

SOBRE MIM

Tenho como objetivo desenvolver jogos que possam trazer felicidade às pessoas e trabalhar em projetos que eu possa relembrar e me orgulhar do que consegui fazer.

IDIOMAS

INGLÊS

PORTUGUÊS

CONHECIMENTOS

POO

UNITY

GAME MAKER STUDIO

MODELAGEM 3D

ANIMAÇÃO 3D

GERENTE DE PROJETO

GAME DESIGNER

LUIZ GUSTAVO  
MARTINEZ ANDRADE

INSTRUTOR DE PROGRAMAÇÃO



Belo Horizonte, MG



(+55) 31 98525 2221



lugo.bhz@gmail.com

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

SUPER GEEKS

Belo Horizonte  
ago 2024-Atual

Instrutor de Programação

Na Super Geeks dei aulas como instrutor de programação para crianças e adolescentes, apresentando para eles os fundamentos de programação e orientando no desenvolvimento de suas próprias ideias de jogos.

FORMAÇÃO

CTRL+PLAY

2020

Na Ctrl+Play comecei a aprender sobre lógica de programação e como fazer meus próprios jogos.

PUC MINAS

Brazil - MG  
2027

Bacharelado

- Comecei um estudo aprofundado de Jogos Digitais.
- Atuei como Representante de Sala.
- Atuei como Gerente de Projeto para diversos jogos.

PROJECTS

Programmer  
jan 2024-jun 2024

School Breakout

Jogo Arcade Shooter 3D  
<https://github.com/LuguGMD/Ti-1>

3D Artist  
jul 2024-Atual

Beasts & Beats

Jogo Runner Rítmico 3D  
<https://github.com/LuguGMD/Ti2>

mar 2020-Atual

Game Jams

Diversas entradas para Game Jams  
<https://lugu.itch.io>