实验数据的统计处理

袁略真 3130103964 生物信息学 浙江大学

2016年3月13日

1 导言

数据可以来源于实验或计算机计算.数据的分布可有统计直方图展示.

实验得到的数据是有误差的,其中的随机误差导致测量结果的不确定性.期望、方差、标准误差、算术平均值、偏差、标准偏差(贝塞尔公式)、测量值方差,平均值的标准偏差是基本的统计概念.其中,某一物理量的期望、方差和标准误差由于是极限值,因而无法得到.能够得到是后面的一些量.

错误值是在数据采集、传输与记录过程中,由于强干扰或突发性异常的条件变化,或由于一记录介质的故障,或测量实物造成的数据丢失、个别数据的不切实际的偏差.错误值也被称作奇异项或坏值.错误值与误差较大点是性质不同的数据.后者是偶然误差,符合客观,不应被剔除.剔除错误值的目的是恢复数据的客观真实性,而不是为了提高精度.常用的方法如拉依达方法.

2 程序流程

- 1. 产生随机数,形成数据集(输入N,n,输出data,并输出到文件out(文件名str,str_dataset.txt))
- 2. 画直方图(输入data,s,输出频数表str_freqtable.txt)
- 3. 计算基本统计量(输入data,输出平均值avera,平均值的标准偏差avestandevia)
- 4. 错误值剔除(输入data,输出原始data到文件中,data变量原处修改)

其中N为抽取N个[0,1)随机数,取均值记为几个数据点.n为这样的数据点的总数,数据存储在data变量.s指把[0,1)划分为s个小区间.

2.1 随机数的产生

本程序使用C++2011 标准库中< random >库.随机数种子由' $std: random_device'$,它产生均匀分布的整数,它本身不是算法产生的,是真随机数,在密码学中有应用.

随机数种子用于初始化伪随机数生成器,在此,我选用'std:: $mt19937_64$ ',它是'64-bit Mersenne Twister' 法生成的随机数.

生成随机数后,进一步使用'std: uniform_real_distribution < double > dr(0,1);' 获得[0,1)的均匀分布的随机数¹.

2.2 程序架构

本次作业程序使用C++面向对象的程序设计,将上述程序流程中每一项任务编写成类'SimpleStatisticsProject'的一个成员函数,它们之间的数据交换通过类的数据成员实现.类的结构如下所示:

¹在<C++标准库-自学教程与参考手册(Nicolai M.Josuttis)>第17.1节中推荐先使用随机数生成器, 再使用分布('std :: uniform_real_distribution < double >'之类的方法)

```
class SimpleStatisticsProject {
   2 private:
                                         int m_N, m_n;
                                         vector < double > m_data;
                                         ofstream m_out;
                                          string m_str;
                                         int m_s;
                                          double avera, avestandevia;
  9 public:
                                          SimpleStatisticsProject (): \\ m\_N(3) \ , \\ m\_n(1000) \ , \\ m\_data() \ , \\ m\_out() \ , \\ m\_str("result") \ , \\ m\_s(10) \ , \\ average (a) \ , \\ m\_out() \ , 
                                                                 (0), avestandevia (0) {}
                                          SimpleStatisticsProject(int\ N, int\ n, string\ str\ , int\ s): \\ m.N(N)\ , \\ m.n(n)\ , \\ m.data(m.n)\ , \\ m.out()\ , \\ m.n(n)\ , \\ m.n(
                                                                 m\_str\left(\,str\,\right)\,,m\_s\left(\,s\,\right)\,,avera\left(\,0\,\right)\,,avestandevia\left(\,0\,\right)\left\{\,\right\}
                                          ~SimpleStatisticsProject(){}
                                          void Dataset (int N, int n, string str);//Generate dataset through random numbers. When you
                                                                want N change and generate new dataset, just call this function!
                                          void Histogram(int s=10);//get frequency table
                                          void Statistic();//calculate average, standard deviation fo average
                                          void ChangeParameter(int n, int s, string str){m_n=n; m_s=s; m_str=str;}
                                          void PautaFilter();//pauta criterion
19 };
```

3 实验结果

	N=3	N=10
平均值	0.505343	0.496856
平均值的标准偏差	0.00525362	0.00288611
拉依达法错误值数目	0	2(of 1000)

表 1: N=3,10时的计算结果.直方图结果见图1,2,3

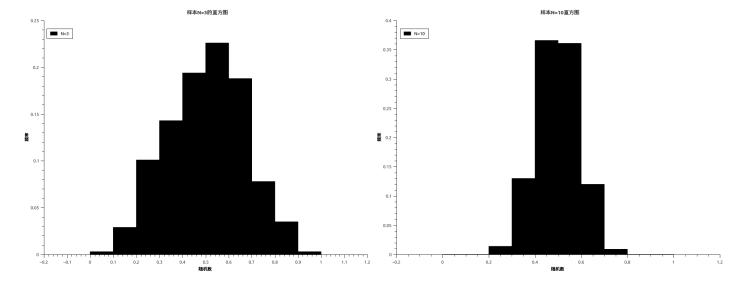


图 2: N=10时的直方图.原始直方图.

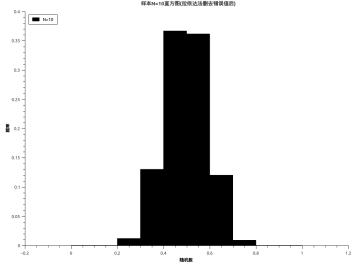


图 3: N=10时的直方图.拉依达法去掉两点后的直方图.

3.1 $\sigma_{ar{x} \hookrightarrow N}$ 关系曲线

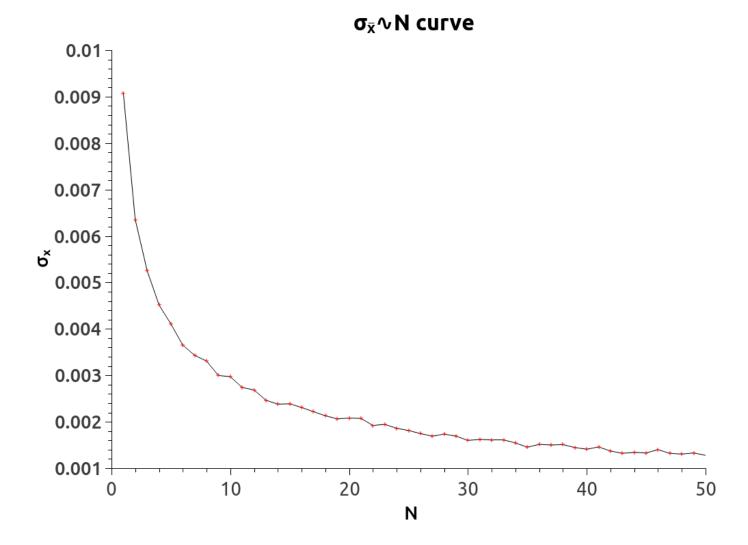


图 4: $\sigma_{\bar{x}\backsim N}$ 关系曲线.N=1,2,...,50.n=1000,s=10.