

# P1

Programación 1

UNIDAD 05  
CLASE 09

## PARÁMETROS Y RETORNO DE FUNCIONES



- | Recibir parámetros de tipo lista
- | Retorno de estructura datos tipo lista



- Al final de esta clase ya podrás:
- | Profundizar el uso y funcionamiento de los parámetros que utilizará tu función
  - | Retornar datos tipo lista y descomponer los valores devueltos por la función en variables individuales

ISSD

**-Des-**

Desarrollo de  
Software

**MÓDULO**

**DIDÁCTICO**

2023

# Procesos algorítmicos complejos

*¡Bienvenidos a la novena clase de Programación 1!*

En esta nueva oportunidad continuaremos profundizando nuestro estudio al trabajo con funciones. Incorporaremos los conceptos trabajados anteriormente de parámetros y retorno de datos para resolver los problemas de una manera más eficiente

Esta clase se estructura en torno a 2 temas:

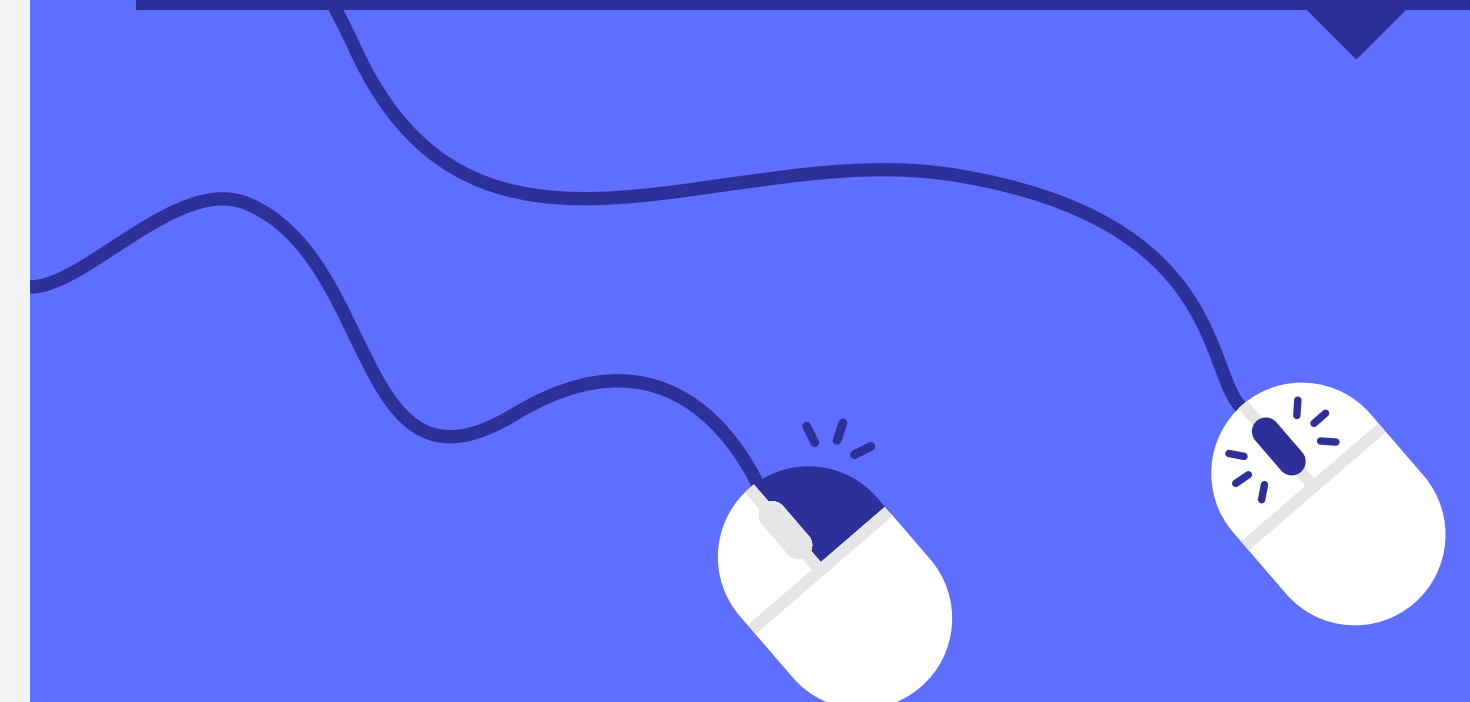
- | El primero de ellos te mostrará el uso de **parámetros de tipo lista en funciones**.
- | En el segundo utilizaremos el retorno de datos de manera eficaz para devolver datos tipo lista y descomponer los valores devueltos en variables individuales.

