

Compétences :	C4.4 : Développer un module logiciel
Savoir-faire :	SF42 : S'assurer de la conformité du logiciel avec le cahier des charges
Savoir	S4.7 : Langage de programmation – Web statique – HTML5 – CSS3 - Formulaires

1. OBJECTIFS

Vous devez être capable de :

- Créer un formulaire dans une page web (**HTML5** et **CSS3**)
 - **HTML** : L'HyperText Markup Language (langage de balisage hypertexte) est le langage utilisé pour décrire et définir le contenu d'une page web.
 - **CSS** : Les Cascading Style Sheets (feuilles de style en cascade) sont utilisées pour décrire l'apparence du contenu Web.



2. OUTILS LOGICIELS

- Editeur de texte de base sous **Linux** : **NANO** peut être utilisé
- Editeurs de code sous **Linux** : **Visual Studio Code**, **Brackets**, **Atom** et **Sublime Text** (qui n'est pas gratuit mais qui peut être utilisé en mode évaluation illimitée notamment sous **Linux Ubuntu 64 bits**).
- Le puissant éditeur open source **VIM**
- Il existe aussi des outils de code en ligne comme **Thimble** de MOZILLA : <https://thimble.mozilla.org/fr/> ou **JSBIN** : <http://jsbin.com/?html,output>
- Clients web (navigateur) : **Firefox**, **Chrome**, etc

3. CAHIER DES CHARGES :

Vous êtes chargé de créer un formulaire pour une page web d'une société de vente de repas en ligne : **Barquette974**

- Le client qui souhaite commander en ligne une barquette remplira un formulaire pour indiquer son nom, ses choix et des informations de livraison.

On s'intéressera pour le moment à la **présentation du formulaire** et **non à sa fonctionnalité** (traitement des données passées en paramètre par une requête).

Plusieurs types de champ de formulaire seront utilisés.
Le traitement des données se fera plus tard dans un TP sur le PHP.

4. TRAVAIL DEMANDE

- Une page web de base est fournie dans le dossier TP4

4.1. On demande de réaliser le premier formulaire permettant de saisir le nom du client (utiliser l'élément **<form>**):

```
<form>
  <label> Nom du client : <input type="text" id="nomClient" name="nomClient"
  </label>
</form>
```

Faire la saisie des informations

Résultat obtenu :

Nom du client :

4.2. Modifier ce formulaire en limitant le nom du client à 15 caractères (utiliser l'attribut **maxlength** pour la zone de texte).

4.3. Faire un test de saisie pour vérifier la limitation du **nombre de caractères**.

4.4. On demande de réaliser un deuxième formulaire permettant de choisir la taille de la barquette (petite, moyenne et grande). Utiliser un **fieldset** (ensemble de champs) et des boutons de type **radio** pour la sélection.

```
<fieldset>
  <legend>Modèle de la barquette</legend>
  <p><label><input type="radio" name="modele" value="petite">Petite</label></p>

</fieldset>
```

Code HTML à compléter

Résultat obtenu :

Faire la saisie des informations

Nom du client :

Modèle de la barquette

- ☒ Petite
☐ Moyenne
☐ Grande

4.5. On demande de réaliser un troisième formulaire permettant de choisir en compléments les grains, le rougail ou les deux en même temps. Utiliser un **fieldset** pour le contour et les **cases à cocher**.

Résultat obtenu :

Compléments

- ☐ Grains
☐ Rougail

4.6. On demande de réaliser un quatrième formulaire avec une liste déroulante (élément **<select>** permettant de choisir le type de carry : poisson, poulet, bœuf, porc.

Résultat obtenu :

Base du carry

Poisson ▼

4.7. On demande de réaliser un champ de texte libre permettant de faire la saisie d'instructions sur la livraison. Utiliser l'élément **<textarea>** et limiter le nombre de colonnes, de lignes et de caractères de la zone de saisie.

Résultat obtenu :

Instructions de livraison

4.8. Mettre en place un bouton de soumission du formulaire et un bouton pour effacer la saisie (afin de recommencer le choix).

Résultat obtenu :

Continuer vers la page paiement

Recommencer votre sélection

INFORMATIQUE	TECHNOLOGIE WEB	TRAVAUX PRATIQUES
FORMULAIRE		

4.9. Tester le bouton "Recommencer votre sélection"

4.10. Analyser les paramètres de la page web dans la barre du navigateur lors de l'envoi du formulaire (bouton "**Continuer vers la page paiement**").

4.11. Utiliser un passage des valeurs par la méthode **POST** (au lieu du GET utilisé par défaut) en modifiant les attributs du formulaire :

```
<form method="post" action="traitementFormulaire.php">
```

4.12. Observer les paramètres de la page web dans la barre du navigateur lors de l'envoi du formulaire.

5. SYNTHESE

5.1. Dans un tableau, lister les balises (ou éléments) HTML utilisées en donnant brièvement leur rôle.

5.2. Faire une copie d'écran de votre page web et identifier les différentes parties avec les éléments utilisés.

INFORMATIQUE	TECHNOLOGIE WEB	TRAVAUX PRATIQUES
FORMULAIRE		

ANNEXE 1 : RESSOURCES EN LIGNE POUR LES ELEMENTS DU FORMULAIRE EN HTML5

Le site en anglais **w3schools.com** : http://www.w3schools.com/tags/tag_form.asp

Exemples de formulaires : <https://www.scriptol.fr/html5/formulaire.php>

Tutoriel HTML5 : <http://41mag.fr/tutoriel-html5-comment-faire-un-formulaire-complet.html>