

TRABALHO T1

1. Definição de conceitos

Tipos de Dados Abstratos (TDA) são modelos matemáticos que fazem o encapsulamento de um conjunto de elementos. O conjunto SET trata-se de uma estrutura de dados, mas também é um tipo de dado abstrato que armazena apenas coleções de elementos sem repetição, ou seja, os elementos devem ser únicos e não possuem qualquer ordem específica. Nesse caso, podem ser realizadas algumas operações básicas, como de inserção, remoção e verificação da existência de um elemento no conjunto.

Quanto as estruturas de dados, elas são uma coleção de técnicas e algoritmos que permitem a organização e manipulação de dados. Para isso, há diversos exemplos de estruturas que podem ser implementadas, dependendo da função e objetivo do conjunto de dados. Podem ser citados:

- **Array:** Armazena uma coleção de elementos do mesmo tipo;
- **Pilha:** Permite inserção e remoção de dados em ordem LIFO;
- **Fila:** Permite a inserção e remoção de elementos em ordem FIFO;
- **Lista ligada:** Cada elemento tem um ponteiro para o próximo da lista;
- **Tabela Hash:** Armazena pares de chave-valor, sendo cada chave única para mapear um valor correspondente;
- **Árvore:** Estrutura de dados hierárquica que consiste em raiz, nós e nós-filhos;
- **Grafo:** Conjunto de vértices conectados por arestas, com cada aresta possuindo um peso associado.

Seguindo esta lógica, é importante levar em consideração alguns fatores para escolher a estrutura de dados mais adequada para o tipo de dados que está sendo trabalhado. Assim, a definição de suas características e limitações são pontos de análise necessários. Entre os fatores que podem influenciar, estão:

- Tipos de Dados;
- Operações como inserção e remoção de elementos;
- Eficiência;
- Facilidade de Implementação e Manutenção.

2. Implementação do tipo de dado abstrato SET

Para a implementação, a estrutura de dados da Tabela Hash mostrou-se como a mais eficiente para a execução do programa. Isso ocorre porque a Tabela Hash permite acesso, inserção e remoção de elementos em tempo médio constante $O(1)$ em cenários ideais, desde que a função Hash seja eficaz e a própria tabela não esteja muito cheia. Além disso, trata-se de uma boa escolha para coleções de dados devido a sua eficiência para operações básicas.

Tratando-se da complexidade de tempo, pode ser dividida entre as operações que se espera realizar com o conjunto de dados:

- Inserção: $O(1)$ amortizado;
- Exclusão: $O(1)$ amortizado;
- Procura: $O(1)$ amortizado;

Para fins de detalhamento, o significado de $O(1)$ amortizado indica que o tempo de execução é constante, ou seja, não depende do tamanho da entrada. E amortizado significa que a sequência de operações está sendo analisada como um todo, ao invés de cada operação individualmente.

Por fim, a complexidade de espaço armazenado é definida por $O(n)$ no pior caso, sendo 'n' o número de dados do conjunto. Isso significa que a quantidade de memória necessária para executar o algoritmo aumenta conforme o tamanho da entrada também aumenta, o que pode ser uma desvantagem se 'n' for grande. No entanto, se 'n' é pequeno ou moderado, então a complexidade de espaço $O(n)$ pode não ser um problema. Esse fator depende muito do contexto específico ao qual o algoritmo está sendo utilizado.

3. Algoritmo

```
1  import java.util.HashSet;
2
3  public class SetImplementation {
4      private HashSet<Integer> set;
5
6      public SetImplementation() {
7          set = new HashSet<>();
8      }
9
10     public void add(int element) {
11         set.add(element);
12     }
13
14     public void remove(int element) {
15         set.remove(element);
16     }
17
18     public boolean contains(int element) {
19         return set.contains(element);
20     }
21
22     public static void main(String[] args) {
23         SetImplementation setImpl = new SetImplementation();
24         setImpl.add(5);
25         setImpl.add(10);
26         setImpl.add(5);
27
28         System.out.println("Contains 5: " + setImpl.contains(5)); // true
29         System.out.println("Contains 15: " + setImpl.contains(15)); // false
30
31         setImpl.remove(10);
32         System.out.println("Contains 10 after removal: " + setImpl.contains(10)); // false
33     }
34 }
```

Figura 1. Exemplo da implementação de código em JAVA, do tipo de dado abstrato SET com base na Tabela Hash.

Explicação detalhada do algoritmo:

- **Importação de bibliotecas:** Importa a classe HashSet da biblioteca padrão do Java, que é uma implementação de conjunto baseada em uma tabela de hash.

```
'import java.util.HashSet'
```

- **Classe SetImplementation:** Declaração da classe SetImplementation que contém um campo set do tipo HashSet que armazenará os elementos do conjunto.

```
'public class SetImplementation {  
private HashSet<Integer> set }'
```

- **Construtor:** Construtor da classe que inicializa o conjunto set como um novo HashSet.

```
'public SetImplementation() {  
set = new HashSet<>();}'
```

- **Métodos:**
 - add(int element): adiciona um elemento ao conjunto;
 - remove(int element): remove um elemento do conjunto;
 - contains(int element): verifica se o conjunto contém um determinado elemento.

- **Método Main (Ponto de Entrada):**
 - Instancia um objeto da classe SetImplementation.
 - Adiciona elementos (5 e 10) ao conjunto.
 - Verifica se o conjunto contém os elementos 5 e 15.
 - Remove o elemento 10 do conjunto.
 - Verifica novamente se o conjunto contém o elemento 10 após a remoção e imprime os resultados na saída padrão.

```
public static void main(String[] args) {  
SetImplementation setImpl = new SetImplementation();  
setImpl.add(5);  
setImpl.add(10);  
setImpl.add(5);  
  
System.out.println("Contains 5: " + setImpl.contains(5));  
System.out.println("Contains 15: " + setImpl.contains(15));  
  
setImpl.remove(10);  
System.out.println("Contains 10 after removal: " + setImpl.contains(10));}
```