Como en todas las clases, te iremos proponiendo ejercicios para que puedas establecer y practicar lo que vamos aprendiendo.

*¿Seguimos aprendiendo?*

Si querés realizar las pruebas del código en tu pc, te recomendamos hacer click en el botón ⬇  
Se encuentra ubicado junto a cada código ejemplificado. De esta manera, podrás copiar y pegar el texto puro para que evitar errores en la ejecución.

Si accedes al módulo desde un navegador, te recomendamos abrir los hipervínculos en una nueva pestaña presionando la rueda central del ratón, o bien usando el botón derecho y seleccionando la opción correspondiente.





Antes de comenzar con la clase, leé el siguiente artículo.

## Los algoritmos que controlan nuestro mundo

*Si estaba esperando que alguien le avisara cuando las computadoras se volvieran más inteligentes que nosotros, ponga cuidado.*

No va a existir ninguna suave voz, como la de HAL 9000 (el ordenador de la nave espacial de la película “2001: Odisea del Espacio”), que nos informe que nuestros servicios humanos ya no son necesarios. En realidad, nuestros amos electrónicos ya están tomando el control; y lo están haciendo de un modo mucho más sutil que el que sugiere la ciencia ficción. Su arma: el algoritmo.

Detrás de todo ingenioso servicio web hay un aún más ingenioso código web: desde mayoristas en línea (que calculan qué libros y películas podríamos estar interesados en comprar) hasta el buscador de amigos Facebook y su servicio para etiquetar imágenes, pasando por los motores de búsqueda que guían nuestros pasos en la web. Son estos procesos computacionales invisibles los que cada vez controlan el modo en que interactuamos con nuestro mundo electrónico.

En la conferencia TEDGlobal del último mes, el experto en algoritmos Kevin Slavin dio una de las charlas más impactantes del evento, en la que advirtió que “*las matemáticas que las computadoras usan para decidir cosas*” se estaba infiltrando en todos los aspectos de nuestras vidas. “*Estamos escribiendo estas cosas que ya no somos capaces de leer*”, dijo Slavin. “*Lo hemos vuelto ilegible. Y hemos perdido la noción de qué es exactamente lo que sucede en este mundo que hemos creado*”.

## El libro de los millones

Los algoritmos pueden ser más ingeniosos que los humanos, pero no necesariamente comparten nuestro sentido de la perspectiva: una falla que se hizo evidente cuando el código que asigna precios en Amazon fue a la guerra consigo mismo a comienzos de este año.

“*The Making of a Fly*” (La Creación de una Mosca), un libro sobre la biología molecular de una mosca, desde que es larva hasta que se convierte en un insecto completo, puede ser una lectura interesante, pero ciertamente no merece un precio de US\$23,6 millones.

Esa es la cifra que alcanzó por unos instantes, debido a que los algoritmos que Amazon utiliza para fijar y actualizar los precios comenzaron a competir entre sí.

Es una pequeña muestra del caos que puede causar el hecho de que un programa se vuelva lo suficientemente inteligente como para operar sin supervisión humana, cree Slavin. “*Son algoritmos en conflictos, sin un adulto que los supervise*”, dijo.

## Una memoria en la red

Si los algoritmos tuvieran un salón de la fama, la principal estrella sería Google. Su famoso código secreto ha lanzado al gigante de los buscadores a su actual posición como una de las compañías más poderosas del mundo. Nadie duda de que su sistema ha hecho el acto de buscar algo mucho más fácil, pero sus críticos se preguntan desde hace tiempo a qué costo.

Psicólogos de la Universidad de Columbia, Estados Unidos, presentaron recientemente un estudio que muestra que el uso cada vez más frecuente de motores de búsqueda está cambiando el modo en que los humanos pensamos.

*“Desde que aparecieron los buscadores estamos reorganizando la forma en que recordamos las cosas. Nuestros cerebros se apoyan en internet como una fuente*

*de memoria, del mismo modo en que nos apoyamos en la memoria de nuestros amigos, familiares o colegas*”, dijo la autora del trabajo, Betsy Sparrow.

## Desplome repentino

En los mercados financieros, los programas informáticos se están volviendo los actores protagónicos, con sus algoritmos que procesan datos para decidir qué comprar y qué vender. Hasta el 70% de los intercambios de Wall Street son ejecutados por las llamadas *black box* (cajas negras) o *algo-trading* (intercambios basados en algoritmos). Esto implica que junto a los sabios muchachos de la bolsa, los bancos y empresas bursátiles emplean a miles de sabios físicos y matemáticos.

