



TEMARIO DE RUBY INTERMEDIO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2016

1. Sentencias de control avanzadas

- a. Alteradores de flujo
- b. Bloques de código
- c. Iterators & Enumerable-Objects
- d. BEGIN-END

2. Programación funcional

- a. ¿Qué es? ¿Para qué se usa?
- b. Diferencias con la POO
- c. Definición de métodos simples
- d. Argumentos
- e. Procs y expresiones Lambda
- f. Programación funcional

3. Excepciones y excepciones handling

- a. Excepciones de clases y de objetos
- b. Definiendo excepciones

4. The Ruby Platform II

- a. Expresiones regulares
- b. Colecciones
- c. Input/Output

5. Hilos

6. Archivos

7. Llamadas al sistema

8. Uso de gemas

9. Modelo vista controlador

- a. Modelando datos. El modelo
- b. Lo que se ve y lo que se guarda. El controlador
- c. Lo visible al usuario. La vista
- d. Ventajas de este sistema

