



TEMARIO DE iOS BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2016

1. Introducción

- a. Ambiente Mac OS X
- b. Xcode 7 y iOS

2. Aprendiendo Swift

- a. Características
- b. Uso de Playgrounds
- c. Tipos de Datos
- d. Optionals y casteo

3. Estructuras de Control

- a. For in
- b. If y operador ternario
- c. Switch
- d. While, while-do

4. Funciones

- a. Declaración
- b. Paso de parámetros
- c. Retorno de valores
- d. Funciones anidadas

5. UI Basic

- a. Storyboard
- b. Human interface

6. Estructura de una aplicación

- a. Concepto
- b. Interacción
- c. Archivos .ipa
- d. Bridge

7. Elementos Básicos UI

- a. UIButton
- b. UILabel
- c. TextView, TextField





TEMARIO DE iOS BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2016

d. Slider, Switch

