



LUDOVIC GUGLIELMINI

JE RECHERCHE UN CDI EN TANT QUE DÉVELOPPEUR BACK-END OU APPLICATIF. MON OBJECTIF EST DE CONTRIBUER AU DÉVELOPPEMENT DE SOLUTIONS FIABLES ET ÉVOLUTIVES AU SEIN D'UNE ÉQUIPE MOTIVÉE.

FORMATION

Bachelor Développeur option jeux vidéo 2023 - 2025

Diplômé du Bachelor Développeur Informatique, option Jeu Vidéo

BTS SIO

2021 - 2023

Diplômé du BTS Services informatiques aux organisations option Développement

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

Stage de troisième année de bachelor chez Albedya (4 mois)

- Importation d'IFC
- Mise en place de Shader pour le rendu visuel d'une feature
- Résolutions de bug

Projet scolaire Cryptique (1 mois)

- Implémentation d'asset 3D
- Création de script C# pour les énigmes
- Résolutions de bug

Stage de deuxième année de bachelor chez Albedya (4 mois)

- Traitement des données des BDD IGN France
- Création de bâtiments 3D sur ThreeJS
- Implémentation d'asset 3D

Stage de deuxième année de BTS chez Névée (7 semaines)

- R&D système d'itinéraire
- Intégration d'API de maps

Stage de première année de BTS chez Névée (5 semaines)

- Création de la page Blog (Ajout, modification et suppression d'article)
- Page d'authentification

COORDONNÉES



07 86 24 61 75



ludovic.guglielmini24@gmail.com



58 Rue Saint Gervais, 69008 Lyon

LANGUES

Français : Maternelle

Anglais : B1

COMPÉTENCES

- Php
- JavaScript / TypeScript / ThreeJS
- React / NodeJS
- C++ / C#
- Unreal
- Unity
- Autoformation
- GitHub
- Méthode agile / SCRUM

RÉSEAUX

[GitHub](#)

[Linkedin](#)

[Portfolio](#)