

Avaliação

NOME: LUIZ FERNANDO RIBEIRO VARGAS

Exercícios

1) Dado um número qualquer entre 1 e 10, calcular e exibir a tabuada do número dado, se ele é par ou ímpar e se é múltiplo de 3. O algoritmo deverá ser repetido até que a resposta à pergunta "Deseja Continuar <S/N>" seja igual a "N".

Algoritmo "Exercicio01"

Var

numb, cont: inteiro
opcao, S: caracter

Inicio

enquanto (opcao=S) faça

escreva("Informe um numero entre 1 e 10: ")
leia(numb)

se (0<numb) e (numb<=10) entao

escreval("Tabuada do numero escolhido: ")
cont<-1
para cont de 1 ate 10 faça
escreval(cont,"-----",numb*cont)
fimpara

se (numb mod 2 = 0) entao
escreval("Numero informado é par")
senao
escreval("Numero informado é impar")
fimse

se (numb mod 3 = 0) entao
escreval("Numero informado é multiplo de 3")
senao
escreval("Numero informado não é multiplo de 3")
fimse

senao
escreval("Erro, informe um numero entre 1 e 10: ")
fimse

escreva ("Deseja Continuar<S/N>?")

```
leia(opcao)
S<-"S"
```

fimenquanto

Fimalgoritmo

2) Dado a opção de pagamento, número da nota e valor da compra, determine o valor a pagar, considerando:

Opção Situação para pagamento

1 descontar 2% do valor da compra

2 manter valor da compra e dividir em 2 parcelas

3 acrescentar 2% do valor da compra e dividir em 3 parcelas

4 acrescentar 5% do valor da compra e dividir em 5 parcelas

5 parar o processo.

Obs: Apresentar: ... parcela(s) de R\$ totalizando R\$

Algoritmo "Exercicio02"

Var

opcao, numbnota, compra: inteiro

Inicio

escreval("Informe número da nota: ")

leia(numbnota)

escreval("Informe o valor da compra: ")

leia(compra)

escreva("Informe a opção de pagamento: ")

leia(opcao)

escolha opcao

caso 1

escreva(" 1 parcela(s)de R\$",(compra*0.98)," totalizando R\$",(compra*0.98))

caso 2

escreva(" 2 parcela(s)de R\$",(compra/2)," totalizando R\$", compra)

caso 3

escreva("3 parcela(s) de R\$",(compra*1.02/3)," totalizando R\$",compra*1.02)

caso 4

escreva("5 parcela(s) de R\$",(compra*1.05/5)," totalizando R\$",compra*1.05)

caso 5

```
escreva("fim do processo")  
fimescolha
```

Fimalgoritmo

3) Em todas as linguagens de programação existem as funções e os procedimentos. Explique para que servem e a diferença entre elas.

Elas servem para não precisar copiar o código todas as vezes que precisar executar alguma operação, além de deixar a leitura do código mais intuitiva. E a diferença entre os dois é que a função retorna o resultado, já o procedimento não.