

Java Standard Web Programming

Módulo 2 - Laboratorio



Para poder realizar este laboratorio, se recomienda...

- Revisar contenidos previos.
- Descargar los elementos necesarios.



Ejercicios

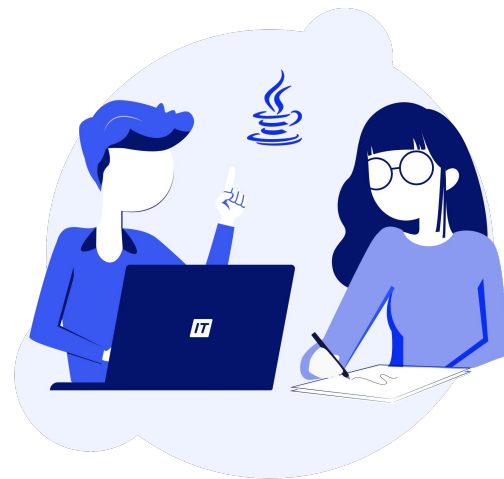
Se realizarán mejoras en el laboratorio anterior:

1. Crear **3 constructores**:

- constructor por defecto,
- constructor sin edad y que le asigne la edad automáticamente,
- y un constructor con todos los datos.

2. Se utilizarán los métodos **setter** para asignar valores y **getter** para mostrarlos.

¡Recuerda! Todos los datos deben ser privados.



A continuación, encontrarás los recursos necesarios para realizar los ejercicios y su resolución para que puedas verificar cómo te fue.





**¡Sigamos
trabajando!**

