Club Deportivo Blanca Cristiana

README

Este sistema web ha sido desarrollado para el Club Deportivo Blanca Cristiana con el objetivo de gestionar de forma eficiente sus contenidos públicos y administrativos.

Cuenta con funcionalidades como:

- Publicación de noticias, imágenes o videos
- Edición de secciones informativas (misión, visión, servicios, contacto, etc.)
- Gestión de suscripciones y reportes
- Generación de sitemap.xml para SEO
- Seguridad básica y estructura mantenible

Tecnologías utilizadas:

- Backend: FastAPI + SQLAlchemy

- Frontend: HTML + Jinja2 + CSS

- Base de datos: PostgreSQL

- Hosting: Render.com

Instrucciones de administración

- 1. Iniciar sesión como administrador desde /login
- 2. Acceder al panel administrativo en /admin
- 3. Usar las opciones del menú lateral para:
 - Publicar videos o noticias
 - Editar secciones informativas
 - Ver y descargar reporte de suscriptores
- 4. Cierre de sesión disponible en el mismo panel

Los datos de acceso deben ser provistos de forma segura al responsable del sistema.

CHANGELOG

Versión 1.0 - Julio 2025:

- Desarrollo completo del sistema
- Diseño responsive adaptado a móviles
- Publicación dinámica de contenido

Club Deportivo Blanca Cristiana

- Exportación de suscriptores a Excel
- Inclusión de sitemap y política de privacidad
- Créditos y firma del desarrollador visibles en el sistema

Créditos

Proyecto desarrollado por: Luis Gutierrez

Sitio: https://club-deportivo-blanca-cristiana.onrender.com

Email: clubdeportivoblancacristiana@gmail.com

País: Colombia

Licencia

Este software es propiedad exclusiva del Club Deportivo Blanca Cristiana.

Queda prohibida la reproducción, distribución, modificación, o uso del código fuente o diseño con fines comerciales o personales sin la autorización escrita del Club Deportivo Blanca Cristiana.

Todos los derechos reservados © 2025.

Requisitos técnicos

- Python 3.10+
- FastAPI
- SQLAlchemy
- PostgreSQL
- Render para despliegue
- Jinja2 para plantillas HTML
- FPDF (para generación de reportes PDF, si se requiere)