Pero hasta la precisión de las máquinas, alimentada por los humanos magos del código, es incapaz de garantizar que las cosas funcionen sin sobresaltos. En el llamado *Flash Crash* (Desplome Repentino) del 6 de mayo de 2010, una caída de cinco minutos en los mercados generó un momento de caos generalizado.

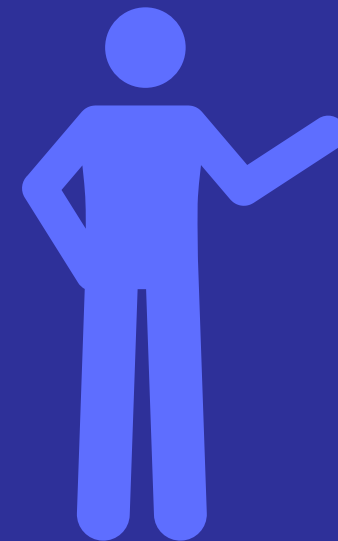
Un operador deshonesto fue acusado de una caída del 10% en el índice Dow Jones, pero en realidad el culpable fue un programa informático que el operador estaba utilizando. En tan solo 20 minutos el algoritmo vendió 75.000 acciones por un valor de US\$4.300 millones, haciendo que otros algoritmos lo siguieran. El

caos obligó a los reguladores a introducir interruptores para detener la actividad bursátil en caso de que las máquinas comiencen a portarse mal.

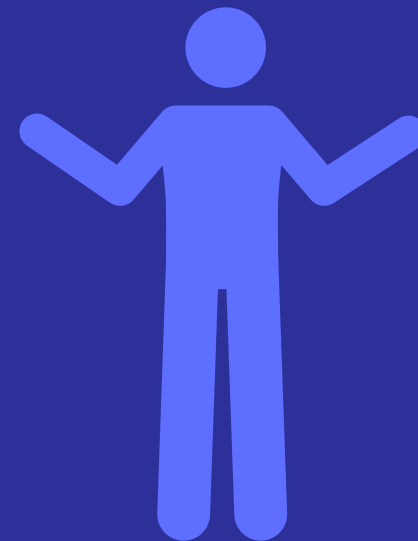
A medida que los algoritmos extienden su influencia más allá de las máquinas y se vuelven capaces de transformar su entorno, puede que se vuelva hora de determinar exactamente cuánto saben y si todavía estamos a tiempo de domesticarlos.

*BBC Mundo*

Como muestra el artículo, los algoritmos son los instrumentos que convierten a los aparatos, de ser un montón de cables y circuitos, en dispositivos increíblemente potentes.



Teniendo en mente lo que ya has aprendido, imaginá lo que significa programar procesos tan complejos como el reconocimiento de un rostro en una fotografía, o la identificación de un tema musical al escuchar su melodía.



Seguramente, el diagrama de flujo debe ser mucho más complicado que los que has manejado en las clases anteriores. Pero lo cierto, es que la lógica básica es la misma que ya dominás.





# Funciones (parámetros de datos tipo lista)

Hemos visto que *si trabajamos con programación estructurada debemos dividir nuestro problema en trocitos y plantear algoritmos que resuelvan cada uno de los trozos.*

| **Recordemos que:** La división en Python se hace implementando **funciones** y que la comunicación entre estas funciones se produce mediante el envío de datos a través de los **parámetros** y **el valor que retorna la función.**

Hasta ahora hemos resuelto problemas enviando datos simples como enteros, float y cadenas de caracteres. En este módulo veremos que una función puede recibir tanto datos simples como estructuras de datos. Ya hemos estudiado en clases anteriores una estructura de datos: la lista. Ahora vamos utilizarla para enviarle datos a una función.

| Comencemos con un ejemplo:

## Ejemplo 57

### Funciones que retornen la suma, el mayor y el menor

**Definir por asignación una lista de enteros en el bloque principal del programa.**

**Elaborar tres funciones, la primera recibe la lista y retorna la suma de todos sus elementos, la segunda recibe la lista y retorna el mayor valor y la última recibe la lista y retorna el menor**

| Programa: 

```
def sumarizar(lista):  
    suma=0  
    for x in range(len(lista)):  
        suma=suma+lista[x]  
    return suma  
def mayor(lista):  
    may=lista[0]  
    for x in range(1,len(lista)):  
        if lista[x]>may:  
            may=lista[x]  
    return may
```





```
def menor(lista):
    men=lista[0]
    for x in range(1,len(lista)):
        if lista[x]<men:
            men=lista[x]
    return men
# bloque principal del programa
listavalores=[10, 56, 23, 120, 94]
print("La lista completa es")
print(listavalores)
print("La suma de todos su elementos es", sumarizar(listavalores))
print("El mayor valor de la lista es", mayor(listavalores))
print("El menor valor de la lista es", menor(listavalores))
```

