**Домашняя работа №1**

***Задание №5***

class A {

public function foo() {

static $x = 0;

echo ++$x;

}

}

$a1 = new A();

$a2 = new A();

$a1->foo(); // 1

$a2->foo(); // 2

$a1->foo(); // 1

$a2->foo(); // 2

**До проверки**

Здесь два возможных варианта как я вижу.

1. Свойство $x не объявлено предварительно до функции, а объявляется как статическая уже в самой функции. Возможно это нельзя делать, и мы получим ошибку.

2.Каждый новый экземпляр класса учитывает результаты предыдущего: если в экземпляре $a1 переменная $x увеличивается до 1, то во втором экземпляре $a2 уже до 2. Когда же повторно вызывается функция одного и того же экземпляра, результат не меняется.

**После проверки**

Выяснилось, что результат: 1234. Значит можно свойство можно объявлять в методе и повторный вызов функции экземпляра тоже учитывает предыдущие вызовы.

***Задание 6***

class A {

public function foo() {

static $x = 0;

echo ++$x;

}

}

class B extends A {

}

$a1 = new A();

$b1 = new B();

$a1->foo(); // 1

$b1->foo(); // 1

$a1->foo();// 2

$b1->foo();// 2

**До проверки**

Так как $a и $b являются экземплярами разных классов, то они не будут учитывать результаты друг друга. Ну а при повторном вызове метода, как предыдущем задании, предыдущий результат учитывается, т.е. увеличивается на 1.

**После проверки**

Гипотеза подтвердилась.

***Задание 7***

class A {

public function foo() {

static $x = 0;

echo ++$x;

}

}

class B extends A {

}

$a1 = new A;

$b1 = new B;

$a1->foo();

$b1->foo();

$a1->foo();

$b1->foo();

**До проверки**

Здесь экземпляр создаётся без указания скобок после названия класса. Это можно делать если в конструктор не передаются параметры. Значит результат будет аналогичный тому, что в задании 6: 1122.

**После проверки**

Гипотеза подтвердилась