

语法基础 第一讲

科学计数法： 1.23×10^5 可以表示为1.23e5

常用变量类型及范围：

| 类型 | 关键字 |
|------|--------|
| 布尔型 | bool |
| 字符型 | char |
| 整型 | int |
| 浮点型 | float |
| 双浮点型 | double |

各类变量的声明和赋值：

```
int a;  
int a = 4;  
float b;  
float b = 1.0;  
char c;  
char c = 'hello';  
bool d;  
bool d = true;
```

读入与输出：

```
scanf("%d%d",&a,&b);  
printf("%d%d\n",a+b,a*b);  
  
printf("a+b= %d\na*b= %d\n",a+b,a*b);
```

- %d是处理int的
- %f是处理float的
- %lf是处理double的
- %c是处理char的
- %lld是处理long long的

如果想要控制输出的小数位数，可以在%后面加上.多少

```
printf("a+b= %.2f\na*b= %.1f\n",a+b,a*b);
```

运算的自增和自减运算：

- `a++`：先赋值，再加一
- `++a`：先加一，再赋值

类型的强制转换：

```
//int float double char bool  
int a = 5;  
float b = (float)a;  
  
int a = 97;  
char b = (char)a;
```

隐式转换：把精度低的转化为精度高的