

Prosjektoppgave Logg

Uke 46

Denne uken har jeg kommet opp med tre ideer til hva jeg kan gjøre og jeg har satt opp Repo med README.

De tre ideene jeg hadde var å lage en nettbutikk med forskjellige produkter knyttet til en database på Rpi-en. Nummer to er en sosiale medier side til alle på IM og siste som jeg ente opp med å velge er en side der jeg kan hoste spillet jeg har laget i Godot på en nettside med en chattseksjon der man kan snakke om spillet.

Uke 47

Denne uken hadde jeg var jeg opptatt med presentasjon mandag og tirsdag.

Målet jeg har for denne uken er å få til å hoste spillet mitt på en webside.

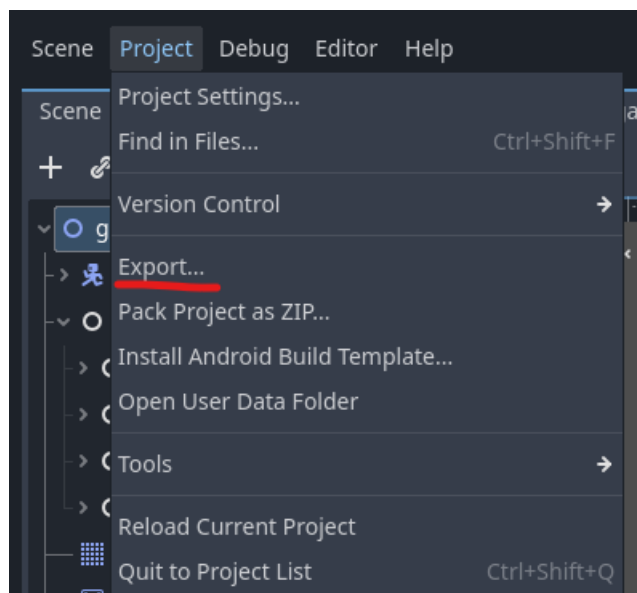
Jeg startet med å eksportere spillet mitt. Får å gjøre det måtte jeg først laste ned en «export templates» fil fra godot sin nettside for å så kunne installere export templates i Godot_4 applikasjonen min.










Når det var gjort navigerte jeg til projects og trykket export.

Når jeg hadde eksportert fikk jeg en masse filer, en av dem var en htmlfil. Jeg gjettest jeg kunne lage en vanlig website startside og lage en knapp/link som pekte til den htmlfilen og da kunne jeg kjøre spillet på nettsiden min. (Se neste side for bilde av filene)

For å teste dette prøvde jeg først å bare åpne htmlfilen gjennom filutforsker ved å bare dobbeltklikke. Dette fungerte ikke fordi htmlfilen ville ikke snakke med de andre filene og jeg fikk feilmelding.

Det neste jeg prøvde var å hoste lokalt i mappen med `python -m http.server 80`. Da fungerte det og nå vet jeg det at jeg bare trenger å lage en startside med en link til htmlfilen.



-  VerticalPlatformer.apple-touch-icon
-  VerticalPlatformer.audio.position.worklet.js
-  VerticalPlatformer.audio.worklet.js
-  VerticalPlatformer
-  VerticalPlatformer.icon
-  VerticalPlatformer.js
-  VerticalPlatformer.pck
-  VerticalPlatformer
-  VerticalPlatformer.wasm