

Java Standard Web Programming

Módulo 3 - Laboratorio



Para poder realizar este laboratorio, se recomienda...

- Revisar contenidos previos.
- Realizar el laboratorio anterior.



Ejercicio con herencia

Mejoras al laboratorio anterior:

1. Realizar un **sistema que agregue alumnos con los atributos heredados de persona a una lista** y se le soliciten los siguientes datos:
 - Id (numérico entero único).
 - Nombre.
 - Apellido.
 - Tipo y número de documento (crear una clase para este dato), no debe poder heredarse.
 - Edad.
2. La **clase alumno** tendrá un atributo donde se le asignará una lista de cursos.
3. Crear **1 solo constructor** con todos los datos.
4. Utilizar el método **toString** de la clase **Persona** y redefinirlo en la clase hija.



5. Mostrar cuántas personas se asignaron.
6. Adicionalmente, se requiere crear una clase **Profesor** que herede de la clase **Persona** y tenga un atributo para **asignarle un pago**, esta clase se usará para el siguiente módulo.



Nota: todos los datos deben ser **objetos**.



A continuación, encontrarás su resolución para que verifiques cómo te fue.



**¡Sigamos
trabajando!**

