

Manual de Usuario

Por Ludvin Nicolás Basilio Baquix Vásquez

Inicio

En el inicio ingrese los jugadores, que van a jugar

```
└─ Bienvenido a Konquest
  Ingrese el nombre del Jugador No. 1
  Jugador1

  Ingrese el nombre del Jugador No. 2
  Jugador2
```

Crear Mapa

Elegir la opción 2 en el menú

```
Elija la opción que desea realizar
1. Iniciar Juego
2. Crear Mapa
3. Imprimir Mapa
4. Salir
2

agregar mapa
hola
Ingrese el numero de filas----
5
Ingrese el numero de columnas | | | |
6
Cuantos Planetas desea agregar
4
Desea agregarlos manualmente
1. Si
2. No
|
```

Luego ingrese el número de filas y columnas, luego ingrese los planetas neutrales que desea agregar, luego elija si desea especificar cada planeta o realizarlo de manera aleatoria

Agregar planetas Manualmente

Agregar Planetas Jugadores

Primero deberá ingresar los planetas de los jugadores

Especificar su fila y columna

Podrá elegir si especificar sus valores o utilizar valores predeterminados.

Agregar Planetas Jugadores

Debe ingresar la fila y la columna

Luego deberá elegir el tipo de Planeta que desea el índice indicado.

```
7
Ingreso de Planeta Neutral No. 3
Ingresa la fila
4
Ingresa la Columna
3
Ingresa el tipo de planeta que desea agregar
1. Tierra
2. Agua
3. Fuego
4. Organico
5. Radioactivo
2
Ingreso de Planeta Neutral No. 4
Ingresa la fila
5
Ingresa la fila
2
Ingresa la Columna
2
Ingresa el tipo de planeta que desea agregar
1. Tierra
2. Agua
3. Fuego
4. Organico
5. Radioactivo
5
```

Agregar planetas Aleatoriamente

```
<
Desea agregarlos manualmente
1. Si
2. No
2
```

Solamente deberá elegir la opción número 2, el juego generará los planetas de manera aleatoria, con el número de planetas neutrales indicado.

Imprimir Mapa

Elegir la opción 3 en el menú

```
Elija la opción que desea realizar
1. Iniciar Juego
2. Crear Mapa
3. Imprimir Mapa
4. Salir
2
```

Luego deberá ingresar el índice del mapa que desea imprimir

El planeta inicial del jugador No.1 tendrá un color Cyan

El planeta inicial del jugador No.2 tendrá un color Amarillo

Los planetas neutrales serán de color verde.

```
Ingresa el índice del mapa a imprimir
1
      1      2
1|neutro | |
2|J2      |neutro |
3|      |J1      |
```

Salir

Elegir la opción 4 en el menú

```
Elija la opción que desea realizar
1. Iniciar Juego
2. Crear Mapa
3. Imprimir Mapa
4. Salir
2
```