

# **Horyon's Library**

## **Cahier des charges**

*Projet U-make, Ludovic Noirault*  
*2018*

## *Contexte et définition du projet*

Dans le cadre de la formation initiale à la préparation du diplôme de concepteur développeur informatique, des projets doivent être réalisés afin de continuer à pratiquer les notions de développement étudiés en cours et celle travailler en autonomie.

## *Objectif du projet*

Offrir une plateforme aux utilisateurs regroupant des histoires interactives (Appeler HI à partir de maintenant). Sur la base des livres dont vous êtes le héros, l'utilisateur doit être capable de créer des histoires, les publier et jouer les histoires qui ont été indexés sur le site.

## *Périmètre du projet*

Tout utilisateurs doit pouvoir accéder et utiliser le service, créer au moins en anglais dans un premier temps avant d'offrir une version française de la plateforme. Plus tard, optimiser la plateforme pour un affichage mobile, voir même développer une application mobile.

## *Délais*

En fonction du nombre de semaines de U Boost, donc peut s'arrêter à tout moment.

- début 08/10/18
- fin 26/10/18

## *Description fonctionnelle des besoins*

- Gestion d'Utilisateur
  - Inscription
  - Connexion
  - Déconnexion
- Créer leurs HI
  - Nommer, donner un thème et décrire une HI
  - Créer des étapes avec des descriptions, des actions possibles, des objets utilisés dans ces actions et des résultats
  - Avoir un résumé de l'HI créée et pouvoir la publier
  - Pouvoir accéder aux HI créées et les modifier après publication
- Stocker et lister des HI
  - Avoir un système de données enregistrant les HI
  - Avoir un écran de sélection et de recherches des HI
- Jouer les histoires interactives disponibles sur le site
  - Après avoir sélectionné une HI dans la liste, arriver sur un écran la décrivant
  - Démarrer l'HI, voir la description de l'évènement, choisir les actions et les objets découverts à utiliser avec l'action
  - Pouvoir revenir à l'évènement précédent
  - pouvoir arriver a chaque évènement en suivant les bonnes branches de l'arbre de décisions

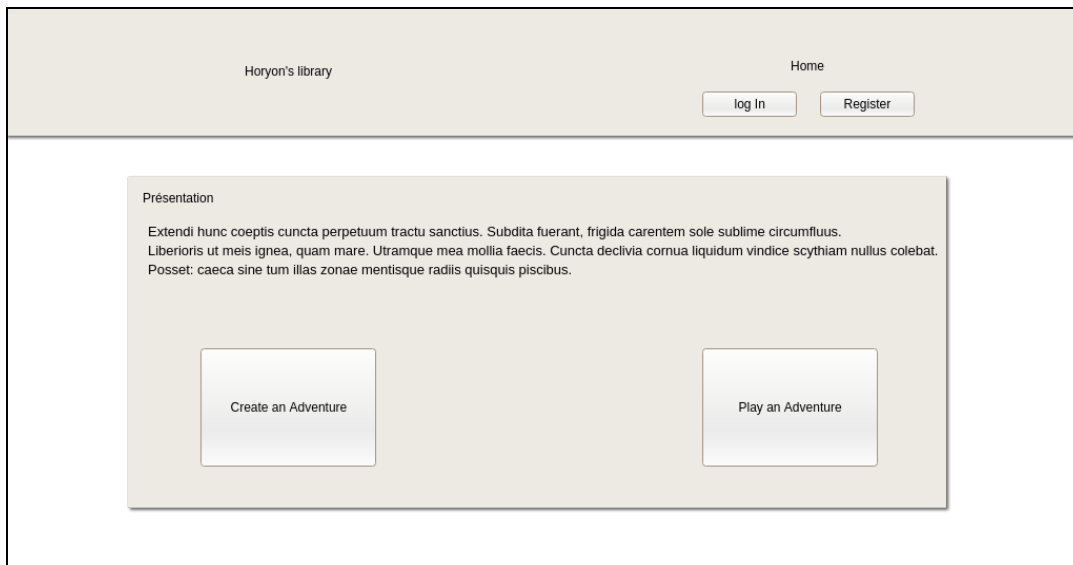
## Maquettage et plan d'utilisation

Les images suivantes sont à but représentatif et ne représente pas le visuel finale de l'application.

---

### Home screen

---



### Register and or login

---

### Register screen

The Register screen mockup features a light beige header with the text "Horyon's library" on the left and "Login - Register" on the right. The main content area is white and contains a light beige box with the following form elements: a "Username" label and input field, an "Email Address" label and input field, a "Password" label and input field, a "Register" button, and a link "Already have an account ? Log in instead".

