

Laurie Lugin

34 rue du Colonel Bougault, 38100 Grenoble

Téléphone : 06 78 55 77 30

E-mail : Laurie.Lugin@gmail.com

25 ans

Permis B

Développeur informatique

Compétences

- **Qualités :**
 - Curieuse et d'apprentissage rapide.
 - Rationnelle et créative.
 - Sociable et coopérative.
- **Langages de programmation :**
 - C, C++, Python, Java, ADA, OCaml, Prolog, shell Unix.
- **Théorie :**
 - Intelligence artificielle : apprentissage, représentation des connaissances, inférence.
 - Méthodes formelles : model checking, interprétation abstraite.
- **Langues :**
 - Anglais usuel et scientifique, niveau européen (CECRL) B2.
 - Allemand usuel, niveau débutant rapidement perfectible.

Expérience professionnelle

Oct 2009 – Déc 2010 Doctorat sur la **consommation d'énergie** des réseaux sans fil et plus
(15 mois) généralement des systèmes embarqués, encadré par F. Maraninchi et L. Mounier, à Verimag (Grenoble).

- *Recherche et développement* : Définition de la notion de comparaison pour des modèles d'énergie, élaboration d'un algorithme de décision ; implémentation de cet algorithme en Python, étude de la documentation de la radio CC1100 pour confirmer les performances de mon implémentation.
- *Communication* : Plusieurs présentations de mon travail de thèse à des publics de 15 à 30 personnes, en français et en anglais.
- *Enseignement* : 90 heures de TD et TP en algorithmique, programmation C, langages formels.

2008 – 2009 Cours de soutien en informatique en parallèle de mes études : soutien de groupe pour des étudiants de 1^{ère} année en difficulté, et soutien individuel pour une étudiante de 2^e année qui changeait de parcours.

- Été 2008* Stage à l'Université de Toronto. Contribution au **model checker** *Yasm* (~30k (3 mois) lignes de Java) : implémentation d'une nouvelle sémantique du μ -calcul et évaluation en temps et en précision de celle-ci par rapport à la sémantique standard.
- Fév 2008* Conception et implémentation un **compilateur** d'un langage fonctionnel avec parallélisme de processus (le langage *happy*) vers C. Codé en Java avec 4 autres étudiants.
- Été 2007* Travail dans la communauté de communes *les Collines du Léman* (Perrignier), à l'accueil et au service tourisme.
- Mai-Juin 2007* Conception et implémentation du **jeu de stratégie** *Blokus* en Java avec 5 autres étudiants.
- Été 2006* Stage au LIG (Grenoble) sur un **environnement informatique pour l'apprentissage humain** pour des chirurgiens : conception et implémentation d'une **base de données** en SQL. J'ai aussi amorcé un site web en XHTML/CSS2.
- Été 2005* Travail aux *papeteries du Léman* (Thonon-les-Bains), au service transport.

Projets personnels

- Depuis Oct 2010* Conception d'un jeu de *frogger* sur **FPGA** : analyse des besoins, codage d'un prototype en C/SDL, utilisation du système de contrôle de version **Git**, codage en **VHDL**.
- Fin 2008* Conception et implémentation en Python d'un **robot IRC** qui fait des remarques contextuelles.
- Été 2007* Conception et implémentation en Python/Pygame d'un **jeu de serpent**.

Formation

- Juin 2009* Master en informatique, option Intelligence Artificielle et Web, mention très bien - Université Joseph Fourier, Grenoble.
- Juin 2007* Licence en informatique, mention très bien - Université Joseph Fourier, Grenoble.
- Juin 2004* Baccalauréat Scientifique, mention bien - Lycée de la Versoie, Thonon-les-Bains.

Centres d'intérêts

- Musique, jouer de la guitare.
- Sports : badminton, via ferrata.
- Jongle : membre de l'association *Argument Massue*. Animation d'ateliers d'initiation.