| La función sumarizar recibe un parámetro de tipo lista, dentro de la misma lo recorremos mediante un for y accedemos a sus elementos por medio de un subíndice:

```
def sumarizar(lista):
    suma=0
    for x in range(len(lista)):
        suma=suma+lista[x]
    return suma
```

| Desde el bloque principal de nuestro programa llamamos a sumarizar enviando el dato retornado a la función print para que lo muestre:

```
print("La suma de todos su elementos es", sumarizar(listavalores))
```

| De forma similar definimos las otras dos funciones que también reciben la lista y luego implementan los algoritmos para identificar el mayor y el menor de la lista:

```
def mayor(lista):
    may=lista[0]
    for x in range(1,len(lista)):
        if lista[x]>may:
            may=lista[x]
    return may
def menor(lista):
    men=lista[0]
    for x in range(1,len(lista)):
        if lista[x]<men:
            men=lista[x]
    return men
```

| Las llamadas a estas dos funciones desde el bloque principal es similar a cuando llamamos a sumarizar (como cada una retorna un entero procedemos a llamarlas dentro de la función print):

```
print("El mayor valor de la lista es", mayor(listavalores))
print("El menor valor de la lista es", menor(listavalores))
```

| El nombre de la lista que definimos en el bloque principal del programa es listavalores:

```
listavalores=[10, 56, 23, 120, 94]
```

| No hay ningún problema de definir dicha variable con el mismo nombre que el parámetro de la función, es decir sería correcto nuestro programa si definiéramos en el bloque principal el siguiente código:

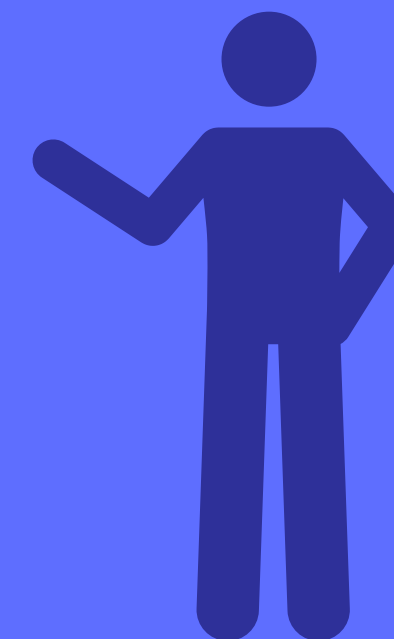
```
def sumarizar(lista):
    suma=0
    for x in range(len(lista)):
        suma=suma+lista[x]
    return suma
def mayor(lista):
    may=lista[0]
    for x in range(1,len(lista)):
```



```
        if lista[x]>may:
            may=lista[x]
    return may
def menor(lista):
    men=lista[0]
    for x in range(1,len(lista)):
        if lista[x]<men:
            men=lista[x]
    return men
# bloque principal del programa
lista=[10, 56, 23, 120, 94]
print("La lista completa es")
print(lista)
print("La suma de todos su elementos es", sumarizar(lista))
print("El mayor valor de la lista es", mayor(lista))
print("El menor valor de la lista es", menor(lista))
```



Debe quedar claro que la variable global definida en el bloque principal se llama "lista" y los parámetros de las tres funciones también se llaman "lista"





## Ejemplo 58

### Carga de 5 datos y devolución del mayor y menor

**Crear y cargar por teclado en el bloque principal del programa una lista de 5 enteros. Implementar una función que imprima el mayor y el menor valor de la lista.**

Programa: 

```
def mayormenor(lista):  
    may=lista[0]  
    men=lista[0]  
    for x in range(1,len(lista)):  
        if lista[x]>may:  
            may=lista[x]  
        else:  
            if lista[x]<men:  
                men=lista[x]  
    print("El valor mayor de la lista es", may)  
    print("El valor menor de la lista es", men)
```



```
# bloque principal
lista=[]
for x in range(5):
    valor=int(input("Ingrese valor:"))
    lista.append(valor)
mayormenor(lista)
```

| En el bloque principal de nuestro programa cargamos dentro de un for 5 valores enteros y los añadimos a la estructura de datos "lista".

| Fuera del for procedemos a llamar a la función **mayormenor** y procedemos a enviarle la lista para que pueda consultar sus datos.

| Es importante notar que la función mayormenor no retorna nada sino ella es la que tiene el objetivo de mostrar el mayor y menor valor de la lista.



