

Java Standard Web Programming

Módulo 2 - Laboratorio



Para poder realizar este laboratorio, se recomienda...

- Revisar contenidos previos.
- Descargar los elementos necesarios.



Ejercicios

Se realizarán mejoras al laboratorio anterior:

1. Ahora, **la edad la asignará el sistema de forma aleatoria** y no se podrá acceder ni pedir desde el constructor.
2. Crear un constructor con todos los datos públicos que posea la clase y utilizarlo en el ejercicio.

Nota: las clases deben estar en un **paquete entidades** y sus miembros deben ser **públicos**, a excepción de los indicados en los requerimientos.



A continuación, encontrarás los recursos necesarios para realizar los ejercicios y su resolución para que puedas verificar cómo te fue.



**¡Sigamos
trabajando!**