

第一次小考

Q1. 數學成績

請以分開三個檔案方式設計一類別 **Score**

data fields(**private**) 為 **name:string, math:int**

並請設計適當建構者

function有 **setName, setMath, getName, getMath**

輸入說明：主程式請建立兩個 Score 物件 score1("John", 90) 和 score2("Mary", 80)，然後輸入 1 個名字(string) 和 1個數學成績(int)

輸出說明：第1個的輸入值修改score1的名字，第2個的輸入值為修改score2的成績

範例輸入：

Jerry 85

範例輸出：

Jerry 90

Mary 85

※ .h 檔內請務必避免多重載入(**if no define**)

Q2. 成績平均

承上題，同樣以三個檔案方式設計一類別 **Score**

data fields(private) 為 name:string, math:int, **chinese:int**

並請設計建構者和 function:setName, setMath, **setChinese**,
getName, getMath, **getChinese**

以及再新增一個 function，名為 **getAverage**，計算 math 和 chinese
的平均

輸入說明：主程式請建立兩個 Score 物件 score1("John", 90, 80) 和
score2("Mary", 80, 75)，然後輸入 1個名字(string) 和 1個數學成績(int)

輸出說明：第1個的輸入值修改 score1 的名字，第2個的輸入值為修改
score2 的數學成績，最後輸出『名字』、『平均成績』

範例輸入：

Jerry 85

範例輸出：

Jerry 85

Mary 80

※ .h 檔內請務必避免多重載入(if no define)

Q3. 成績 print

承上題，同樣以三個檔案方式設計一類別 **Score**

data fields(private) 為 name:string, math:int, chinese:int

並請設計建構者和 function:setName, setMath,setChinese, getName, getMath, getChinese, getAverage

以及再加上一個 function，名為 **print**，輸出名字、數學成績、國文成績、平均成績

輸入說明：主程式請建立兩個 Score 物件 score1("John", 90, 80) 和 score2("Mary", 80, 75)，然後輸入 1個名字(string) 和 1個數學成績(int)

輸出說明：第1個的輸入值修改 score1 的名字，第2個的輸入值為修改 score2 的數學成績，最後於主程式利用 **score1.print()** 和 **score2.print()** 進行輸出

範例輸入：

Jerry 85

範例輸出：

Jerry 90 80 85

Mary 85 75 80

※ .h 檔內請務必避免多重載入(if no define)