

2024

ARCHITECTURE DES INTERFACES HUMAIN-MACHINE

JAVAFX

TP

P. STUDER

ENSISA

PREMIÈRE PARTIE

DU TP

1. OBJECTIF

Vous devez concevoir une application interactive écrite en Java à l'aide du framework JavaFX. Cette application sera fondée sur l'architecture **MVC**. Mais l'utilisation de **liaisons de données** JavaFX sera fortement appréciée.

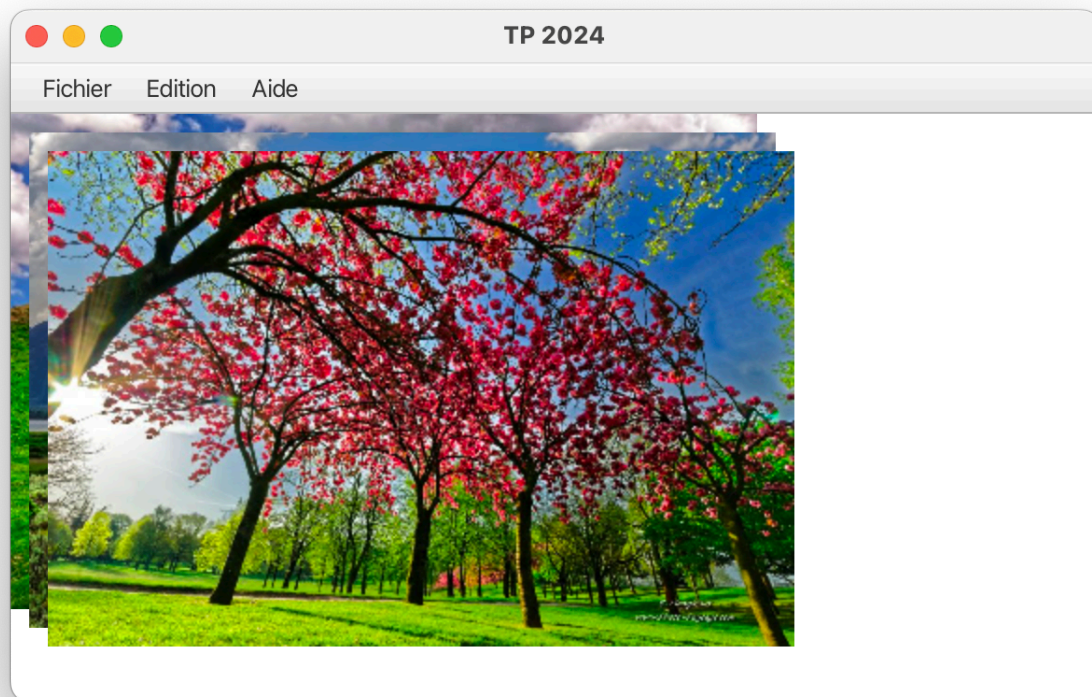
L'application peut être développée en groupe de **3 étudiants maximum**.

Le sujet du TP est décomposé en deux parties. La première partie a pour but de concevoir le modèle conceptuel et de mettre en œuvre un embryon de l'IHM fondé sur la manipulation directe. La seconde partie présentera les commandes à implémenter dans l'application.

2. SUJET

L'application à écrire consiste en un album photo simplifié. L'utilisateur peut importer des photographies, les placer dans l'album qui ne comporte qu'une seule page et les déplacer par manipulation directe.

Vous prendrez soin de respecter les règles ergonomiques en vigueur sur les systèmes d'exploitation Windows ou MacOS..



Les étapes qui suivent se concentrent sur l'IHM, mais il est fortement conseillé de spécifier et concevoir simultanément un modèle conceptuel de votre application.

3. ETAPES

1. Créez un projet JavaFX avec IntelliJ.
2. Ajoutez une barre de menus en haut de la fenêtre.
3. Ajoutez un article de menu qui permet de quitter l'application.
4. Ajoutez un composant conteneur dans tout l'espace central de la fenêtre, qui fera office d'album dans lequel seront placées les photos. Pensez au fait que les composants enfants de ce conteneur devront être placés en absolu.

5. Traitez la commande qui permet de quitter l'application.
6. Ajoutez un article de menu qui permet d'importer une photo.
7. Traitez la commande d'import d'une photo. Pour mettre en œuvre le dialogue de sélection d'un fichier en ouverture, regardez la documentation de la classe [javafx.stage.FileChooser](#). Pour placer une photo dans l'album du point de vue de l'IHM, vous imbriquez un composant [ImageView](#).
8. Si ce n'est fait, modifiez votre code pour que l'import successif de plusieurs photos soit possible.
9. Lorsqu'une photo est importée, faites en sorte qu'elle ne soit pas placée exactement au même endroit que les précédentes pour ne pas les masquer entièrement.