## Desempeño 70

| Crear una lista de enteros por asignación. Definir una función que reciba una lista de enteros y un segundo parámetro de tipo entero. Dentro de la función mostrar cada elemento de la lista multiplicado por el valor entero enviado.

```
lista=[3, 7, 8, 10, 2]  
multiplicar(lista,3)
```



## Desempeño 71

| Desarrollar una función que reciba una lista de string y nos retorne el que tiene más caracteres. Si hay más de uno con dicha cantidad de caracteres debe retornar el que tiene un valor de componente más baja. En el bloque principal iniciamos por asignación la lista de string:

```
palabras=["enero", "febrero", "marzo", "abril", "mayo", "junio"]  
print("Palabra con mas caracteres:",mascaracteres(palabras))
```



## Desempeño 72

Soluciones



| Definir una lista de enteros por asignación en el bloque principal.  
Llamar a una función que reciba la lista y nos retorne el producto de todos sus elementos.  
Mostrar dicho producto en el bloque principal de nuestro programa.

---



# Funciones (retorno de una lista)

Hemos avanzado y visto que *una función puede recibir como parámetros tipos de datos simples como enteros, flotantes etc. y estructuras de datos tipo lista.*

También hemos visto que la función mediante la palabra clave **return** puede *retornar un tipo de dato simple desde donde se la invocó.*

| Lo nuevo en este concepto es que una función **también puede retornar una estructura de datos tipo lista**. Con esto estamos logrando que *una función retorne varios datos* ya que una lista es una colección de dato

| Te lo mostraremos con un nuevo ejemplo:

## Ejemplo 59

### Retornar los números mayores a 10 de una lista

**Confeccionar una función que cargue por teclado una lista de 5 enteros y la retorne. Una segunda función debe recibir una lista y mostrar todos los valores mayores a 10. Desde el bloque principal del programa llamar a ambas funciones.**

| Programa: 

```
def carga_lista():
    li=[]
    for x in range(5):
        valor=int(input("Ingrese valor:"))
        li.append(valor)
    return li
def imprimir_mayor10(li):
    print("Elementos de la lista mayores a 10")
    for x in range(len(li)):
        if li[x]>10:
            print(li[x])
# bloque principal del programa
lista=carga_lista()
imprimir_mayor10(lista)
```

| Recordemos que el programa empieza a ejecutarse desde el bloque principal y no se ejecutan cada función en forma lineal. Lo primero que hacemos en el bloque principal del programa es llamar a la función **carga\_lista** y **se la asignamos a una variable** que recibirá la referencia de la función que se creará en carga\_lista:

```
lista=carga_lista()
```

| La función carga\_lista como vemos no tiene parámetros:

```
def carga_lista():
```

| Dentro de la función definimos una variable local de tipo lista llamada **li** (el nombre de la variable local puede ser cualquiera, inclusive se podría llamar lista ya que no hay conflictos en definir variables con el mismo nombre en una función y en el bloque principal):

```
li=[]
```

| Seguidamente definimos un for que se repita 5 veces y solicitamos al operador que ingrese enteros y los añadimos a la lista:

```
for x in range(5):  
    valor=int(input("Ingrese valor:"))  
    li.append(valor)  
return li
```

| Cuando finaliza el for ya tenemos almacenado en la lista los 5 enteros y mediante la palabra clave de Python return procedemos a devolver a quien invocó la función la variable "li".

**Esto quiere decir que en el bloque principal del programa lista recibe la referencia de "li":**

```
lista=carga_lista()
```

| Si no hacemos esa asignación la lista que devuelve la función **carga\_lista** se perdería:

```
carga_lista()          # incorrecto al no asignarla a una variable el dato devuelto
```





| La segunda línea de nuestro bloque principal es llamar a la función `imrprimir_mayor10` y pasar la lista que cargamos previamente:

```
imprimir_mayor10(lista)
```

| La segunda función de nuestro programa es la `imprimir_mayor10` que recibe como parámetro una lista y procede a analizar cada elemento para ver si debe imprimirse:

```
def imprimir_mayor10(li):  
    print("Elementos de la lista mayores a 10")  
    for x in range(len(li)):  
        if li[x]>10:  
            print(li[x])
```

## Ejemplo 60

### Estructurando nuestras funciones

**Confeccionar una función que cargue por teclado una lista de 5 enteros y la retorne. Una segunda función debe recibir una lista y retornar el mayor y el menor valor de la lista. Desde el bloque principal del programa llamar a ambas funciones e imprimir el mayor y el menor de la lista.**

| Programa: 

```
def carga_lista():  
    li=[]  
    for x in range(5):  
        valor=int(input("Ingrese valor:"))  
        li.append(valor)  
    return li  
def retornar_mayormenor(li):  
    ma=li[0]  
    me=li[0]
```



```
for x in range(1,len(li)):
    if li[x]>ma:
        ma=li[x]
    else:
        if li[x]<me:
            me=li[x]
return [ma,me]
# bloque principal del programa
lista=carga_lista()
rango=retornar_mayormenor(lista)
print("Mayor elemento de la lista:",rango[0])
print("Menor elemento de la lista:",rango[1])
```

