



TEMARIO DISEÑO WEB INTERMEDIO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2016

1. Cascade Style Sheets (CSS)

- a. Introducción a CSS
- b. Selectores básicos
- c. Valores y unidades
- d. Modelo de cajas
- e. Layout básico
- f. Últimas características
- g. Conceptos fundamentales

2. Selectores CSS

- a. Conceptos básicos
- b. Selectores de atributos
- c. Pseudo-Classes
- d. Selectores Avanzados

3. Formularios HTML

- a. Conceptos de formularios
- b. Estructura de los formularios
- c. Opciones en formularios

4. Tablas HTML

- a. Conceptos de tablas
- b. Estructura de las tablas

5. Técnicas de disposición de elementos con CSS

- a. Modos de visualización
- b. Elementos flotantes
- c. Esquemas de posición
- d. Flexbox Layout
- e. Grid Layout

6. Fundamentos de diseño

- a. Introducción al diseño





TEMARIO DISEÑO WEB INTERMEDIO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2016

- b. Conceptos de estética
 - c. Resolviendo los problemas
 - d. Fundamentos de diseño
- 7. Diseño de un logotipo**
- a. ¿Qué es un logotipo?
 - b. Diferentes tipos de logotipos
 - c. ¿Qué hace exitoso a un logotipo?
 - d. Proceso típico de diseño de un logotipo
 - e. El sprint de un logotipo
- 8. Conceptos básicos de identidad de una marca**
- a. Introducción a la identidad de marca
 - b. Conceptos básicos de la identidad de una marca
 - c. El proceso de diseño de la identidad
 - d. Casos de estudio y ejemplos
- 9. User Experience (UX)**
- 10. Search Engine Optimization (SEO)**
- 11. Syntactically Awesome Style Sheets (SASS)**
- a. Introducción a SASS
 - b. Variables, Mixins y Selectores Avanzados
 - c. Conceptos avanzados de SASS

