

Introducción a Java

Módulo 5



Debugging



Debugging

A la hora de encontrar y resolver problemas en nuestros programas es crucial que seamos hábiles usando el **Debugger**.

Es una herramienta simple integrada en cualquier IDE que nos permite definir un breakpoint (punto de parada) y ejecutar nuestro programa en modo debug (depuración). Al hacer esto, cuando el programa se detenga, podremos ir a paso a paso por nuestro programa y si llegamos a una línea que sea una función/procedimiento,

ejecutarla línea por línea para ir viendo cómo se modifican el valor de las variables y las acciones que realiza nuestro programa.

Características

- Deben retornar un valor.
- Pueden recibir parámetros, aunque no es obligatorio es recomendado.



Pasos

- 1. Agregar uno o más breakpoints.
- 2. Iniciar el programa en modo Debug.
- 3. Ejecutar nuestro programa línea por línea.

Paso 1: Agregar Breakpoint

En el lado izquierdo del editor de código de la siguiente pantalla, vemos el número de cada línea. Al hacer clic sobre el número podemos indicar que deseamos agregar un *breakpoint* en la línea correspondiente.



```
Source
         History
      package com.educacionit.procedimientos;
      public class Procedimientos {
          public static void main(String[] args) {
   曱
 5
              System.out.println("Inicio del programa");
      Line Breakpoint (int i = 0; i < 10; i++) {
                  System.out.println("Contador: " + i);
              System.out.println("Fin del programa");
10
11
```

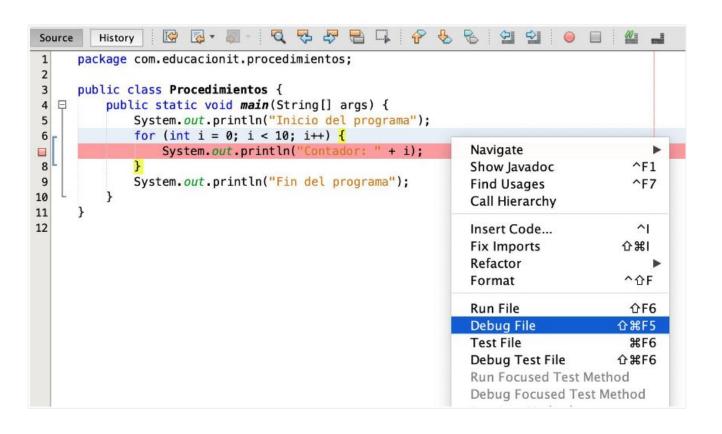


Paso 2: Modo Debug

Al apretar el botón derecho para desplegar el menú de opciones, como se muestra en la referencia de la siguiente diapositiva, vemos una que se llama "Debug File", la cual sirve para ejecutar el programa en modo debug (o sea, frenando el programa cuando se llega a una línea que tenga un breakpoint).









Variables

Al ejecutar el programa en modo *debug*, veremos algunos tabs, por ej. "Variables", con los cuales podremos ver el valor actual de cada variable.

Si este tab no estuviera presente podemos ir a "Window → Debugging → Variables" (esto varía entre los distintos IDE).

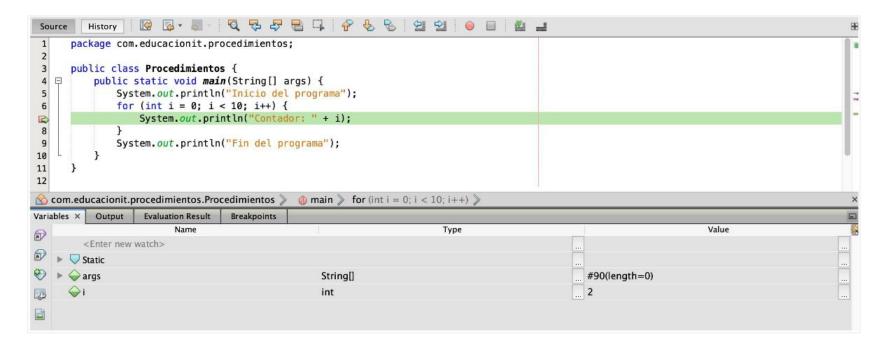


Output

Además, vemos un tab llamado "Output", que nos va mostrando las cosas que fue escribiendo nuestro programa a la fuente de salida, en este caso la consola.

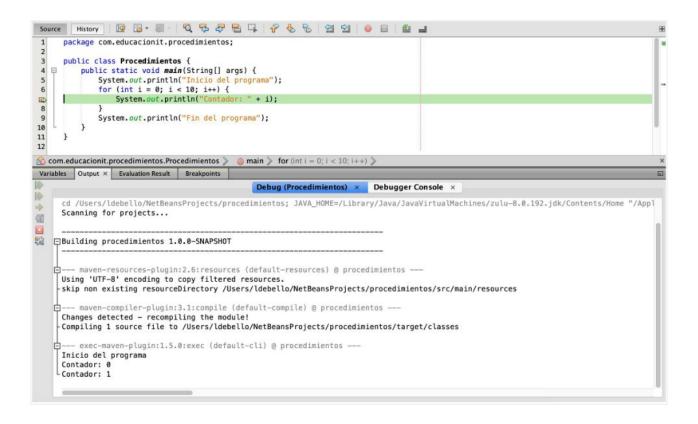


Variables





Output





Paso 3: Línea a línea

Depurar nos permite ejecutar nuestro programa **línea a línea.** Para ello, cada IDE utiliza algún botón o combinación de teclas para avanzar a la línea siguiente.

En NetBeans, esa tecla es **F8**. Podemos consultar esta tecla en **"Debug** → **Step Over".**



¡Sigamos trabajando!