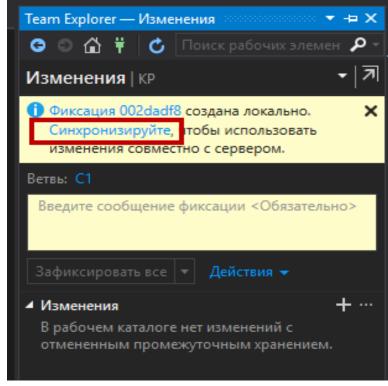
#### Фиксация изменений

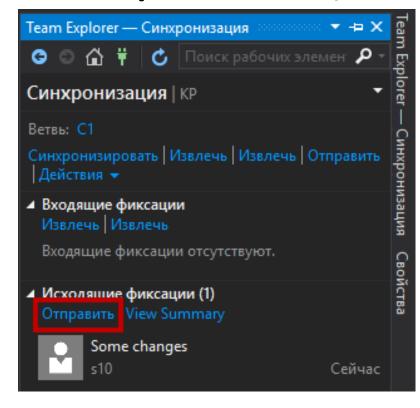


Сначала необходимо зафиксировать изменения в локальном репозитории, затем в удалённом.

### Комментирование изменений и синхронизация







В окне Team Explorer введите обязательный комментарий к изменениям, затем нажмите на кнопку «Зафиксировать все» . Для синхронизации с удаленным репозиторием нажмите на ссылку «Синхронизируйте»



При успешной синхронизации данных, обе пиктограммы должны показать «0»

#### Дополнительные источники

Классный практический курс на русском

https://githowto.com/ru

Про remote branches

Глава в Pro Git

**Про reset** 

https://git-scm.com/blog/2011/07/11/reset.html

Основные фичи с картинками на английском

https://www.atlassian.com/pt/git/tutorial

**Pro Git** 

https://git-scm.com/book/ru/v2

