

# Java Standard Web Programming

Módulo 3 - Laboratorio

## Para poder realizar este laboratorio, se recomienda...

- Revisar contenidos previos.
- Realizar el laboratorio anterior.
- Descargar los elementos necesarios.



## Ejercicio de abstracción y polimorfismo

Continuar mejorando el laboratorio anterior:

1. Ingresar todas las posibles personas del sistema (Coordinador, Profesor, Administrativo o Alumno).
2. Todas las clases deben implementar un método **guardar, modificar o eliminar**.
3. Utilizar **solo un tipo de objeto para guardar los elementos**.



A continuación, encontrarás los recursos necesarios para realizar los ejercicios y su resolución para que verifiques cómo te fue.



**¡Sigamos  
trabajando!**

