

Compétences :	C4.4 : Développer un module logiciel
Savoir-faire :	SF42 : S'assurer de la conformité du logiciel avec le cahier des charges
Savoir	S4.7 : Langage de programmation – Web statique – HTML5

1. OBJECTIFS

Vous devez être capable de :

- Créer une page **web statique** en utilisant les balises **HTML5** (HyperText Mark-Up Language) → première partie dans ce TP2
- Mettre en forme en utilisant les feuilles de styles (**CSS3**) → deuxième partie dans le TP3
- **HTML** : L'HyperText Markup Language (langage de balisage hypertexte) est le langage utilisé pour décrire et définir le contenu d'une page web.
- **CSS** : Les Cascading Style Sheets (feuilles de style en cascade) sont utilisées pour décrire l'apparence du contenu Web.
- **HTML5** sera utilisé pour la "structure" du document et **CSS3** sera utilisé pour la "mise en forme" de ce document



2. OUTILS LOGICIELS CONSEILLÉS

- Edition code html
 - ✓ Outils logiciels (OS Linux) pour éditer le code source de la page HTML : Visual Studio Code, Nano, etc.
- Interpréteur page web coté client (protocole HTTP)
 - ✓ Navigateur conseillé : Firefox
- Serveur web HTTP en local (stockage fichiers)
 - ✓ Apache sous linux

3. CAHIER DES CHARGES :

Vous êtes chargé de réaliser une page web (respectant la structure de document **HTML5**) qui présente :

- Le BTS SN IR au lycée de Trois Bassins (Objectifs de la formation, Horaires, Localisation, Contact)

Voir le texte du TP1 sur la programmation Web

Structure du document HTML5 :

Le document HTML5 doit comporter **à minima** les éléments suivants :

- **<header>**
- **<nav>**
- **<section>**
- **<article>**
- **<aside>**
- **<footer>**

Dans un article, il est demandé d'insérer au moins un élément :

- **<figure>**

Remarques : La section pourra contenir plusieurs articles



Source : <http://htmlweblearn.blogspot.com/2015/02/html5-structure-document.html>

4. TRAVAIL DEMANDE

4.1. Donner une description des éléments du document **HTML5**.

- Vous pouvez vous référer à la ressource suivante : <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web>

4.2. Créer le fichier HTML à partir de la structure de document initiale donnée ci-dessous :

```

1  <!DOCTYPE html>
2  <html lang="fr">
3  <head>
4    <meta charset="UTF-8"/>
5    <title>Document HTML 5 de Base - TP2</title>
6  </head>
7  <body>
8
9
10
11 </body>
    </html>

```

Respecter
l'indentation

Enregistrer avec
l'extension html

4.3. Réaliser la page web demandée en optant pour l'un des thèmes proposés. Le document HTML sera enrichi ⇒ Il devra comporter :

- Des commentaires (voir remarque ci-dessous)
- Des paragraphes et des titres (avec éventuellement plusieurs "niveaux")
- Des mises en évidence de certaines parties de texte : gras, italique et surlignage
- Des liens hypertextes (internes et externes)
- Des listes (par exemple pour un menu de navigation) : listes non ordonnées, ordonnées et de définition
- Des images et une vidéo (au plus 2 images mais avec une légende)

Remarque sur les commentaires : En HTML5, les commentaires ne s'affichent pas dans les navigateurs → ils sont insérés dans le code source et servent de repères. Les commentaires sont utilisés pour expliquer une partie de code (notamment le document comporte des centaines de lignes ou plus). Mais ils sont aussi très utiles pour la compréhension de pages anciennes ou codées en équipe.

4.4. Effectuer une validation de votre document HTML en vous rendant sur le site : <https://validator.w3.org/> En cas d'erreur(s), procéder à la modification

4.5. Indiquer si la présentation de la page web est satisfaisante.

4.6. Présenter le travail au professeur.

5. SYNTHESE

5.1. Dans un tableau, lister les éléments HTML utilisés en donnant brièvement leur rôle.

5.2. Faire une copie d'écran de votre page web et identifier les différentes parties avec les éléments utilisés.