

# Introducción a Java

Módulo 4

# ***Break & Continue***

## Break & Continue

La manera estándar para salir de una estructura de bucle es que **la condición de prueba principal se convierta en falsa**.

Los comandos especiales de **Break** y **Continue** ofrecen una salida lateral opcional de todos los tipos de bucles: `for`, `while` y `do-while`.

El comando **break** sale **del bucle más interno que la contiene**.

El comando **continue** salta **hasta el final de la iteración actual del bucle más interno que lo contiene**.



## Sentencia *Break*

- A veces es necesario interrumpir la ejecución de un bucle `for`, `while` o `do-while`.
- Es válido para **bifurcaciones** y **bucles**.
- Hace que **salga inmediatamente del bloque que se está ejecutando**.

### Forma de uso:

```
[code]
for (inicialización; expresionBooleana;
postAccion)
{
Sentencias;
break;
Sentencias;
}
[/code]
```

## Sentencia *Continue*

- La sentencia continue **fuerza al bucle a comenzar la siguiente iteración desde el principio.**
- Válido solo para **bucles.**
- Fuerza una **próxima iteración sin ejecutar todas las sentencias que están después.**

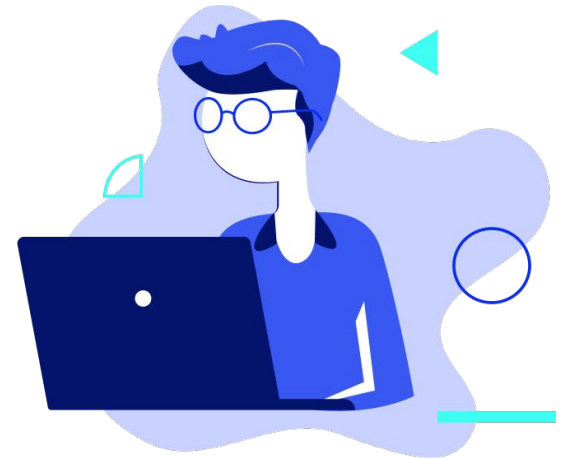
### Forma de uso:

```
[code]
for (inicialización; expresionBooleana;
postAccion)
{
Sentencias;
continue;
Sentencias;
}
[/code]
```

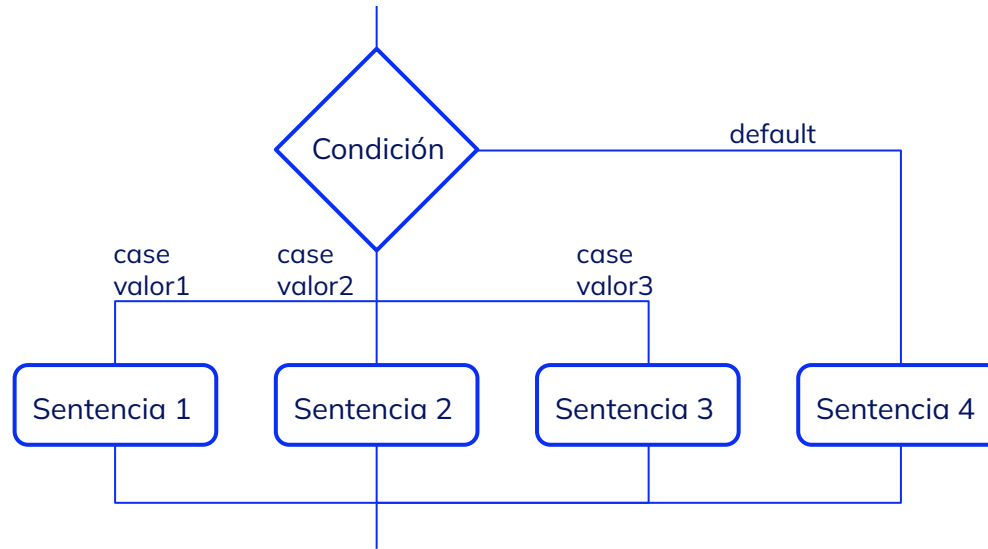
Los valores no comprendidos en ninguna sentencia case, se pueden gestionar en el default. Si no está el break, se ejecutan todas las sentencias case a continuación.

### Forma de uso:

```
[code]
switch (expresion)
{
case valor1: sentencias1; break;
case valor2: sentencias2; break;
case valor3: sentencias3; break;
default: sentencias4;
}
[/code]
```



## Diagramación:



**¡Sigamos  
trabajando!**