



# Avventura testuale

Gruppo: CyberSolutions



# Menu' principale

```
TTTTTTT 333333 RRRRRR RRRRRR AAA 333333 00000 333333 2222
 TTT      3333  RR  RR  RR  RR  AAAAA 3333 00 00 3333 222222
 TTT      3333  RRRRRR RRRRRR AA AA 3333 00 00 3333 222
 TTT      333  RR  RR  RR  RR  AAAAAA 333 00 00 333 2222
 TTT     333333  RR  RR  RR  RR  AA AA 333333 00000 333333 222222 *
```

```
== == == == == == DIGITA == == == == == ==
```

```
* [+] NUOVA PARTITA *
```

```
-----
* [#] CREDITI DI GIOCO *
```

```
-----
* [-] ESCI *
```

```
== == == == == == == == == == == == == == == ==
```

```
A *CyberSolutions* Project
```

```
>> Digita scelta e premi invio:
```

# Trama iniziale di T3RRA3032

Nel **3032**, dopo infinite guerre che hanno stravolto l'aspetto della Terra, il protagonista si risveglia in un laboratorio. L'aria della Terra e' tossica, il sole provoca ustioni letali e tutto ciò che resta della civiltà umana sono antiche rovine, popolate da **mutanti** pericolosi.

Dopo aver inserito il proprio nome il giocatore puo' iniziare ad esplorare il laboratorio (Primo livello) e decidere come muoversi. Le sue scelte lo porteranno a combattimenti *inaspettati* contro creature rilevate dal Radar, e l'utilizzo della moneta (che permette l'implementazione dell' RNG) andra' a modificare randomicamente il gameplay.

L'obiettivo finale e' recuperare la memoria, cercando in contemporanea un modo per sopravvivere in un mondo tanto ostile.

Riuscirà dunque il protagonista a trovare la sua pace nella solitudine o in una comunita' di esseri senzienti? Sopravvivera' ai numerosi mostri che ormai popolano la terra? ...

# Features del gioco

- **Creazione del personaggio** con scelta nome

- Grafica **ASCII** da terminale

- Combattimenti a turni

More coming soon...

- **Randomizzazione** del livello

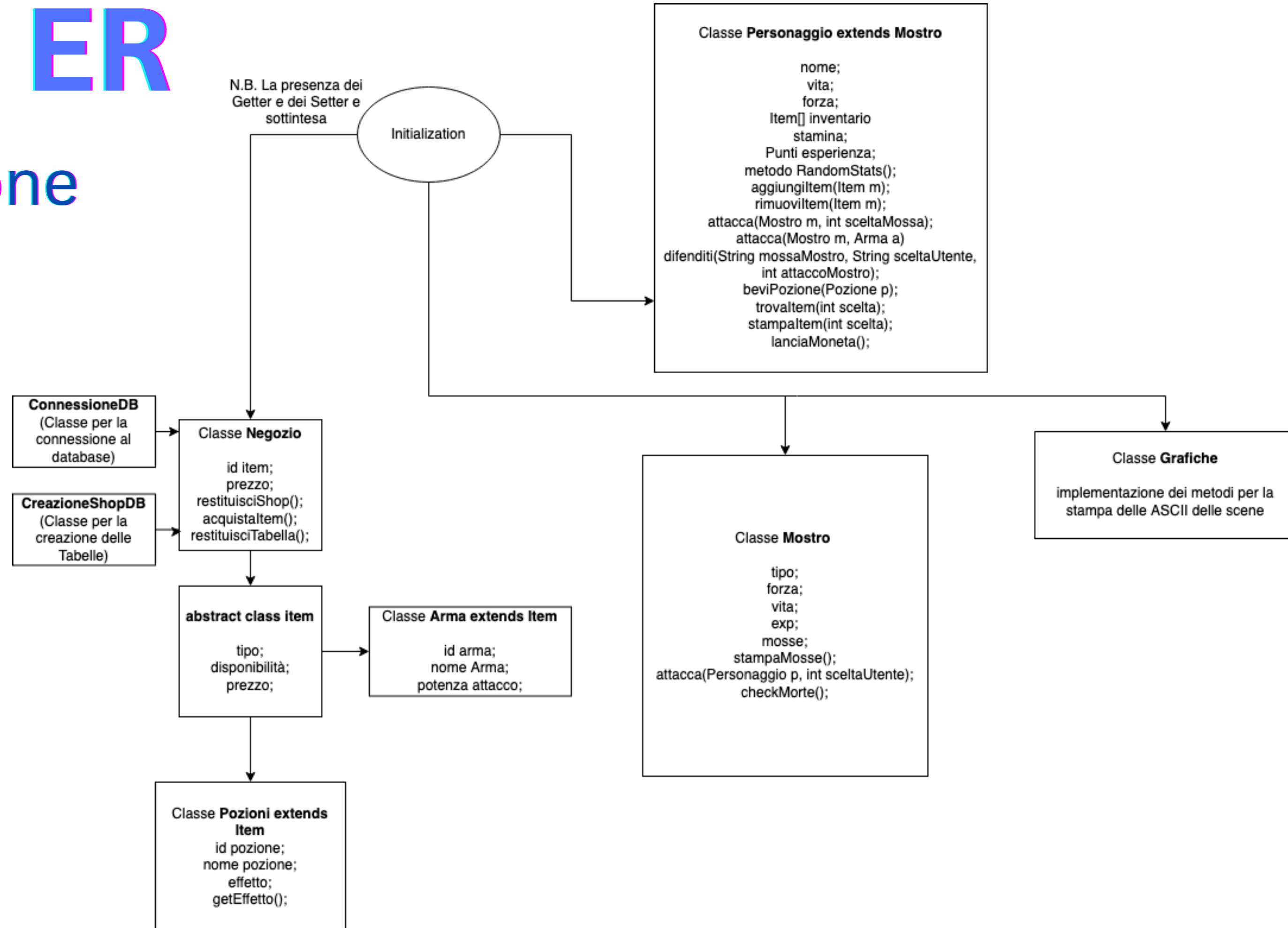
- **Statistiche** di salute, stamina e forza

- *Pozioni e Armi*

- Shop con **punti esperienza** ottenuti dall'uccisione dei mostri

# Modello ER

## Rappresentazione delle classi principali



# Team CyberSolutions

Maria Antonietta Ludovica Pangrazio

[ludovicapangrazio@gmail.com](mailto:ludovicapangrazio@gmail.com)

[github: LudovicaPangrazio](#)

Federico Mandis

[mandisfederico@gmail.com](mailto:mandisfederico@gmail.com)

[github: FedericoMNDS](#)

Cesare Federico Sgaramella

[federico.sgaramella12@gmail.com](mailto:federico.sgaramella12@gmail.com)

[github: R3tr0R4ke](#)

# Grazie per l'attenzione

T3RRA3032 — Alpha version

CyberSolutions Team

ASCII graphics from

[www.asciiart.eu](http://www.asciiart.eu)

[www.asciiworld.com](http://www.asciiworld.com)