

# NFCCASINO



ROBEZ Ludovic - FOUCAULT Marc - VESIC Gregory

#### Sommaire



1: Présentation du projet et répartition des tâches

2: Choix Techniques

2.1: Technologies utilisées

2.2: Sécurité - Cryptographie

3: Présentation de l'application

3.1: Interface Android

3.2: Application Console

3.3: Serveur

3.4: Base de données

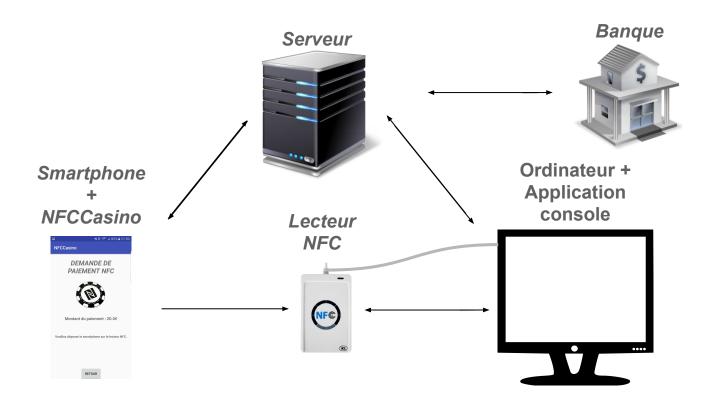
4: Démonstration

5: Conclusion et Prise de recul

6: Bonus - NFCTable



# 1: Présentation du projet









Gregory Vesic



Partie Client Android



Marc Foucault



Partie Serveur + Partie Client Console



Ludovic Robez



Partie Serveur















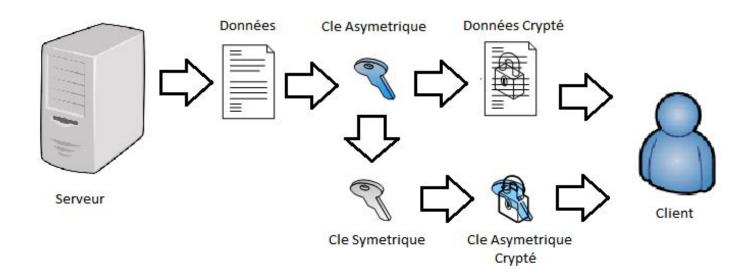






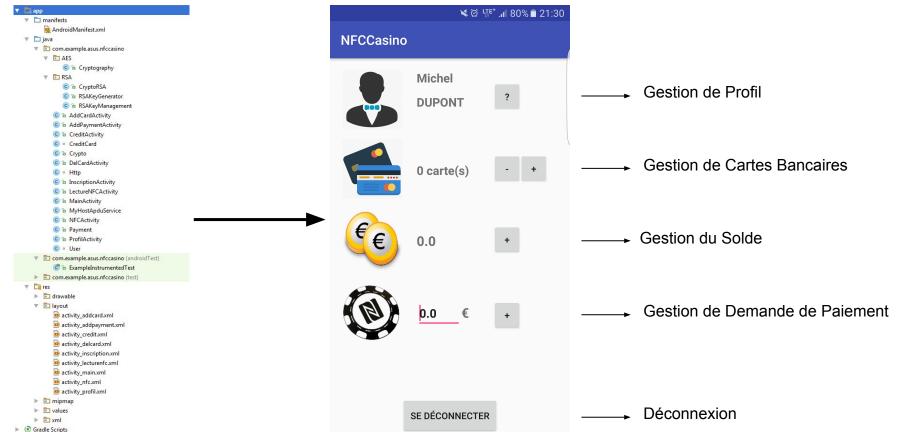


