



# TEMARIO DE ANDROID BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2016

---

## 1. Introducción a Android

- a. Historia
- b. Versiones
- c. Arquitectura

## 2. Desarrollo de aplicaciones

- a. SDK de Android
- b. IDE Android Studio
- c. Dispositivos y emuladores

## 3. Aplicacion Android

- a. Creación de una aplicación
- b. Estructura de un proyecto
- c. Archivos .dex y .apk
- d. Instalación y ejecución de una aplicación

## 4. El directorio RES

- a. Contenidos de los subdirectorios
- b. Clase R

## 5. GUI

- a. Contenedores Layouts
- b. Widgets básicos
- c. Widgets avanzados

## 6. Alertas

- a. Diálogos
- b. Notificaciones
- c. Menús

## 7. Activity en Android

- a. Ciclo de vida
- b. Creación de una Activity
- c. Agregar una Activity a una aplicación





# TEMARIO DE ANDROID BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2016

---

## 8. Intents

- a. Intents explícitos
- b. Intents implícitos

## 9. Recursos de diseño

- a. Orientación del dispositivo
- b. Tamaños de pantalla
- c. Soporte de idiomas

