## Laurie Lugrin

34 rue du Colonel Bougault, 38100 Grenoble

Téléphone: 06 78 55 77 30 / E-mail: Laurie.Lugrin@gmail.com

25 ans / Permis B

# Développeur informatique

### Compétences

- Qualités:
  - · Curieuse et d'apprentissage rapide.
  - · Rationnelle et créative.
- Langages de programmation :
  - $\cdot$  C, C++, Python, Java, ADA, OCaml, Prolog, shell Unix.
- Langues:
  - · Anglais usuel et scientifique, niveau européen (CECRL) B2.

## Expérience

Depuis Oct 2010 Conception d'un jeu de frogger sur **FPGA** : analyse des besoins, codage d'un prototype en C/SDL, utilisation du système de contrôle de version **Git**, codage en **VHDL**.

Oct 2009 – Déc 2010 Doctorat sur la **consommation d'énergie** des réseaux sans fil et plus (15 mois) généralement des systèmes embarqués, encadré par F. Maraninchi et L. Mounier, à Verimag (Grenoble).

- · Définition de la notion de comparaison pour des modèles d'énergie et élaboration d'un algorithme de décision; implémentation en Python.
- · Étude de la documentation de la radio CC1100 pour confirmer les performances de mon implémentation.

Fin 2008 Conception et implémentation en Python d'un **robot IRC** qui fait des remarques contextuelles.

Été 2008 Stage à l'Université de Toronto. Contribution au model checker Yasm (~30k (3 mois) lignes de Java) : implémentation d'une nouvelle sémantique du  $\mu$ -calcul et évaluation en temps et en précision par rapport à la sémantique standard.

Été 2007 Conception et implémentation d'un jeu de serpent en Python/Pygame.

### **Formation**

Juin 2009 Master en informatique, option Intelligence Artificielle et Web, mention TB - Université Joseph Fourier, Grenoble.

Juin 2007 Licence en informatique, mention TB - Université Joseph Fourier, Grenoble.

#### Centres d'intérêts

- Musique, jouer de la guitare.
- Sports: badminton, via ferrata.
- Jongle: membre de l'association Argument Massue. Animation d'ateliers d'initiation.