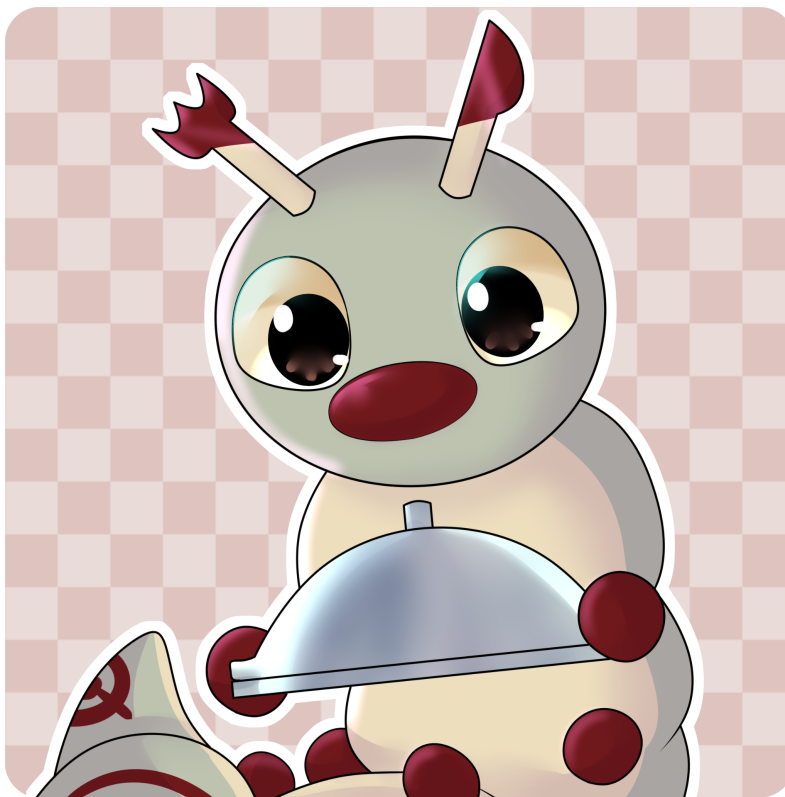


# DOCUMENTO DE GUÍA DE ESTILOS



## APP COMEDOR UNMSM

### Integrantes

Ampuero Donayre	, Germán Alejandro
Angeles Bocangel	, Manuel Moises
Cardenas Ramirez	, Jean Carlo
Huerta Villalta	, Jasmin Amparo
Pairazaman Arias	, Oscar Eduardo
Rojas Gala	, Nicolas Alonso
Solano Otiniano	, Lucia Alejandra

versión 1.2



### Control de versión

Fecha	Autor	Descripción
18/10/2022	Huerta V./JP, Pairazaman A./DF, Solano O./DB, Ampuero D./DB, Angeles B./DF, Cardenas R./ADB, Rojas G./As	Redacción de versión 1.0, planificación de estilos y paletas de color + tipografía
24/11/2022	Huerta V./JP, Pairazaman A./DF, Solano O./DB, Ampuero D./DB, Angeles B./DF, Cardenas R./ADB, Rojas G./As	Revisión de la versión(1.1), se añadieron algunas correcciones referente a la presentación y colores.
11/12/2022	Solano O./DB,	Versión finalizada 1.2, revisión final

## 1. COLORES

### 1.1. Paleta de Colores



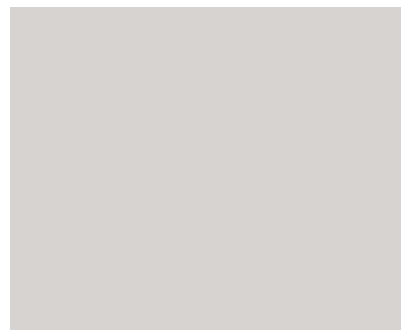
**#1C1B1E**  
RGB (28, 27, 30)



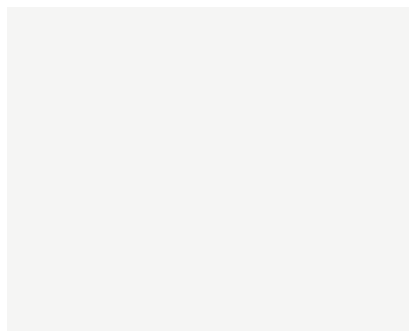
**#70191C**  
RGB (112, 25, 28)



**#B51222**  
RGB (181, 18, 34)



**#D6D3D1**  
RGB (214, 211, 209)



**#F5F5F4**  
RGB (245, 245, 244)



**#FAFAF9**  
RGB (250, 250, 249)

Los colores utilizados dentro del diseño de la aplicación son una combinación de rojos de tonalidad oscura y amarillos desaturados, además de los colores institucionales para representar a la universidad de la aplicación.

## 2. TIPOGRAFÍA

Roboto Thin

Roboto Light

**Roboto Regular**

**Roboto Medium**

**Roboto Bold**

**Roboto Black**

Roboto Condensed Light

**Roboto Condensed**

**Roboto Condensed Bold**

La tipografía utilizada en el diseño UI y desarrollo de la aplicación pertenece principalmente a la familia de fuentes tipográficas del tipo sans-serif, en específico se utilizó tanto Roboto Regular, como Arial para lograr la mejor visualización y presentación en los distintos dispositivos de los usuarios.

## 3. ILUSTRACIONES

### 3.1. Iconografía

La iconografía a utilizar corresponde a íconos simplificados y universales, representado por las características de ser minimalista, amigable con el usuario, geométrico, de un solo color, de trazo pesado de un solo peso y, en general, encajar en un cuadrado.

Como ejemplo respecto a qué tipo de íconos utilizar de referencia el material proporcionado por Google ([Google Material Icons](https://material.io/icons)) presenta distintos íconos, además de utilizar la siguiente imagen como material referencial adicional.



### 3.2. Ilustraciones Variadas

Cualquier ilustración adicional que no corresponda a la línea de iconografía o imágenes representativas del mismo cliente, utilizará ilustraciones 2D personalizadas del proyecto. Comunicarse con el departamento de diseño para dichas imágenes estilizadas, no utilizar fotografías.

Ejemplo de las ilustraciones utilizadas

