



TEMARIO DE C++ AVANZADO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2016

1. Encapsulamiento y herencia

- a. Clases derivadas
- b. Herencia pública
- c. Herencia privada
- d. Herencia protegida
- e. Operador de resolución de ámbito
- f. Constructores
- g. Herencia múltiple
- h. Ligadura

2. Flujos y archivos : biblioteca estándar E/S

- a. Flujos
- b. La biblioteca de clases iostream
- c. Clases istream y ostream
- d. Manipuladores
- e. Indicadores de formato
- f. Apertura y escritura de archivos

3. Plantillas (templates)

- a. Conceptos fundamentales de plantillas.
- b. Plantillas de funciones
- c. Plantillas de clases
- d. Modelo de compilación de plantillas

4. Interfaces gráficas

- a. La librería Qt
- b. Widgets
 - i. QPushButton
 - ii. QLabel
 - iii. QLineEdit
 - iv. QCheckBox
 - v. QRadioButton
- c. Señales y slots
 - i. Conexiones básicas