# 2.2: Sécurité - Cryptographie



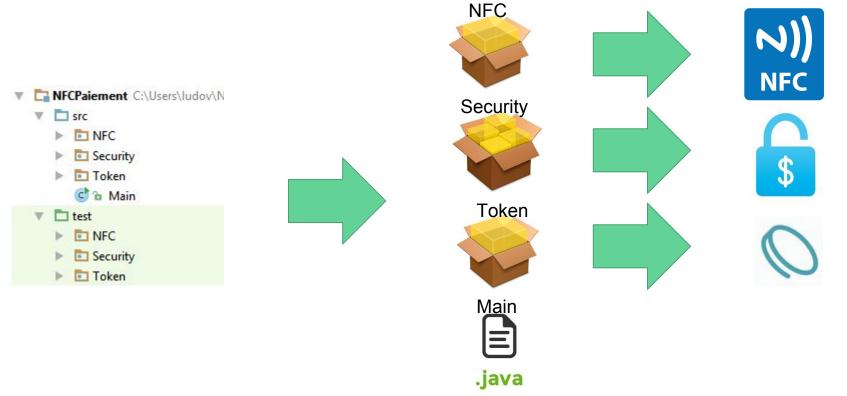


#### 3.1: Présentation de l'application - Interface Android



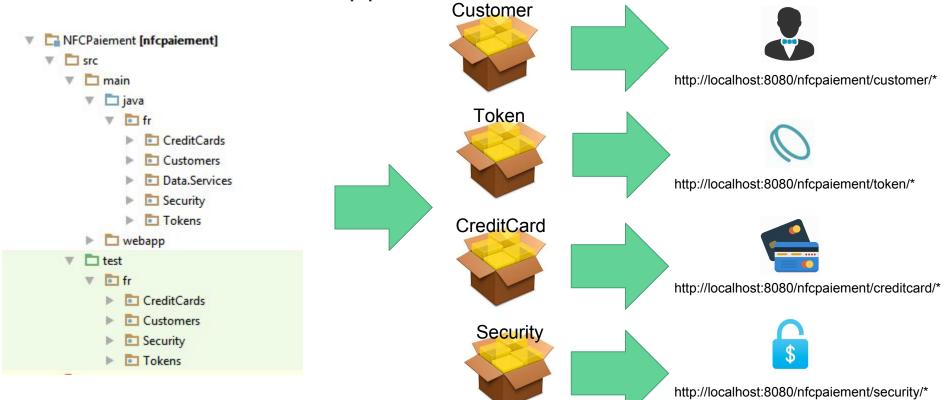


#### 3.2: Présentation de l'application - Application Console



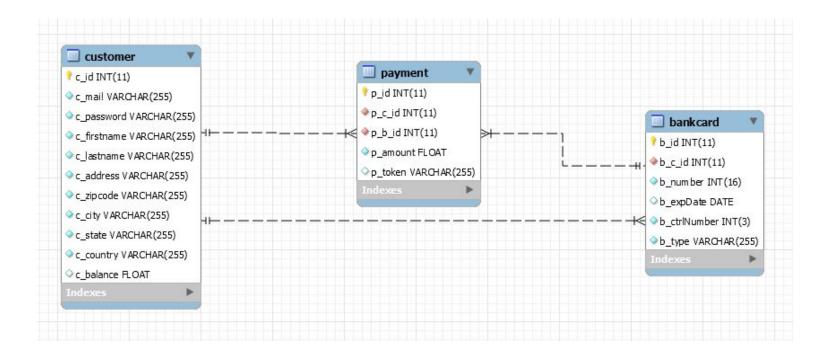


3.2: Présentation de l'application - Serveur





#### 3.3: Présentation de l'application - Base de données



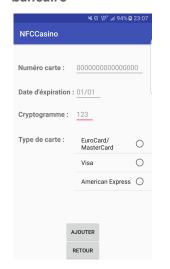


#### 4: Démonstration

#### 1/ Profil utilisateur



2/ Ajout carte bancaire



3/ Ajout au solde



4/ Montant du paiement



5/ Demande de paiement NFC





#### 5: Conclusion et Prise de recul

- Problèmes rencontrés:



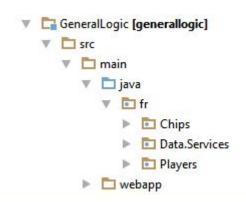


Prise de recul:



### 6: Bonus - NFCTable

- Serveur:



- Client:

