

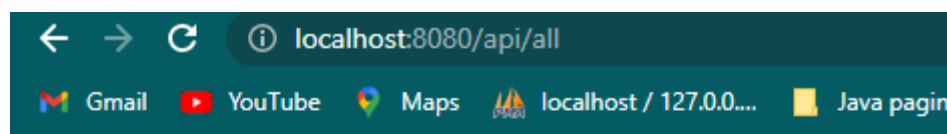
B5 A2. Spring con JSON results

Luis Fernando Moreno

2º H-V

En esta práctica se crean las clases objeto (entidades), que contienen los atributos necesarios para completar la práctica, a continuación se crean los mock repositories, las interfaces del servicio y las implementaciones del servicio. Por último se crea la clase controlador, que se encarga de mapear la petición, crear el objeto widget y su contenedor, y rellenar los datos con lo obtenido de los servicios.

El resultado final es el siguiente:



```
{
  "widget" : {
    "debug" : "on",
    "window" : {
      "tittle" : "Sample Konfabulator Widget",
      "name" : "main_window",
      "width" : 500,
      "height" : 500
    },
    "image" : {
      "src" : "Images/Sun.png",
      "name" : "sun1",
      "hOffset" : 250,
      "vOffset" : 250,
      "alignment" : "center"
    },
    "text" : {
      "data" : "Click Here",
      "size" : 36,
      "style" : "bold",
      "name" : "text1",
      "hOffset" : 250,
      "vOffset" : 100,
      "alignment" : "center",
      "onMouseUp" : "sun1.opacity = (sun.opacity / 100 ) * 90;"
    }
  }
}
```