高级工程实训计划书

应用名称:

爱词

应用描述:

安卓单词应用,将其作为毕业设计安卓项目的基础模块。现阶段实现

单词查询:(支持键盘查询,语音查询)

提醒功能:设置闹钟,到点后提醒用户去完成 Quiz 任务。

单词 Quiz:每次十道单选题,记录用户选择,统计得分。

每日一词:每天为用户随机推荐一个单词,积少成多,帮助记忆。

用户信息:注册账户,登陆,上传/更改头像,维护用户Quiz的统计状况。

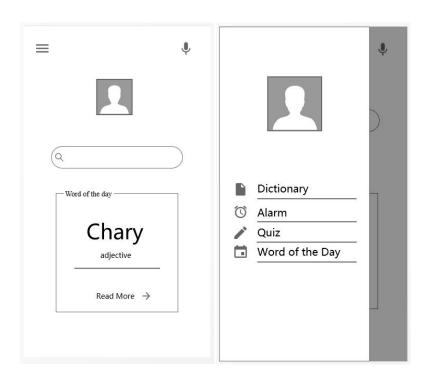
需求分析:

英语单词记忆是每个学生必经的学习之路,而且坚持很重要,但市面上的单词记忆应用(扇贝,百词斩)商业性目的太强,广告界面比较花哨,我想开发一款干净清爽,免费的单词记忆软件,具有提醒功能,督促用户坚持单词记忆,提升英语学习效率。

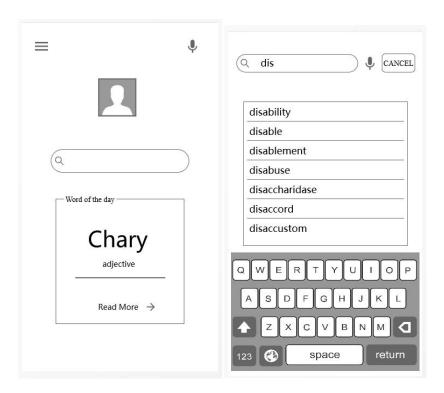
原型设计:

UI 工作流模拟构建应用所需完成的一系列任务(按顺序排列)

词典模块:

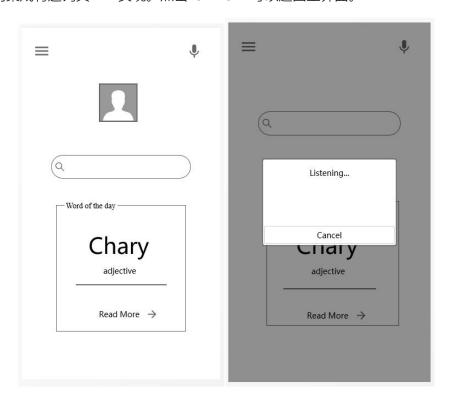


打开应用的初始界面(Dictionary),点击左上菜单"导航"按钮,滑出抽屉导航栏如右图,有 dictionary,Alarm,Quiz,Word of the Day 四个功能模块可供选择。



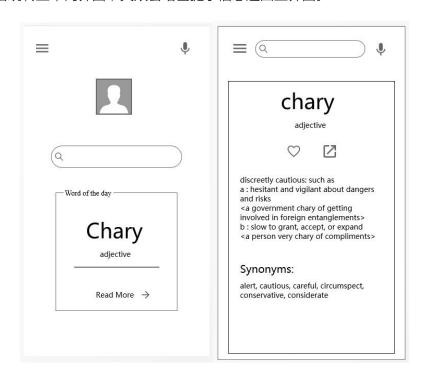
从主菜单点击"搜索框",跳转至右侧查询界面输入所要查询的单词进行查询,支持补全功能,

打算使用集成有道词典 API 实现。点击"CANCEL"可以返回主界面。



在主界面点击右上方"麦克风"按钮,跳出弹窗,调用手机麦克风,开始语言输入,查询单词, 计划使用科大讯飞的语音 API 实现语音识别功能。

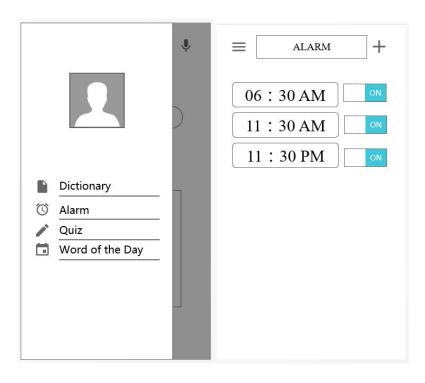
成功识别会跳转至单词界面,失败会给出提示信息返回主界面。



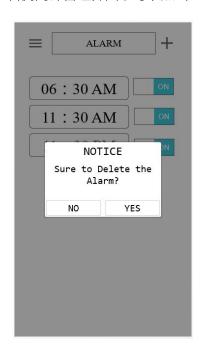
在主界面下方有每日单词,从数据库中随机选取,每日更新,点击"Read More"进入右侧单

词页面,给出单词具体信息(此页面和单词文本,语言查询成功后的界面布局一致)

