



TEMARIO DE JAVA BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2016

1. Introducción a la programación orientada a objetos

- a. Conceptos Básicos
- b. Objeto
- c. Clase
- d. Encapsulamiento
- e. Herencia
- f. Polimorfismo

2. La tecnología Java

- a. La plataforma Java
- b. Instalación
- c. Compilación y ejecución de programas
- d. Tipos de datos primitivos
- e. Modificadores de acceso
- f. Garbage Collector

3. Introducción a las clases, objetos y métodos

- a. Declaración de una clase
 - i. Atributos
- b. Declaración de un método
 - i. Declaración de métodos con múltiples parámetros
 - ii. Sobrecarga de métodos
- c. Variables de instancia(métodos getters y setters)
- d. Constructores
 - i. Palabra reservada this
- e. Tipo de doble y punto flotante
- f. Variables y métodos de clase
- g. Palabra reservada static
 - i. Métodos static
 - ii. Campos static
 - iii. Clase Math
- h. Palabra reservada final
 - i. Constantes
 - ii. Métodos finales
 - iii. Clases finales
- i. Conversión de argumentos
- j. Clases envolventes o Wrappers
- k. Estructuras de control





TEMARIO DE JAVA BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2016

4. Arreglos y ArrayList

- a. Introducción
- b. Arreglos
- c. Declaración y creación de arreglos
- d. For Mejorado, foreach
- e. Paso de arreglos a métodos
- f. Arreglos multidimensionales
- g. Listas de argumentos de longitud variable
- h. Uso de argumentos desde línea de comandos
- i. Clase Arrays
- j. Introducción a las colecciones y la clase ArrayList

5. Herencia

- a. Introducción
- b. SuperClase y SubClase
- c. Palabra reservada extends
- d. Palabra reservada super
- e. Sobrecarga y sobreescritura de métodos
- f. Miembros protected

6. Polimorfismo

- a. Introducción
- b. Comportamiento polimórfico
- c. Clases y métodos abstractos
- d. Creación y uso de interfaces
 - i. Palabra reservada implements
- e. Conversión hacia arriba o upcasting
- f. Conversión hacia abajo o downcasting

7. Documentación Java

- a. API
- b. Javadoc

8. Paquetes

- a. Empaquetar una clase
 - i. Palabra reservada package
- b. Importar una clase
 - i. Palabra reservada import

