



Função de animação com Css

Como animar sem a utilização de *Script*?

As animações manipulando Css, se baseiam da transição de um estilo para o outro, o qual é realizado por um conjunto de set **keyframes** (momentos onde há mudança na animação).

Quais animações é possível realizar?

Animações simples são criadas facilmente, além de executarem bem e permitir ao navegador otimizar a eficiência e performance. A propriedade utilizada é **Animation**, sendo apenas configurado a animação com a utilização da regra `@keyframes`.

▼ Sub propriedades

`animation-name`

Especifica o nome que daremos a regra `@keyframes`.

`animation-play-state`

Pausa a sequência de animações.

`animation-delay`

Utilizamos esta propriedade para definir o inicio da sequencia onde haverá a animação

`animation-duration`

Define o tempo do ciclo das animação.

`animation-iteration-count`

Indica a quantidade de vezes que deve se repetir.

`animation-direction`

É utilizado para indicar se deve ou não continuar a posição em cada animação e se deve repetir.

`animation-timing-function`

Sincroniza as configurações das animações.

`animation-fill-mode`

Configura que valores são aplicados pela animação antes e depois.

Criando uma animação de “carregar”;

Primeiramente precisamos entender o nosso objetivo, e quais os passos para alcançá-lo.

Queremos uma animação onde um ponto roxo (ou da cor que desejar), percorra por todo o círculo infinitamente, dando a entender que algo está “carregando”.

▼ Primeiros passos

- Criar um círculo com bordas grossas

No nosso arquivo Html, devemos criar uma div e nomeá-la

```
<div class="carregar"></div>
```

Logo depois no arquivo Css, iremos definir um tamanho e aplicar uma propriedade para arredondar, também devemos definir a cor para a borda que desejamos.

```
.carregar {  
    border: 5px solid gainsboro;  
    border-radius: 100%;  
    height: 50px;  
    width: 50px;  
}
```



- Definir a borda onde haverá a transição

Ainda na div que criamos, devemos definir a posição e cor da nossa borda. A propriedade que iremos usar é `border-left-color`.

```
.carregar {  
    border: 5px solid gainsboro;  
    border-left-color: purple;  
    border-radius: 100%;  
    height: 50px;  
    width: 50px;  
}
```



▼ Girando infinitamente

Agora sim começamos a realmente aplicar nossa função Animation, junto com a regra `@keyframes`

- **Começo e fim utilizando Transform**

Junto com a regra keyframes, devemos dar um nome a ela (que será utilizado mais a frente)

```
@keyframes loading {  
}
```

Logo após nós iremos utilizar o `transform` para rotacionar, definindo onde a propriedade terá inicio, neste caso 0%.

```
@keyframes loading {  
    0% {  
        transform: rotate(0);  
    }  
}
```

Utilizando a mesma lógica, o nosso fim será em 100% com uma rotação completa (360)

```
@keyframes loading {  
    0% {  
        transform: rotate(0);  
    }  
    100% {  
        transform: rotate(360deg);  
    }  
}
```

- **Classe da animação**

Voltando ao nosso arquivo Html, iremos criar mais uma classe e apagar a anterior (`<div class="carregar"></div>`). Porém não apague as configurações que fizemos no Css para está classe.

```
<div class="carregar animating"></div>
```

No nosso Css aplicaremos na classe criada, a animação. Definida pela sua duração (2s) e tipo (linear, infinite), também vale lembrar que o nome do nosso keyframe é colocado no inicio.

```
.carregar.animating {  
    animation: loading 2s linear infinite;  
}
```

Pronto! Está pronto nossa animação, feito de forma simplificada e rápida. Também há outras formas de fazer, entretanto isto ficará por sua conta.

1-Semester/Aulas/Aula 07.12 at master · Lugian/1-Semester

You can't perform that action at this time. You signed in with another tab or window. You signed out in another tab or window. Reload to refresh your session. Reload to refresh your session.

 <https://github.com/Lugian/1-Semester/tree/master/Aulas/Aula%2007.12>

