1. Ir a la dirección: dj-pimo.is.escuelaing.edu.co

Se tienen tres tipos de usuarios:

Public: Acceso a cualquier persona para consultar el scoreboard.

Team: Aceso a los competidores, con usuario y clave.

Jury/Admin: Jury (Acceso a los monitores del curso), Admin (Acceso total a la aplicación,

EXCLUSIVA para los profesores)

2. Al ingresar como admin, con los datos enviados, se tienen diferentes opciones, voy a explicar algunas de ellas:

Overviews:

Balloon Status

Clarifications

Contests: Espacio para crear la competencias, solamente se permite tener online una a la vez.

Judgehosts Languages

Problem: Parametrizar los problemas, se requiere casos de prueba, enunciado y solución.

Scoreboard: Consultar el estado de la competencia actual.

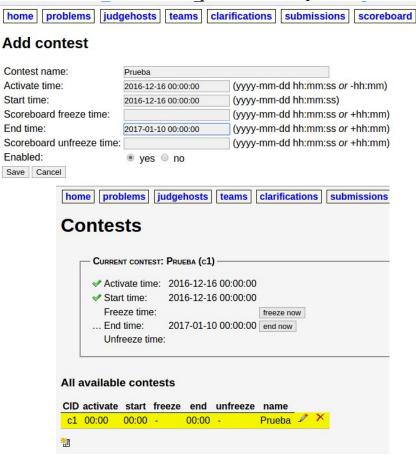
Submissions: Consultar los envío realizados por todos los estudiantes.

Teams: Crear los usuarios de la competencia. En enero creo masivamente todos los estudiantes.

Team Categories Team Affiliations

Contests

Aquí se crean las competencias. No hay limite en la cantidad de competencias que se pueden crear. Lo único es que solamente HAY UNA ACTIVA. Voy a crear una de prueba "Add New Contest":



Problems

Aquí se crean todos los problemas relacionados con la competencia. Adjunto a este manual envío un problema muy simple con casos, solución y descripción del problema, corresponde al problema 11172 - Relational Operator de UVA.

En la sección Problems, en la opción "Add New Problem", llenamos PRIMERO los siguientes campos:



Una vez se guarda,

debe aparecer en la lista de problemas:



Ahora se carga el enunciado el problema, dando click en el lapiz en la opcion "edit". Se da click en Choose File, y allí se busca el enunciado y se da click en save. Finalmenet, vamos nuevamente a la opción edit y vamos a cargar los casos del problema "Testcases details/edit", cada caso de entrada con su respectivo caso de salida.



Allí se carga cada uno de los casos de prueba por separado, y finalmente "Submit all changes":



Luego de hacer el cargue de los casos de prueba relacionados con mi problema, se tiene:



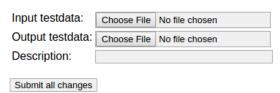
Testcases for problem 1234

Added new testcase 3 from relational.sample.in (20 B) and relational.sample.out (6 B)

back to problem 1234

#	download	size	md5	upload new	description
1	12341.in	177739 B	e28d344cc53813cd3662f6586021a31c	Choose File No file chosen	×
1	12341.out	20000 B	d4b3060dd413b4a03f768a31b9a22449	Choose File No file chosen	
↑ 2 ↓	12342.in	177731 B	34e59b23787c19b8d3c92c4d2acc2915	Choose File No file chosen	×
	12342.out	20000 B	7967089dd2955b335a59df74bc09bf87	Choose File No file chosen	
[†] 3	12343.in	20 B	7db64a52dd32e539a6d9933f533fb367	Choose File No file chosen	×
J	12343.out	6 B	2bab6339aa488fee6041f78eda31e13f	Choose File No file chosen	

Create new testcase



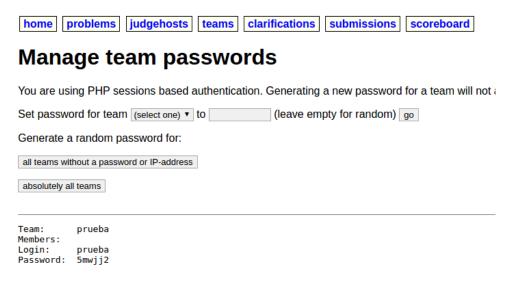
De esta manera queda asignado un problema, a la competencia actual.

Teams

Vamos a crear un usuario tipo competencia, para hacer el cargue de la solución al problema ya parametrizado. En la opción "Add New Team". Proceso a crear un usuario de prueba, la asignación de clave se genera por otra opción:

home	blems judgehosts teams clarifications submissions scoreboard
Add tear	n
Login:	prueba
Team name:	prueba
Category:	Participants ▼
Members:	
Affiliation:	none
Auth token:	
Location:	
Comments:	
Enabled:	yes ○ no
Save Cancel	

En el menú principal, en la opción "Manage team passwords", se asigna la clave, buscando el usuario prueba y dando clic en go:



De esta manera se ha creado el usuario: prueba, con la clave: 5mwjj2

Ahora se ingresa como usuario tipo team, con los datos anteriores:

Not Authenticated

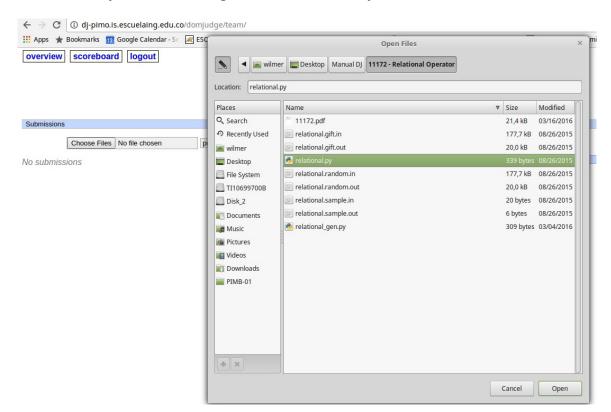
Sorry, we are unable to identify you as a valid team (IP 10.2.65.36).

Please supply team credentials below, or contact a staff member for assistance.

Login: prueba
Password: Login

Se busca la solución y se realiza el cargue de la solución en Python:

DOMjudge/3.4.4 at 10.2.82.1 Port 80



De esta manera el juez retroalimenta en tiempo real con base en los casos de prueba:

A submission can have the following results:

CORRECT The submission passed all tests: you solved this problem!

COMPILER-ERROR There was an error when compiling your program. On the submis-

sion details page you can inspect the exact error (this option might

be disabled).

TIMELIMIT Your program took longer than the maximum allowed time for this

problem. Therefore it has been aborted. This might indicate that your program hangs in a loop or that your solution is not efficient

enough.

RUN-ERROR There was an error during the execution of your program. This

can have a lot of different causes like division by zero, incorrectly addressing memory (e.g. by indexing arrays out of bounds), trying to use more memory than the limit, etc. Also check that your

program exits with exit code 0!

NO-OUTPUT Your program did not generate any output. Check that you write

to standard out.

WRONG-ANSWER The output of your program was incorrect. This can happen sim-

ply because your solution is not correct, but remember that your output must comply exactly with the specifications of the jury.

TOO-LATE Bummer, you submitted after the contest ended! Your submission

is stored but will not be processed anymore.