

TAREA 4



DESARROLLO WEB

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

Generación 34

-
1. ¿Qué es HTML?
 2. ¿Es HTML un lenguaje de programación?
 3. Estructura básica de una etiqueta.
 4. Escribir 90 etiquetas de HTML5, su descripción y sus atributos.
 5. ¿Qué es CSS?
 6. ¿Por qué se llaman hojas de estilo y por qué se llaman "en cascada"?
 7. Dibujar la estructura básica de archivos y carpetas de un proyecto web.
 8. ¿Cuáles son las últimas versiones de los tres anteriores lenguajes?
 9. ¿Cuál es la estructura básica de un documento HTML5?
 10. Dibuja y colorea la mascota de HTML5 o la de CSS3, en caso de no encontrarlos dibujar una ardilla.

Notas:

- Las respuestas deben ser escritas a mano y con bibliografía (ésta sí puede ser impresa).
- Para tener acceso al curso se deben cumplir con las tareas escritas y prácticas dejadas el día anterior.
- La sinergia es la clave del éxito.



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO