

Java Standard Web Programming

Módulo 4



Try with resources



Introducción

Muchas veces, será necesario **cerrar objetos instanciados cuyo uso ha finalizado**. Por ejemplo: los archivos. Al tratar de leer un archivo, el sistema toma el objeto, lo carga en memoria, y no libera el recurso hasta que se lo indiquemos.

Ya vimos que el objeto **FileReader** tiene la excepción verificada **FileNotFoundException**, pero el método close de la misma clase también posee una excepción verificada **IOException** que indica que puede no cerrar el recurso por algún problema (interrupción de la comunicación, etc.).

Siempre vamos a intentar cerrar el recurso en el bloque del **finally**, ya que no importa si ocurrió un problema o siguió como se esperaba, se debe liberar el recurso. Pero, como podemos apreciar en la siguiente pantalla, el código se hace un poco engorroso o difícil de interpretar.



```
FileReader archivo = null;
try {
    archivo = new FileReader("C:/archivo.txt");
    //algoritmo para leer el archivo
} catch (FileNotFoundException e) {
    e.printStackTrace();
}finally {
    try {
        archivo.close();
    } catch (IOException e) {
        e.printStackTrace();
```

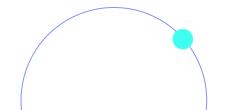


try with resources

Java 7 incorpora la sentencia denominada try-with-resources con el objetivo de cerrar los recursos de forma automática en la sentencia try-catch-finally y hacer más simple el código. Para ello, la clase del objeto a trabajar debe tener implementada la interfaz AutoCloseable. Por medio de ella, Java detecta que posee el método close y lo invoca al terminar de utilizar el recurso.

La mayoría de las clases relacionadas con entrada y salida implementan la interfaz **AutoCloseable**.

Por ejemplo: las relacionadas con el sistema de ficheros y flujos de red como **InputStream**, también las relacionadas con la conexión de base de datos mediante **JDBC** con **Connection**.





```
try (FileReader archivo = new FileReader("C:/archivo.txt")) {
    // algoritmo para leer el archivo
} catch (FileNotFoundException e) {
    e.printStackTrace();
} catch (IOException e) {
    e.printStackTrace();
}
```







¡Sigamos trabajando!