# Vielen Dank, dass Du Dir für die Beantwortung der Fragen Zeit nimmst ☺

* Die Abstimmung zur Mittagspause (= nach 4 Spielen je Team), ob mit 5 Steinen weitergespielt werden soll, ging 25/8 aus. Das komplette Turnier (= 6 Spiele je Mannschaft) wurde demnach mit 5 Steinen gespielt.
* Zum Zeitpunkt der Auswertung hatten 9 Mannschaften insgesamt 18 Spiele absolviert, das waren 4 Spiele je Team.
* Es wurden 54 Fragebogen eingereicht, was im Durchschnitt 6 pro Mannschaft ergibt. Davon waren 2 Fragebögen ungültig.
* Einige Fragen wurden nicht immer beantwortet, so dass manchmal weniger als 52 Antworten pro Frage auftauchen.

Der Fragebogen umfasst 4 Seiten, geht also auf der Rückseite weiter

Alle Angaben sind freiwillig. Bitte kreuze immer nur ein Feld an, bzw. fülle die leeren Felder im Text. Männliche Begriffe schließen ihr weibliches Pendant mit ein!

# Angaben zur Person

1. Ich spiele Jugger seit \_ Jahren?   
2. Meine Haupt-Pompfe: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

15 x wurde „Kette“, „Alles“ oder „XY & Kette“ angegeben.

Ø3,75

## **1.0 Für alle Spieler, die gegen eine Kette gespielt haben (auch wenn die eigene Pompfe eine Kette ist):** Mir war es genauso wichtig die Treffer einer 5-Steine-Kette zu vermeiden wie die einer 8-Steine-Kette.



4,37

## **2.0 Nur für Kettenspieler:** Ich wurde häufiger als sonst abgeschlagen, weil sich meine Kette gewickelt hatte, und der von mir abgeschlagene Gegenspieler schon wieder aufstehen durfte.

2,78

## **3.0 Nur für Nahpompfer** Mir hat das taktische Element gefehlt, Gegner – anstelle von mir selbst – gezielt von meinem Kettenspieler abschlagen zu lassen, damit diese längere Strafzeiten bekommen.



2,36

## **4 Mannschaft:**

4.1 Wir haben öfter als sonst auf die Aufstellung der Kette verzichtet. 

1,92

4.2 Mein ganzes Team spielt im Mannschafts-Zusammenspiel anders GEGEN eine 5-Steine-Kette als GEGEN eine 8 Steine-Kette.



1,88

4.3 Mein ganzes Team spielt im Mannschafts-Zusammenspiel anders MIT einer 5-Steine-Kette als MIT einer 8 Steine-Kette.



1,94

4.4 Die Kette wirkt sich auf das Spielverhalten der Mannschaften AN DER LINIE weniger aus als sonst.



1,84

4.5 Die Kette spielte bei diesem Turnier trotz verkürzter Strafzeit eine einzigartige Rolle (eben eine andere Rolle als die Nahpompfen).



3,81

## **Doppel**

5.1 Ich habe mich im Laufe der Spiele mindestens einmal gedoppelt und einer der Spieler war ein Kettenspieler

* 36 Spieler hatten in 4 Spielen kein einziges Kettendoppel.
* ~30% aller Spieler waren an mindestens einem Kettendoppel beteiligt.

|  |  |
| --- | --- |
| Ja  36  15  (1) | Nein  (0) |

* 1. Ich hatte etwa \_\_\_ solcher Doppel in insgesamt \_\_\_Spielen

|  |
| --- |
| In 18 Spielen gab es insgesamt (berechnet) 34,5 Spieler in Ketten-Doppeln. Da für ein Doppel zwei Spieler benötigt werden, müsste es demnach etwa 17 Doppelsituationen in 18 Spielen gegeben haben., was etwas weniger als 1 Doppel je Spiel entspricht. |
|  |

* 1. Nach einem Doppel war meistens die Kette benachteiligt



3,97

* 1. Nach einem Doppel war meistens der Nahpompfer benachteiligt



1,93

* 1. Ich empfand es als richtig, dass bei einem Doppel beide Spieler 5 Steine hatten, nicht einer 5 und einer 8.



3,13

* 1. Ich finde es besser, wenn der Kettenspieler nach einem Doppel auf jeden Fall als erster wieder aufstehen darf.



2,87

## **6 Spielerlebnis**

6.1 Weil alle Treffer gleich viele Steine verursachen, habe ich mich mehr auf das weitere Spiel als auf das Herausfinden der Trefferquelle konzentrieren können.



3,42

6.2 Ich fand es einfacher, nach jedem Treffer immer nur bis 5 zählen zu müssen



3,67

6.3 Insgesamt gab es weniger Störungen im Spielablauf als mit der 8-Steine-Regel



3,19

* 1. Als Spieler fand ich die Spielzüge spannender als sonst

2,73

* 1. Als Zuschauer fand ich die Spielzüge spannender als sonst.



2,71

* 1. In den meisten Fällen war es egal, ob ein Spieler nun 5 oder 8 Steine hatte, da ohnehin schon ein Punkt erzielt war



3,61

* 1. Mit 5 Steinen haben mir die Juggerspiele im Vergleich zu 8 Steinen mehr Spaß gemacht.



