

Introducción a Java

Módulo 4

Estructuras de control repetitivas

Bucles: Introducción

- Permiten **repetir la ejecución de un bloque determinado de código.**
- Son para **ejecutar n cantidad de veces una opción de código de programa.**
- El bloque de código se puede **ejecutar n cantidad de veces o hasta que se cumpla una condición específica.**



Bucle *While*

- Permite ejecutar un bloque de código determinado en forma repetitiva “mientras” (*while*, en inglés) se cumpla la condición.
- La condición se evalúa al inicio del ciclo.
- Si la condición es válida, **ingresa en el ciclo y ejecuta el código que pusimos en el mismo.**
- Cuando deja de cumplirse la condición, el programa **sale del *while* y continúa con el resto del programa.**
- Se puede no entrar al bucle, dependiendo de la expresión *booleana*.

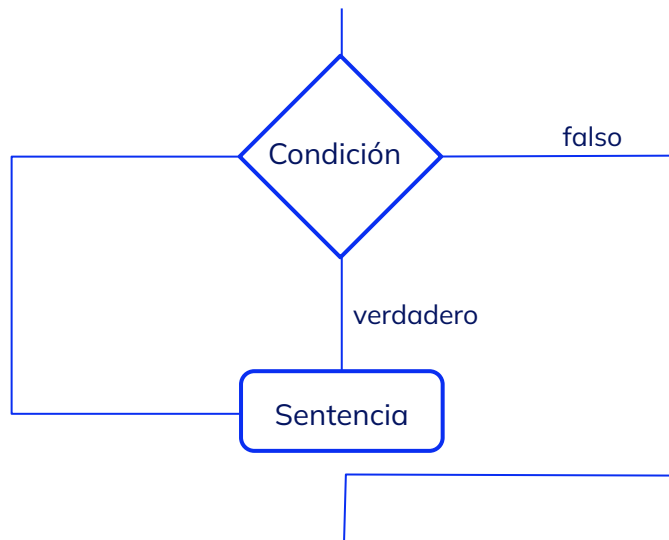


Forma de uso:

```
code]
while (expresionBooleana)
{
Sentencias;
}
[/code]
```

El bucle `while` evalúa la condición booleana, **si la misma es verdadera, se ejecutan las declaraciones dentro del bucle.**

En cada ciclo del bucle se evalúa la condición nuevamente, **si la condición es falsa, el ciclo termina.**



**¡Sigamos
trabajando!**