



TEMARIO DE C# BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2016

1. La arquitectura .NET

- a. C# y su lugar dentro de .NET
- b. Common Language Runtime
- c. Microsoft Intermediate Language
- d. Assemblies

2. Introducción a Visual Studio 2012

3. Fundamentos de C#

- a. Características de C#
- b. Estructura de un programa
- c. Compilación y ejecución

4. Tipos predefinidos y control de flujo

- a. Tipos predefinidos en C#
- b. Tipos de referencia
- c. Sentencias condicionales
- d. Ciclos de repetición
- e. Palabra reservada dynamic

5. Clases y Objetos

- a. Conceptos básicos de OOP
- b. Creando clases
- c. Constructores
- d. Propiedades
- e. Atributos y métodos de instancia
- f. Miembros estáticos
- g. Estructuras
- h. Tipos de referencia vs Tipos de valor
- i. Clases estáticas y métodos de extensión

6. Control de acceso

- a. Definición y uso de espacio de nombres
- b. Encapsulamiento y modificadores de acceso
- c. Métodos accesorios vs Propiedades





TEMARIO DE C# BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2016

7. Arreglos y IEnumerable

- a. Sintaxis y uso de arreglos
- b. Arreglos multidimensionales
- c. La clase Array
- d. La interfaz IEnumerable

8. Objetos y métodos

- a. Sobrecarga de métodos
- b. Comparación de objetos
- c. Tipos anónimos
- d. Lista de parámetros variable
- e. Modificadores de parámetros out y ref
- f. Llamada de parámetros con nombre

9. Polimorfismo

- a. Concepto de polimorfismo
- b. Interfaces
- c. Implementación de interfaces
- d. Relación de subtipos y supertipos

10. Herencia

- a. Herencia (is-a relationship)
- b. Métodos virtuales
- c. Palabras reservadas virtual y override
- d. Clases abstractas y clases selladas
- e. La clase Object