2,94

## **7 Schiedsrichter:**

* 1. Durch die 5 Steine für alle gab es weniger Fehlerquellen im Spielablauf als sonst



3,31

* 1. Ich konnte mich in meiner Rolle als Schiedsrichter besser auf das Spielgeschehen konzentrieren als sonst



3,16

# **8 Turnier:**

8.1 Ich habe den Eindruck, dass die 5-Steine Regel einen relevanten Einfluß auf den Ausgang des Turniers (Rangliste) hatte.



2,65

**9 Weitere Punkte und Allgemeines**

9.1 Ich finde, 8 Steine Strafzeit sind unter anderem als Ausgleich dafür sinnvoll, dass Kettenspieler nach einem Einzel die gegnerische Mannschaft nicht so schnell abräumen können wie Nahpompfer das vermögen



2,92

* 1. Ich finde, 8 Steine Strafzeit sind auch als Ausgleich dafür sinnvoll, dass Kettenspieler – auch wenn sie eine sehr lange Reichweite haben – nicht blocken können.



2,69

Ich schätze, dass Kettenspieler ihre Gegner zu etwa \_\_\_% Einzeln.

63,2

Ein Spieler hat 5%, ein anderer 12% angegeben. Werden die beiden rausgerechnet ergeben sich etwa 65%.

* 1. Kettenspieler sollen beim Jugger eine entscheidendere Rolle im Vergleich zu den anderen Spielern einnehmen.



2,92

9.5 Ich finde, 8 Steine Strafzeit sind auch als Ausgleich dafür sinnvoll, dass Kettenspieler einen Gegner zwar in Schach halten, aber nicht pinnen können.



3,23

9.6 Ich denke, ein Doppel zwischen Kette und Antikette sollte dazu führen, dass beide Spieler gleich lang inaktiv sind, da sie sich ja gleichzeitig getroffen haben (obwohl beide Mannschaften eine Kette haben dürfen, es also keine einseitige Benachteiligung zwischen den Mannschaften gibt).



3,14

9.7 Ich finde, mit der Kette zu spielen ist so schwer zu erlernen, dass die Mannschaften / Kettenspieler, die sich daran wagen, dafür belohnt werden sollten, indem die Kette 8 Steine Strafzeit vergibt.



2,18

* 1. Die 5-Steine Regel macht das Spiel schneller/wilder/hektischer.



3,41

* 1. Für Anfänger ist das Spiel Jugger mit der 8-Steine-Regel etwas schwieriger zu erlernen



3,33

# **10 Test-Ergebnisse:**

10. Ich würde auf eine Kette in meiner Mannschaft verzichten, wenn sie nur noch 5 Steine Strafzeit gibt



Hier hat die 8-Steine-Option gefehlt! Die Spieler haben das auf den Fragebögen angemerkt und ggf. den Bogen entsprechend verändert.

1,79

10.2 Ich würde wieder mit dieser Regel spielen wollen



3,52

10.3 Mehrfachnennungen erlaubt: Ich bin der Meinung, die Kette sollte mit dieser Anzahl von Steinen gespielt werden:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Mehr als 8 | 7 | 6 | 5 | Weniger als 5 |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **8 Steine** | **7 Steine** | **6 Steine** | **5 Steine** | **Anzahl** | **Ø** |
| 10.3 Wert Mindestens | **12** | **4** | **12** | **20** | **48** | **6,17** |
| 10.3 Wert Maximal | **17** | **5** | **10** | **16** | **48** | **6,48** |

Anmerkung:

Nur wenige Spieler haben mehrere Angaben gemacht. Der geringste Wert wurde als Mindestwert verwendet, der höchste als Maximalwert. Bei Spielern, die nur einen Wert eingegeben haben, gilt dieser gleichzeitig als Mindest- und als Höchstwert.

Bei der Angabe, mit wieviel Steinen **mindestens** gespielt werden soll, stellt sich die Option 5 Steine mit 20 Stimmen zwar als Favorit heraus. 28 von 48 (=58%) wollen aber lieber mit mehr Steinen spielen. 12 Spieler (=25%) würden ungerne mit weniger als 8 Steinen spielen.

Bei der Frage, mit wieviel Steinen **höchstens** gespielt werden soll, stimmen 17 für 8 Steine. Insgesamt meinen 31 von 48 Personen (=65%), dass die Kette mit weniger als 8 Steinen gespielt werden sollte.

Platz für Anmerkungen

Diese Anmerkungen standen auf den Fragebögen. Sie geben die Meinungen einzelner Spieler wieder und werden hier der Vollständigkeit halber aufgeführt:

|  |
| --- |
| * „Spielablauf wird übersichtlicher, einfacher und fairer“ |
| * „Kette hat auch viele Nachteile, die bei 5 Steinen nicht mehr ausgeglichen werden“ |
| * „Generell schnelleres Spiel“ |
| * „Bei 5 Steinen sollte man auch 2 Ketten erlauben“ |
| * „Kette benötigt mehr Ausdauer als Nahpompfen“ |
| * „5 Steine Kette ist noch anstrengender“ |
| * „Läufer haben keinen Grund mehr, absichtlich gegen das AUS zu verstoßen (spannender)“ |
| * „Umstellung auf andere Zahl unnötig; sollte mehr als 5 bleiben; Kette bleibt auch mit 5 Steinen stärker“ |