## **GenericNode**

#lastUpdate : simtime\_t

#x : double
#y : double
#z : double

#handleMessage(msg : cMessage\*) : void

#updateState() : void #collectStatistics() : void #initializeState() : void

#nextNeededUpdate() : double

+GenericNode() +~GenericNode() +getX(): double +getY(): double +getZ(): double