



TEMARIO DE C++ INTERMEDIO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2016

1. Apuntadores

- a. Direcciones y referencias
- b. Punteros null void
- c. Puntero a puntero
- d. Aritmética de punteros
- e. Punteros a funciones
- f. Punteros a estructuras
- g. Punteros a objetos

2. Asignación dinámica de memoria

- a. Gestión dinámica de la memoria
- b. Operador new
- c. Operador delete
- d. Asignación de memoria para arreglos
- e. Arreglos dinámico

3. Programación Orientada a Objetos.

- a. Introducción y Utilidad
- b. Los 4 Pilares de la POO
- c. Abstracción
- d. Objetos
- e. Clases

4. Constructores y destructores

- a. Importancia y aplicaciones
- b. Inicializadores
- c. Llamadas al constructor
- d. Constructor de oficio y constructor de copia
- e. Destructores

5. Estructuras y Uniones