Lo interesante que tenemos que sacar de este ejemplo es que **cuando tenemos que retornar varios valores podemos utilizar una lista**. La función **retornar\_mayormenor** debe devolver dos **enteros**, y la forma de hacerlo en Python es mediante una lista.

| En la función **retornar\_mayormenor** definimos dos variables locales donde almacenamos el primer elemento de la lista que recibimos como parámetro:

```
def retornar_mayormenor(li):
    ma=li[0]
    me=li[0]
```

| Luego mediante un for procedemos a analizar el resto de los elementos de la lista para verificar si hay alguno que sea mayor al que hemos considerado mayor hasta ese momento, lo mismo con el menor:

```
for x in range(1,len(li)):
    if li[x]>ma:
        ma=li[x]
    else:
        if li[x]<me:
            me=li[x]
```

Cuando sale del for ya tenemos almacenadas en las variables ma y me el valor mayor y el valor menor de la lista.

| La sintaxis para devolver ambos datos es crear una lista e indicando en cada elementos la variable respectiva:

```
return [ma,me]
```



| Ahora cuando llamo a esta función desde el bloque principal del programa sabemos que nos retorna una lista y que el primer elemento representa el mayor de la lista y el segundo elemento representa el menor de la lista:

```
rango=retornar_mayormenor(lista)
print("Mayor elemento de la lista:",rango[0])
print("Menor elemento de la lista:",rango[1])
```

## ¡Importante!

*Hemos visto que podemos retornar en una función una lista. Python también nos permite **descomponer** los valores devueltos por la función en varias variables que reciban cada elemento de esa lista:*

```
# bloque principal del programa
lista=carga_lista()
mayor, menor=retornar_mayormenor(lista)
print("Mayor elemento de la lista:",mayor)
print("Menor elemento de la lista:",menor)
```

| Como vemos definimos las variables mayor y menor y le asignamos el valor que retorna la función **mayormenor**. Cada elemento de la lista se guarda en el mismo orden, es decir la componente 0 de la lista se guarda en la variable mayor y la componente 1 de la lista se guarda en la variable menor. Esto se hace para que el programa sea mas legible en cuanto a nombre de variables y el dato que almacenan.

## Ejemplo 61

### Datos cruzados: Detectamos a los mayores de edad y su promedio de edades

**Desarrollar un programa que permita cargar 5 nombres de personas y sus edades respectivas. Luego de realizar la carga por teclado de todos los datos imprimir los nombres de las personas mayores de edad (mayores o iguales a 18 años) Imprimir la edad promedio de las personas.**

Programa: 

```
def cargar_datos():
    nom=[]
    ed=[]
    for x in range(5):
        v1=input("Ingrese el nombre de la persona:")
        nom.append(v1)
        v2=int(input("Ingrese la edad:"))
        ed.append(v2)
    return [nom,ed]
def mayores_edad(nom,ed):
    print("Nombres de personas mayores de edad")
    for x in range(len(nom)):
        if ed[x]>=18:
            print(nom[x])
```



```
def promedio_edades(ed):
    suma=0
    for x in range(len(ed)):
        suma=suma+ed[x]
    promedio=suma//5
    print("Edad promedio de las personas:",promedio)

# bloque principal
nombres,edades=cargar_datos()
mayores_edad(nombres,edades)
promedio_edades(edades)
```

Para resolver este problema debemos crear y cargar dos listas paralelas. En una guardamos los nombres de las personas y en la otra almacenamos las edades.

