



PROJECT CHARTER

1. Información General				
Nombre del Proyecto	App comedor UNMSM			
Descripción	El proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación móvil que permita la reserva de tickets en el comedor de la Universidad Nacional Mayor de San Marcos sin la necesidad de la presencialidad del usuario, de una forma más interactiva y amigable para el usuario.			
2. Equipo del Proyecto				
	Apellidos	Nombres	Rol	Código
Project Manager:	Huerta Villalta	Jasmin Amparo	Jefe de proyecto	20200132
Team Members:				
	Cardenas Ramirez	Jean Carlo	Comité de Control de Cambios	20200023
	Solano Otiniano	Lucia Alejandra	Bibliotecario	20200055
	Pairazaman Arias	Oscar Eduardo	Comité de Control de Cambios	20200057
	Angeles Bocangel	Manuel Moises	Gestor de la configuración	20200046
	Ampuero Donayre	German Alejandro	Comité de Control de Cambios	20200093
	Rojas Gala	Nicolas Alonso	Gestor de la configuración	20200014
3. Partes interesadas (p. ej., aquellos con un interés significativo o que se verán significativamente afectados por este proyecto)				
Estudiantes de UNMSM				
Trabajadores del comedor				
Comité de comensales				
4. Declaración del Alcance del Proyecto				
Propósito del Proyecto / Justificación del negocio				
Este proyecto tiene como propósito el facilitar al acceso del servicio del comedor a aquellos estudiantes que por diversos motivos -laborales, económicos, entre otros- no pueden solicitar los tickets de manera presencial.				
Objetivos				
Agilizar la reservación de tickets, además de una entrada rápida al comedor a la hora de los turnos, sin tanta congestión de estudiantes.				



Entregables

El proyecto se dividirá en 3 entregables, cada uno indicará el fin de la línea base.

Riesgos y Problemas Surgientes

Riesgo	Clasificación de Riesgo
Filtración de la información de estudiante	Alto
Robo de contraseñas	Alto
Caída del Servidor y Pérdida de Reservaciones	Medio Alto
Poca relevancia del uso de la aplicación	Medio Bajo
Incompatibilidad de la aplicación	Bajo

Limitaciones del Proyecto

Pese a la existencia de una aplicación precedente en la *play store* que permite reservar un ticket de manera virtual, esta no se encuentra en funcionamiento desde el año 2019, además de presentar quejas tanto en su funcionamiento como en el modelado de la aplicación, teniendo una mala recepción con el público objetivo. La problemática que hemos detectado en el sistema es la falta de una base de datos que genere de forma automática los tickets reservados para los estudiantes.

5. Financiamiento

Por revisar

6. Cronograma

	Descripción	Estado
Semana 01 (12/09/2022)	<ul style="list-style-type: none">Delimitación del proyectoAsignación de RolesCreación de Repositorios	Completado
Semana 02	<ul style="list-style-type: none">Diseño del proyecto (UI/UX)Recolección de requisitos	Completado
Semana 03	Diseño de la base de datos	Completado
Semana 04	Creación de la bd	Por completar
Semana 05	Planteamiento del API para conectar con la bd	Por completar



Semana 05	Por revisar	<i>Por completar</i>
Semana 07	Por revisar	<i>Por completar</i>
Semana 08	Por revisar	<i>Por completar</i>
Semana 09	Por revisar	<i>Por completar</i>
Semana 10	Por revisar	<i>Por completar</i>
Semana 11	Por revisar	<i>Por completar</i>
Semana 12	Por revisar	<i>Por completar</i>
Semana 13	Testeo de la aplicación	<i>Por completar</i>
Semana 14	Presentación del Proyecto	<i>Por completar</i>
7. Notas Adicionales		