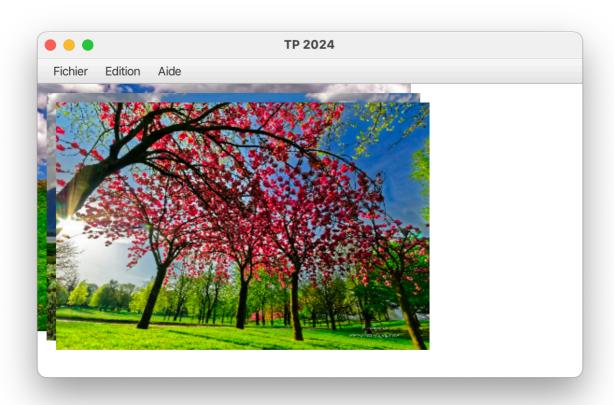


P. STUDER

ENSISA

DERNIÈRE PARTIE DU TP



1. ETAPES

1.1. SÉLECTION - DÉPLACEMENT - ARRANGEMENT

1. Traitez la sélection d'une photo. Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton de sélection de la souris alors que le pointeur de la souris est dans la surface d'une photo, puis relâche le bouton, la photo est sélectionnée. Si plusieurs photos sont superposées et sélectionnables, seule la photo en avant plan est sélectionnée; pour simplifier, seule une photo est sélectionnable à la fois.

Conseil : pour éviter les problèmes dus à un déplacement de souris trop rapide, je vous conseille de traiter les événements souris au niveau du panneau conteneur et non au niveau de chaque composant Photo.

- 2. Traitez le déplacement des photos. Lorsque l'utilisateur place le pointeur de la souris dans la surface d'une photo, appuie sur le bouton gauche de la souris et déplace la souris en maintenant le bouton enfoncé, la photo doit suivre le mouvement de la souris jusqu'au moment où l'utilisateur relâche le bouton.
- 3. Ajoutez une commande qui permet de faire avancer la photo sélectionnée d'un plan (les photos pouvant se superposer, cette commande rapproche la photo de l'utilisateur).
- 4. Ajoutez une commande qui permet de reculer la photo sélectionnée d'un plan (les photos pouvant se superposer, cette commande éloigne la photo de l'utilisateur).

1.2. EDITION

1. Ajoutez une commande standard qui permet de supprimer la photo sélectionnée de l'album.

1.3. ANNULATION / RÉTABLISSEMENT DES COMMANDES

1. Implémentez l'annulation et le rétablissement de toutes les commandes permises par le programme : import, déplacement, avance/recul d'un plan, suppression.

2. LIVRABLE

Vous déposez votre projet JavaFX compressé en **zip** sur Moodle à la fin de la dernière séance de TD. Vous ne déposez qu'**un seul projet par groupe**, il est donc impératif d'ajouter dans votre projet un fichier README.txt qui comporte les **noms des membres** du groupe.