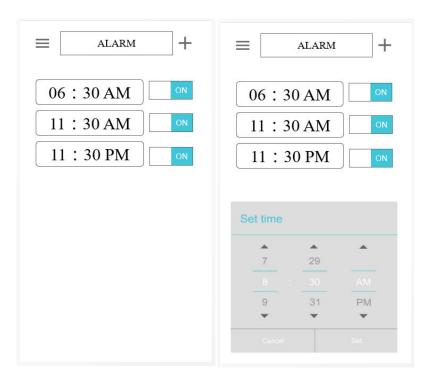
闹钟提醒模块



在导航栏点击 Alarm, 跳转至右侧闹钟管理界面,可以点击"On-Off"按钮控制闹钟的开关。

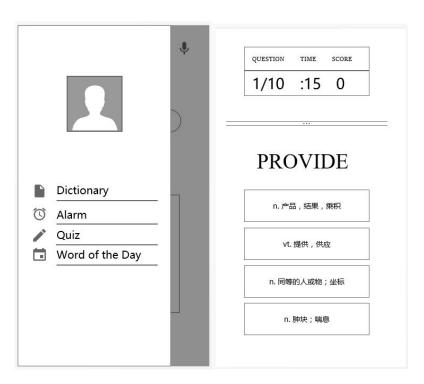


长按每个闹钟跳出弹窗,询问是否删除。点击"Yes",确认删除,删除该闹钟后返回管理界面;点击"No",弹窗关闭,返回闹钟管理界面。

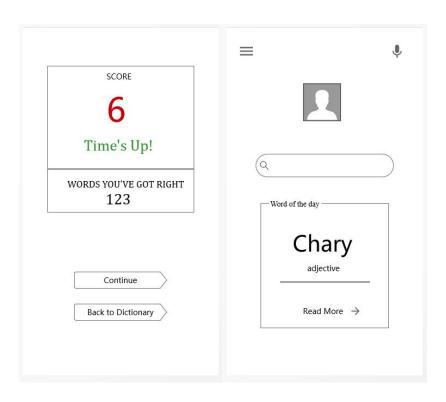


右上"+"按钮,跳出设置弹窗如右图,点"Set"完成设定,点击"Cancel"取消设定,关闭弹窗。

QUIZ 模块

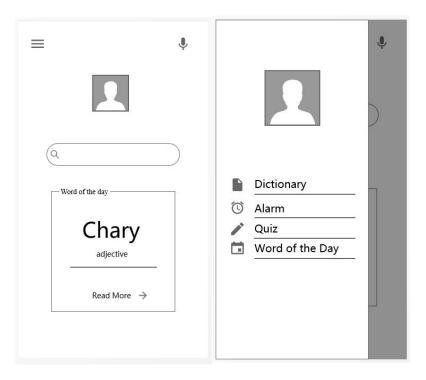


在导航栏点击 Quiz, 进入右侧单词测试页面, 开始答题, 上方动态显示答题的进度, 剩余时间(每道题 15s 时间, 时间截至仍未作答跳转至下一题), 得分情况。



全部题目完成后(每次 Quiz 计划 10 道题)进入结束页面,会给出总得分,点击"Continue" 开始下一轮,点击"Back to Dictionary"返回主界面。

用户注册,登陆,信息管理模块

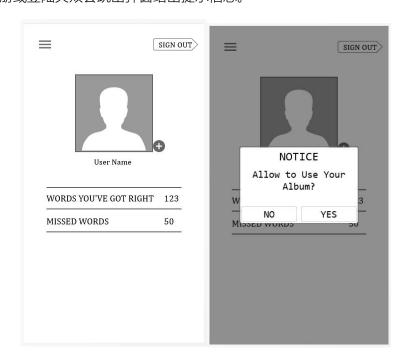


在主界面或者导航栏点击"头像"(用户未注册登陆或未上传头像,显示默认头像;如果用户

登录且已上传头像会显示自定义头像),1.用户未注册登录会跳转至注册登录页面如下

EMAIL	User Name
PASSWORD	Email
LOG IN	Password
	Register

登陆注册页面上方是一个分段控件,可以左右切换,"Log In"或"Register"成功后跳转至用页面如下;注册或登陆失败会跳出弹窗给出提示信息。



点击头像右下角"+",弹窗请求访问用户相册,上传(更换)用户头像。

下方会显示已登录用户的答题状况(正确,错误数量)。



点击"SIGN OUT"后跳出询问弹窗,选择"YES"退出登陆,返回主界面,点击"NO"关闭弹窗。

技术清单:

开发环境:

Android Studio

JDK

Mockplus 原型工具

MySQL(建立服务器端数据库,管理用户数据)

SQLite (本地数据库,管理 Quiz 题目,本地词库)

编程语言:

Java, SQL, xml

时间线:

时间	任务
2017.10.20-2017.10.27	需求调研,概念设计,构建原型
2017.10.28-2017.10.31	UI 界面的实现(布局,交互流程,图标),主要为 xml 编写
2017.11.1-2017.11.7	 语音查询 , 词典查询功能实现 , 相关 API 的集成 , java 代码编写
2017.11.8-2017.11.14	用户数据库的创建,Quiz 题目数据库的创建,闹钟数据库创建,
	MySQL 代码编写
2017.11.15-2017.11.25	用户注册登陆模,Quiz 模块实现(对错的判断,用户得分纪录,答
	题时间等规则的设计),Alarm 提醒功能的实现,每日一词模块功
	能实现,
	主要为 java 代码编写
2017.11.26-2017.11.27	软件测试(界面,功能,安全性,性能等),主要为黑盒测试
2017.11.28-2017.11.29	根据测试结果进行错误修复,发布 1.0 版本
2017.11.25-2017.11.30	项目打包,报告总结,用户手册编写,提交项目成果

我是之前 19 号未通过实训开题的白冰,与郑贵峰老师沟通后,我决定将高级工程实训做成项目开发,后续这个 APP 会增加用户 PK,打卡,每日一词等后续功能,会根据具体的进度给进行调整。