# **PROJECT CHARTER**

| 1. Información General | | | | | | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Nombre del Proyecto** | | | **App comedor UNMSM** | | | | | |
| **Descripción** | | | El proyecto consiste en el desarrollo de una aplicación móvil que permita la reserva de tickets en el comedor de la Universidad Nacional Mayor de San Marcos sin la necesidad de la presencialidad del usuario, de una forma más interactiva y amigable para el usuario. | | | | | |
| 2. Equipo del Proyecto | | | | | | | | |
|  | **Apellidos** | | | **Nombres** | | **Rol** | **Código** | |
| **Project Manager:** | Huerta Villalta | | | Jasmin Amparo | | Jefe de proyecto | 20200132 | |
| **Team Members:** |  | | |  | |  |  | |
|  | Cardenas Ramirez | | | Jean Carlo | | Analista de base de datos | 20200023 | |
|  | Solano Otiniano | | | Lucia Alejandra | | Desarrollador Backend | 20200055 | |
|  | Pairazaman Arias | | | Oscar Eduardo | | Desarrollador Frontend | 20200057 | |
|  | Angeles Bocangel | | | Manuel Moises | | Desarrollador Frontend | 20200046 | |
|  | Ampuero Donayre | | | German Alejandro | | Desarrollador Backend | 20200093 | |
|  | Rojas Gala | | | Nicolas Alonso | | Arquitecto de Software | 20200014 | |
| 3. Partes interesadas (p. ej., aquellos con un interés significativo o que se verán significativamente afectados por este proyecto) | | | | | | | | |
| Estudiantes de UNMSM | | | | | | | | |
| Trabajadores del comedor | | | | | | | | |
| Comité de comensales | | | | | | | | |
| 4. Declaración del Alcance del Proyecto | | | | | | | | |
| **Propósito del Proyecto / Justificación del negocio** | | | | | | | | |
| Este proyecto tiene como propósito el facilitar al acceso del servicio del comedor a aquellos estudiantes que por diversos motivos -laborales, económicos, entre otros- no pueden solicitar los tickets de manera presencial. | | | | | | | | |
| **Objetivos** | | | | | | | | |
| Agilizar la reservación de tickets, además de una entrada rápida al comedor a la hora de los turnos, sin tanta congestión de estudiantes. | | | | | | | | |
| **Entregables** | | | | | | | | |
| El proyecto se dividirá en 14 entregables que seguirán las indicaciones dadas por el material aprendido en clase. | | | | | | | | |
| **Riesgos y Problemas Surgientes** | | | | | | | | |
| | **Riesgo** | **Clasificación de Riesgo** | | --- | --- | | Filtración de la información de estudiante | Alto | | Robo de contraseñas | Alto | | Caída del Servidor y Pérdida de Reservaciones | Medio Alto | | Poca relevancia del uso de la aplicación | Medio Bajo | | Incompatibilidad de la aplicación | Bajo | | | | | | | | | |
| **Limitaciones del Proyecto** | | | | | | | | |
| Por revisar | | | | | | | | |
|
|
| 5. Financiamiento | | | | | | | | |
| Por revisar | | | | | | | | |
| 6. Cronograma | | | | | | | | |
|  | | Descripción | | | Estado | | | |
| Semana 01 (12/09/2022) | | * Delimitación del proyecto * Asignación de Roles * Creación de Repositorios | | | **Completado** | | | |
| Semana 02 | | * Diseño del proyecto (UI/UX) * Recolección de requisitos | | | ***En proceso*** | | | |
| Semana 03 | | Diseño de la base de datos | | | ***Por completar*** | | | |
| Semana 04 | | Creación de la bd | | | ***Por completar*** | | | |
| Semana 05 | | Planteamiento del API para conectar con la bd | | | ***Por completar*** | | | |
| Semana 05 | | Por revisar | | | ***Por completar*** | | | |
| Semana 07 | | Por revisar | | | ***Por completar*** | | | |
| Semana 08 | | Por revisar | | | ***Por completar*** | | | |
| Semana 09 | | Por revisar | | | ***Por completar*** | | | |
| Semana 10 | | Por revisar | | | ***Por completar*** | | | |
| Semana 11 | | Por revisar | | | ***Por completar*** | | | |
| Semana 12 | | Por revisar | | | ***Por completar*** | | | |
| Semana 13 | | Testeo de la aplicación | | | ***Por completar*** | | | |
| Semana 14 | | Presentación del Proyecto | | | ***Por completar*** | | | |
| 7. Notas Adicionales | | | | | | | | |
|  | | | | | | | | |