Godot Logg

Ideer:

Legge til dubblejump, når man kommer en viss høyde opp

**Mal:**

Dag x

|  |
| --- |
|  |
| **Hva gjorde jeg i dag?** |
|  |
| **Hva trenger jeg hjelp med?** |
|  |
| **Hva skal jeg neste gang?** |
|  |

Dag 1

|  |
| --- |
|  |
| **Hva gjorde jeg i dag?** |
| I dag har jeg satt meg inn i hva godot er. Jeg har sett 1-3 av tutorial videoen vi ble anbefalt å se, jeg har følgt ganske steg for steg, men samtidig lagd mitt eget spill. Jeg har sett samme 1/3 noen ganger for å prøve å forstå basis greiene helt. |
| **Hva trenger jeg hjelp med?** |
| Jeg trenger ikke noe hjelp, føler jeg greier å finne ut alt på egenhånd(Godot er ganske lett). |
| **Hva skal jeg neste gang?** |
| Neste gang skal jeg jobbe videre med spillet mitt. Jeg skal lage bannen/ map-et en del større og lage noen nye elementer som kan være gøy og gjøre spille minde kjedelig, fordi man da har mer å gjøre. |

Dag 2

|  |
| --- |
|  |
| **Hva gjorde jeg i dag?** |
| Jeg har lagd ferdig map-et så langt. Jeg har lagd til mer dekorasjoner. Jeg har lagd ny animasjon til playeren, idle og runn animation. Han bytter også vei når han løper nå |
| **Hva trenger jeg hjelp med?** |
| Ingenting, det går greit å lære seg alt |
| **Hva skal jeg neste gang?** |
| Neste gang skal jeg lage mer mekanisk |