Horyon's library

Login - Register

Username

Password

log in

Don't have an account ? Register instead

Login screen

Create an adventure

Horyon's library

Create an adventure

Title

Name your adventure

Theme

Pick a theme



Setting

Pick a theme



Description

What defines your adventure ?

Start creation

Initialisation

## Création d'étape

Horyon's library

Create an adventure

Step X

Type

If child

Description

Start ? Child ? Finish ?

Child of step

What happens in this step ?

Action

What action is possible here ?

Require an item ?

☐ No ☒ Yes

Item

Outcome

Write here what happens after this action. Become starting point of another step

Get item ?

☐ No ☒ Yes

Item

More action for this step

Go to the next step

If type finished, button to review adventure

## Ajout d'action supplémentaire sur étape

Horyon's library

Create an adventure

Step X

Description

What happens in this step ?

Other actions created

Action

Outcome of selected action

lorem

new Action

What action is possible here ?

Require an item ?

☐ No ☒ Yes

Item

Outcome

Write here what happens after this action. Become starting point of another step

Get item ?

☐ No ☒ Yes

Item

More action for this step

Go to the next step

## Nouvelle action, Enfant d'une précédente

Horyon's library

Create an adventure

Step Y

Type

If child

Description

Child

x

Action

Outcome of step X action

Action

What action is possible here ?

Require an item ?

☐ No ☒ Yes

Item

Outcome

Write here what happens after this action. Become starting point of another step

Get item ?

☐ No ☒ Yes

Item

More action for this step

Go to the next step

If type finished, button to review adventure

The screenshot shows the 'Create an adventure' form in Horyon's library. The form is titled 'Step Z' and includes fields for 'Type' (set to 'Finish'), 'If child or Finish' (set to 'Y'), and 'Action' (set to 'Action'). There is a large text area for 'Description' containing 'Outcome of step Y action'. Below this is an 'Action' section with a text input 'What action is possible here ?' and a 'Require an Item ?' section with radio buttons for 'No' and 'Yes' (selected), and a dropdown for 'Item'. An 'Outcome' section has a text input 'Write here what happens after this action. On finish, congratulation message'. At the bottom are three buttons: 'More action for this step', 'Go to the next step', and 'If type finished, button to review adventure'.

Action finale, aussi  
enfant qu'un  
précédente

Review de  
l'aventure avant  
publication

The screenshot shows the 'Review adventure' form in Horyon's library. The form is titled 'Adventure Title' and includes fields for 'Theme' and 'Setting'. There is a large text area for 'Description' containing 'Outcome of step Y action'. Below this is a 'Step' section with a dropdown set to 'x' and a 'Description' text input containing 'Description of the step'. An 'Action' section has a dropdown set to '1' and an 'Outcome' text input containing 'Outcome of the action'. There are three 'Modif' buttons on the right side of the form. At the bottom is a 'Publish' button.

## Play an adventure

Selection  
aventure  
dans liste de  
publiées

Horyon's library

play an adventure

Title

Theme

Setting

Title	Theme	Setting	Nb of steps	Created the	Author
Some	Action	Fantasy	8	10/10/18	Jane Doe
Stories	Mystery	Space	6	15/10/18	John Doe
That	Drama	Medieval	9	20/10/18	Alan Smith
Are	Adventure	Contemporary	12	25/10/18	Robert Smith
Here	Mystery	Contemporary	6	30/10/18	Alex Darth
To	Action	Space	10	05/11/18	Jane Doe
Showcase	Adventure	Fantasy	15	10/11/18	Alek Max

View selected

Horyon's library

play an adventure

Title

aethera caelum nix  
nebulas otia tollere regna lege sunt quod

Theme

Setting

Description

Alta aere figuras fuerat sublime lacusque. Formas proxima regna quarum.  
Permisit in undas moles. Colebat praebebat, eurus nuper rudis.  
Caligine frigore eurus legebantur circumdare.  
Liberioris homo consistere quisque praeter distinxit effigiem tenent aliud.  
Tellus madescit praeter tum posset: ad tanta, habendum dixere secuit.

Back to the list

Play the adventure

Présentation  
de l'aventure



Etape de  
l'aventure

Horyon's library		play an adventure	
Title	aethera caelum nix nebulas otia tollere regna lege sunt quod	Step	X
Descripton	Alta aere figuras fuerat sublime lacusque. Formas proxima regna quarum. Permisit in undas moles. Colebat praebebat, eurus nuper rudis. Caligine frigore eurus legebantur circumdare. Liberioris homo consistere quisque praeter distinxit effigiem tenent aliud. Tellus madescit praeter tum posset: ad tanta, habendum dixere secuit.		
Action	<input type="text" value="What will you do ?"/>	With	<input type="text" value="....."/> <input type="button" value="v"/>
<input type="button" value="Enter"/>			