Comenzaremos definiendo una función `cargar_datos` que crea y carga las dos listas paralelos. Las variables locales que almacenan dichas listas son `nom` y `ed`:

```
Ejercicio-58.py - F:/01 - Corrección de módulos/AED1/(AED1) 03 - Correc. Empaquetados/09_AED1_ASC_Ver...
File Edit Format Run Options Window Help

def cargar_datos():
    nom=[]
    ed=[]
    for x in range(5):
        v1=input("Ingrese el nombre de la persona:")
        nom.append(v1)
        v2=int(input("Ingrese la edad:"))
        ed.append(v2)
    return [nom,ed]
def mayores_edad(nom,ed):
    # bloque principal
    nombres,edades=cargar_datos()
    mayores_edad(nombres,edades)
    promedio_edades(edades)

Python 3.11.3 (tags/v3.11.3:f3909b8, Apr 4 2023, 23:49:59) [MSC v.1934 64 bit (AMD64)] on win32
Type "help", "copyright", "credits" or "license()" for more information.
>>>
= RESTART: F:/01 - Corrección de módulos/AED1/(AED1) 03 - Correc. Empaquetados/09_AED1_ASC_VersiónDigital/Ejercicio-58.py
Ingrese el nombre de la persona:juan
Ingrese la edad:22
Ingrese el nombre de la persona:ana
Ingrese la edad:16
Ingrese el nombre de la persona:carlos
Ingrese la edad:48
Ingrese el nombre de la persona:carla
Ingrese la edad:42
Ingrese el nombre de la persona:jorge
Ingrese la edad:11
Nombres de personas mayores de edad
juan
carlos
carla
Edad promedio de las personas: 27
>>>
```

```
def cargar_datos():  
    nom=[]  
    ed=[]  
    for x in range(5):  
        v1=input("Ingrese el nombre de la persona:")  
        nom.append(v1)  
        v2=int(input("Ingrese la edad:"))  
        ed.append(v2)  
    return [nom,ed]
```

| ***Esta función retorna una lista*** cuyos elementos son listas (es decir estamos en presencia de listas con elementos tipo lista):

```
return [nom,ed]
```

| Cuando llamamos a esta función desde el bloque principal de nuestro programa le asignamos a dos variables:

```
nombres,edades=cargar_datos()
```

| Ahora en las variables globales nombres y edades tenemos almacenados los dos listas que cargamos en la función `cargar_datos`.

*Como la función `cargar_datos()` retorna una lista de listas luego las dos variables receptoras son listas.*

| En el bloque principal luego de llamar a `cargar_datos` que nos retorna las dos listas procedemos a llamar a las otras funciones `mayores_edad` y `promedio_edades` (nombres y edades son dos variables globales que normalmente se inicializan con datos que devuelve una función y luego se las enviamos a otras funciones para que las procesen):

```
# bloque principal
nombres,edades=cargar_datos()
mayores_edad(nombres,edades)
promedio_edades(edades)
```



| El algoritmo de la función que imprime los nombres de las personas mayores de edad es (recibe las dos listas):

```
def mayores_edad(nom,ed):  
    print("Nombres de personas mayores de edad")  
    for x in range(len(nom)):  
        if ed[x]>=18:  
            print(nom[x])
```

| El algoritmo que calcula el promedio de edades es:

```
def promedio_edades(ed):  
    suma=0  
    for x in range(len(ed)):  
        suma=suma+ed[x]  
    promedio=suma//5  
    print("Edad promedio de las personas:",promedio)
```



## Desempeño 73

| En una empresa se almacenaron los sueldos de 10 personas.  
Desarrollar las siguientes funciones y llamarlas desde el bloque principal:

- a| Carga de los sueldos en una lista.
- b| Impresión de todos los sueldos.
- c| Cuántos tienen un sueldo superior a \$4000.
- d| Retornar el promedio de los sueldos.
- e| Mostrar todos los sueldos que están por debajo del promedio.



## Desempeño 74

| Desarrollar una aplicación que permita ingresar por teclado los nombres de 5 artículos y sus precios. Definir las siguientes funciones:

- a| Cargar los nombres de artículos y sus precios.
- b| Imprimir los nombres y precios.
- c| Imprimir el nombre de artículo con un precio mayor
- d| Ingresar por teclado un importe y luego mostrar todos los artículos con un precio menor igual al valor ingresado.



## Desempeño 75

Soluciones



| Confeccionar un programa que permita:

- a| Cargar una lista de 10 elementos enteros.
- b| Generar dos listas a partir de la primera. En una guardar los valores positivos y en otra los negativos.
- c| Imprimir las dos listas generadas.

---

En la próxima clase daremos un paso más en el tema del manejo de estructuras de datos. Veremos específicamente cómo utilizar y aplicar la estructura de datos tipo "Tupla". Con esta nueva estructura, podremos procesar información en listas y tuplas anidadas.

***¡Hasta la próxima!***

---

# Créditos

## Imágenes

Encabezado: Image by Steve Buissinne from Pixabay

<https://pixabay.com/photos/pawn-chess-pieces-strategy-chess-2430046/>

## Tipografía

Para este diseño se utilizó la tipografía *Source Sans Pro* diseñada por Paul D. Hunt.

Extraída de Google Fonts.

Si detectás un error del tipo que fuere (falta un punto, un acento, una palabra mal escrita, un error en código, etc.), por favor comunicate con nosotros a [correcciones@issd.edu.ar](mailto:correcciones@issd.edu.ar) e indicanos por cada error que detectes la página y el párrafo. Muchas gracias por tu aporte.

