

KHOA: CÔNG NGHỆ THÔNG TIN 2

BỘ MÔN: Cấu trúc dữ liệu và giải thuật

MSSV:Họ và tên:

Đề thi

Câu 1: Thủ tục mô tả thuật toán sắp xếp chọn trực tiếp (Straight Selection Sort): void SapXepChonTrucTiep(T M[], int N) int K = 0, PosMin; int Temp; while (K < N-1) { T Min = M[K]; PosMin = K; for (int Pos = K+1; Pos < N; Pos++) if (Min > M[Pos]) Min = M[Pos]; PosMin = Pos } [1] [2] [3] K++; return; Chọn câu lệnh thích hợp để đưa vào [1], [2], [3] với mục tiêu hoán vị M[K] và M[PosMin].

- A.Temp = M[K]; Temp = M[PosMin]; M[PosMin] = Temp;
- B.M[K] = Temp; M[K] = M[PosMin]; M[PosMin] = Temp;
- C.Temp = M[K]; M[PosMin] = M[K]; M[PosMin] = Temp;
- D.Temp = M[K]; M[K] = M[PosMin]; M[PosMin] = Temp;

Câu 2: Định nghĩa cấu trúc dữ liệu của danh sách liên kết đơn được mô tả như sau: typedef struct Node { int Key; Node * NextNode; } OneNode; Trong đó, khai báo Node * NextNode; dùng để mô tả:.

- A.Con trỏ trỏ tới phần dữ liệu
- B.Vùng liên kết quản lý địa chỉ phần tử kế tiếp
- C.Con trỏ trỏ tới địa chỉ vùng nhớ của phần tử trước đó trong danh sách liên kết đơn
- D.Con trỏ trỏ tới địa chỉ vùng nhớ của phần tử đầu tiên trong danh sách liên kết đơn

Câu 3: Với định nghĩa cấu trúc dữ liệu cho danh sách liên kết đơn: typedef struct Node int Data; Node * Link; } OneNode; typedef OneNode * SLLPointer; Hàm dưới đây để thêm một phần tử có giá trị thành phần dữ liệu là NewData vào trong danh sách liên kết đơn SLList vào ngay sau nút có địa chỉ InsNode. SLLPointer ThemGiua(SLLPointer &SLlist, int NewData, SLLPointer &InsNode) { SLLPointer NewNode = new OneNode; if (NewNode != NULL) NewNode->NextNode = NULL; NewNode->Data = NewData; else return (NULL); if (InsNode->Link == NULL) InsNode->Link = NewNode; return (SLlist); return (SLlist); Hãy lựa chọn câu đúng nhất:.

- A.InsNode->Link = NewNode->Link; InsNode->Link = NewNode;
- B.NewNode->Link = InsNode->Link; InsNode->Link = NewNode;
- C.InsNode->Link = NewNode->Link; NewNode = InsNode->Link;
- D.NewNode->Link = InsNode->Link; NewNode = InsNode->Link;

--HẾT--