



# TEMARIO DE RUBY BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2016

## 1. Introducción

- a. Historia
- b. Filosofía del lenguaje Ruby
- c. Ruby vs otros lenguajes

## 2. Primer contacto con Ruby

- a. Ruby en las diferentes plataforma
  - i. Instalación en Windows
  - ii. Instalación en GNU/Linux
  - iii. Plataforma Mac OS X
- b. Hello World. Estructura de un programa en Ruby
- c. Referencias léxicas y sintácticas de Ruby
- d. Ejecutando

## 3. Tipos de datos y estructuras de control

- a. Números, textos y arreglos
- b. Sentencias y estructuras de control
  - i. Familia IF
  - ii. CASE
  - iii. Loop
    - 1. While
    - 2. Until
    - 3. For
- c. List, hash y range
- d. Funciones en Ruby

## 4. Programación Orientada a Objetos con Ruby

- a. ¿Qué es POO?
  - i. Características
  - ii. POO enfocada a lenguaje Ruby
- b. Programando POO en Ruby
  - i. Definición de clases
  - ii. Métodos: constructor
  - iii. Reuso de código. La herencia en Ruby
  - iv. Visibilidad de un método: Encapsulamiento
  - v. Sobre-escritura de métodos



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO





# TEMARIO DE RUBY BÁSICO

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

ENERO 2016

- 
- vi. Variables globales, de instancia y locales
  - vii. Módulos
  - viii. Singleton Methods & the Eigenclass

## 5. The Ruby Platform

- a. String
- b. Math
- c. Data
- d. Time

