







### Simulazione infrastruttura aziendale vulnerabile

#### Red team



Team che si occupa, sfruttando le vulnerabiltà presenti nell'infrastruttura, di attaccare i servizi esposti

#### Yellow team

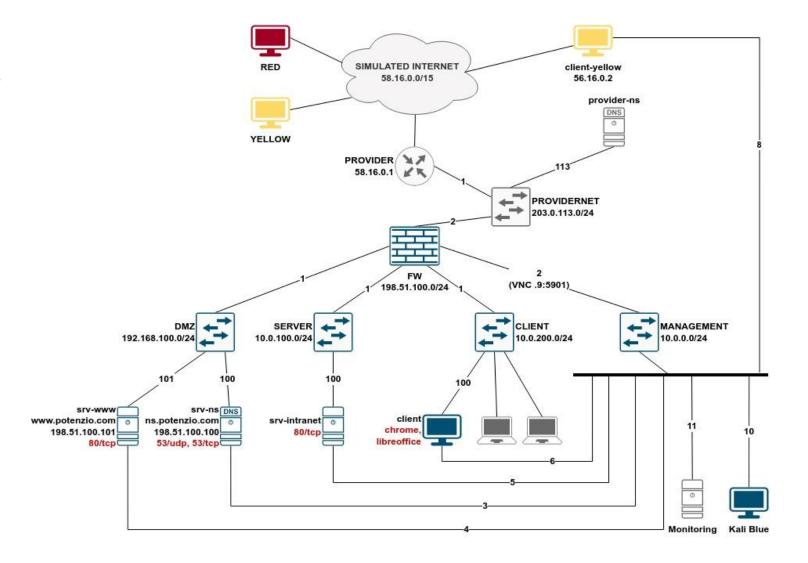


Team che si occupa di generare traffico in modo tale da nascondere operato di Red team

#### Blue team



Team che si occupa della messa in sicurezza dell'infrastruttura dagli attacchi svolti dal Red team







# Accesso postazione



#### **Settaggio VPN**

Verrà fornito un profilo VPN da utilizzare per poter accedere alle macchine dello scenario

#### Accesso al nodo Kali Blue

Dal vostro pc dovrete accedere al nodo Kali blue tramite l'utilizzo di Remote Desktop.

Successivamente dal nodo Kali blue potrete accedere a tutti gli altri nodi da proteggere





## Struttura della gara



- Ogni fase ha la durata di un'ora
- Durante la prima fase il Red team svolgerà un attacco. Nella seconda e terza fase saranno svolti due attacchi
- In totale verranno effettuati cinque attacchi
- Inizialmente verranno forniti 20 minuti per:
  - Analizzare l'infrastruttura
  - Individuare le vulnerabilità
  - · Mettere in sicurezza il sistema



### Obiettivi



- 1) Eseguire hardening dell'infrastruttura
- 2) Individuare gli attacchi svolti dal red team
- 3) Contrastare gli attacchi e ripristinare il corretto funzionamento del sistema
- 4) Compilare report con la descrizione degli attacchi subiti e le azioni fatte per contrastarli
- 5) Garantire availability e integrity dei servizi presenti









Punti iniziali: 5000

Ad inizio gara verrà fornito ad ogni giocatori un punteggio di 5000 punti Saranno presenti dei controlli automatici che, ogni minuto (Tick = 1 min), controlleranno che i servizi siano disponibili e integri

Perdita di punti	
Attacco svolto dal Red team va a buon fine	- 100
Servizio non disponibile o integro	- 1/min
Revert di una macchina	- 500

#### Acquisizione di punti

Compilazione report (la valutazione sarà svolta dal White team in modo asincrono rispetto allo svolgimento della gara)

Sufficiente + 30

Buono + 70

Ottimo + 100