## Soluciones a los problemas

Te recomendamos utilizar esta sección luego de haber intentado por un largo tiempo la resolución y también para verificar tus soluciones.

### Solución al desempeño 70

| Programa: 

```
def multiplicar(lista,va):  
    for x in range(len(lista)):  
        multi=lista[x]*va  
        print(multi)  
# bloque principal  
lista=[3, 7, 8, 10, 2]  
print("Lista original:",lista)  
print("Lista multiplicando cada elemento por 3")  
multiplicar(lista,3)
```



## Solución al desempeño 71

| Programa: 

```
def mascaracteres(palabras):  
    pos=0  
    for x in range(len(palabras)):  
        if len(palabras[x])>len(palabras[pos]):  
            pos=x  
    return palabras[pos]  
# bloque principal  
palabras=["enero", "febrero", "marzo", "abril", "mayo", "junio"]  
print("Palabra con mas caracteres:",mascaracteres(palabras))
```



## Solución al desempeño 72

| Programa: 

```
def producto(lista):
    prod=1
    for x in range(len(lista)):
        prod=prod*lista[x]
    return prod
# bloque principal
lista=[1, 2, 3, 4, 5]
print("Lista:", lista)
print("Multiplicacion de todos sus elementos:",producto(lista))
```

## Solución al desempeño 73

| Programa: 

```
def cargar_sueldos():
    sueldos=[]
    for x in range(10):
        su=int(input("Ingrese sueldo:"))
        sueldos.append(su)
    return sueldos
```



```
def imprimir_sueldos(sueldos):
    print("Listado de sueldos")
    for x in range(len(sueldos)):
        print(sueldos[x])
def sueldos_mayor4000(sueldos):
    cant=0
    for x in range(len(sueldos)):
        if sueldos[x]>4000:
            cant=cant+1
    print("Cantidad de empleados con un sueldo superior a 4000:",cant)
def promedio(sueldos):
    suma=0
    for x in range(len(sueldos)):
        suma=suma+sueldos[x]
    promedio=suma//10
    return promedio
def sueldos_bajos(sueldos):
    pro=promedio(sueldos)
    print("Sueldo promedio de la empresa:",pro)
    print("Sueldos inferiores al promedio")
    for x in range(len(sueldos)):
        if sueldos[x]<pro:
            print(sueldos[x])
```

```
# bloque principal
sueldos=cargar_sueldos()
imprimir_sueldos(sueldos)
sueldos_mayor4000(sueldos)
sueldos_bajos(sueldos)
```

## Solución al desempeño 74

| Programa: ⬇

```
def cargar_datos():
    articulos=[]
    precios=[]
    for x in range(5):
        ar=input("Ingrese el nombre del articulo:")
        articulos.append(ar)
        pre=int(input("Ingrese el precio de dicho articulo:"))
        precios.append(pre)
    return [articulos,precios]
def imprimir(articulos,precios):
    print("Listado completo de articulos y sus precios")
    for x in range(len(articulos)):
        print(articulos[x],precios[x])
```

```
def precio_mayor(articulos,precios):
    may=precios[0]
    pos=0
    for x in range(1,len(precios)):
        if precios[x]>may:
            may=precios[x]
            pos=x
    print("Articulo con un precio mayor es :",articulos[pos],"su precio es:",may)
def consulta_preio(articulos,precios):
    valor=int(input("Ingrese un importe para mostrar los articulos con un precio menor:"))
    for x in range(len(precios)):
        if precios[x]<valor:
            print(articulos[x],precios[x])
# bloque principal
articulos,precios=cargar_datos()
imprimir(articulos,precios)
precio_mayor(articulos,precios)
consulta_preio(articulos,precios)
```

## Solución al desempeño 75

| Programa: ⬇

```
def cargar():
    lista=[]
    for x in range(10):
        valor=int(input("Ingrese valor:"))
        lista.append(valor)
    return lista
def generar_listas(lista):
    listanega=[]
    listaposi=[]
    for x in range(len(lista)):
        if lista[x]<0:
            listanega.append(lista[x])
        else:
            if lista[x]>0:
                listaposi.append(lista[x])
    return [listanega,listaposi]
def imprimir(lista):
    for x in range(len(lista)):
        print(lista[x])
```





```
# programa principal
lista=cargar()
listanega,listaposi=generar_listas(lista)
print("Lista con los valores negativos")
imprimir(listanega)
print("Lista con los valores positivos")
imprimir(listaposi)
```

[Volver a la clase](#)

