

## Primera Semana

### Lunes

#### 1. Introducción

- a. Historia del internet
- b. ¿Qué es una página web?
- c. Configuración del entorno de trabajo
- d. Herramientas de control de versiones

#### 2. Mobile first

- a. Responsive Design
- b. Mockups con balsamiq

#### 3. HTML

- a. Introducción a HTML5

### Martes

- b. Etiquetas básicas
- c. Atributos

#### 4. CSS

- a. Colores y Fuentes
- b. Selectores básicos

### Miércoles

- c. Selectores avanzados
- d. Modelo de cajas
- e. Posicionamiento de cajas
- f. Figuras geométricas con CSS
- g. Animaciones con CSS

### Jueves

- h. Media query

#### 5. Bootstrap 3

- a. Introducción a los frameworks de front-end
- b. Grid
- c. Componentes
- d. Mi primera página web con un framework

## Viernes

### 6. Back-end

- a. Introducción al back-end
- b. Método GET y POST
- c. Conexión con base de datos MySQL con PHP
- d. Insertar datos en una base de datos MySQL con PHP
- e. Leer datos de MySQL con PHP

## Segunda Semana

## Lunes

### 7. Javascript

- a. Importancia de Js
- b. Conceptos básicos de Js
- c. Conceptos avanzados de Js

## Martes

### 8. jQuery

- a. Introducción a jQ
- b. Eventos y métodos

### 9. Herramientas avanzadas de debugging en Chrome

### 10. Materialize

- a. Justificación del uso del framework
- b. Grid
- c. Navbar
- d. Footer
- e. Buttons

## Miércoles

- g. Forms
- h. Cards
- i. Carousel
- j. Modals
- k. Parallax
- l. Página web dinámica

## Jueves

### 11. APIs

- a. Introducción API
- b. Google Maps API

### 12. Servidores web

- a. Obtener host gratis y subir página web

## Viernes

### 13. Introducción angularJs

## Asignación de temas

- Ludo
- Óscar
- Jorge C.
- Ferrusca
- Bruno