第1次编程练习报告

姓名: 陆皓喆 学号: 2211044 班级: 信息安全

一、编程练习 1——Eratosthenes 筛法

▶ 源码部分:

```
#include iostream>
using namespace std;
bool isprime(int a) {
    bool flag = true;
    if (a < 2) {
        return false;
    }
    else {
        for (int i = 2; i * i <= a; i++) {
            if (a \% i == 0) {
                flag = false;
            }
        return flag;
int findprime(int n) {
    int count = 0;//用于计录素数的个数
    bool* num = new bool[n + 1];
    for (int i = 1; i \le n; i ++) {
        num[i] = true;//赋初始值,全部为true,表示都为素数
    num[1] = false;//在Eratosthenes筛法中不会遍历到1这个数,因此先赋值为false
    for (int i = 2; i * i < n; i++) {
        if (isprime(i)) {
            for (int j = i + i; j \le n; j += i) {
                num[j] = false;//完成了Eratosthenes筛法的主要步骤
        }
    for (int i = 1; i \le n; i ++) {
```

▶ 说明部分:

本题要求打印 1-1000000 的素数,我们使用教材上出现过的 Eratosthenes 筛 法来进行筛选。

首先,我们先编写一个 isprime 函数来实现判断一个数是不是素数。然后,编写一个 findprime 函数来实现 Eratosthenes 筛法。我们新开一个 num 数组,都赋值为 true,表示当前均为素数。然后根据其因子的倍数关系来进行一一的删除(即将 num 数组的 bool 值赋值为 false)。

然后对这些数进行一一遍历,若 num 的 bool 值仍然是 true 的话,就说明该数为素数,则将其输出。

▶ 运行示例:

可以看出最后求出的总数为78948个。

> 其他:

a.对比筛法与普通算法的性能差异:

Eratosthenes 筛法的时间复杂度为O(nlog(log(n))),而常规的筛选方法的时间复杂度为 $O(n\sqrt{n})$ 。因此可以看出,在大范围的素数筛选中,该筛选方法能够很好的在时间上对原算法进行简化。

b.递归调用该算法求更大范围素数进行优化:

由于该算法未涉及到递归的方法来进行计算,我们可以使用递归来实现 程序的简化,我们可以通过对原数进行开方,从而简化过程。

c.求更大的素数(如2512数量级)该方法是否使用? 会引入哪些新的问题?

该方法在更大的素数中将会不再适用。在前面可以看出,虽然该算法的时间复杂度相对来说较小,但是代价是占用了更多的空间。当素数过大时,会导致内存不足而无法进行计算。

二、编程练习2——计算最大公因数与最小公倍数

▶ 源码部分:

```
#include < iostream >
using namespace std;
int gcd(int a, int b) {
    if (a < 0) {
        a = -a;
    if (b < 0) {
       b = -b;
    int temp = a;
    while (temp != 0) {
        temp = a \% b;
        a = b;
        b = temp;
    return a;
int lcm(int a, int b) {
    return a * b / gcd(a, b);
int main() {
    int a;
    int b;
    cout << "a=";
    cin >> a;
    cout << endl;</pre>
    cout << "b=";
    cin \gg b;
    cout << endl;</pre>
    cout << "gcd(a, b) =" << gcd(a, b) << end1;
    cout << "lcm(a, b) =" << lcm(a, b) << endl;
    system("pause");
    return 0;
```

▶ 说明部分:

首先,我们先将两数都取正,然后我们利用书中的辗转相除法来实现求解两 个数的最大公因数。

```
while (temp != 0) {
    temp = a % b;
    a = b;
    b = temp;
}
```

以上代码完成了辗转相除的求解过程。

由书中公式

$$[a,b] = \frac{ab}{(a,b)}$$

可以知道,在得到了 gcd 之后,实际上最小公倍数就是两数相乘除以两数的最大公因数。

所以我们就完成了两个数的最大公因数与最小公倍数的求解。

▶ 运行示例:

三、编程练习3——实现算术基本定理

▶ 源码部分:

```
#include(iostream)
using namespace std;

bool isprime(int n)
{
    if (n < 2)return false;
    bool flag = true;
    for (int i = 2; i < n; i++)
    {
        if (n % i == 0)
        {
        }
    }
}</pre>
```

```
flag = false;
             break;
    return flag;
void suanshufenjie(int n) {
    if (n == 1) {
         cout << "1^1" << endl; return;</pre>
    if (isprime(n)) {
        cout \ll n \ll "^1"; cout \ll endl;
    }
    else {
         int count = 0; bool temp = true;
         for (int i = 2; i * i < n; i++) {
             if (n \% i == 0) {
                  while (!(n % i)) {
                      count++;
                      n = n / i;
                  if (!temp) {
                      cout << "*";
                  temp = false;
             }
             cout << i<<"^" << count ;
             if (n == 1) {
                 cout << endl; return;</pre>
             }
             count = 0;
             if (isprime(n)) {
                  cout << "*";
                 cout << n << "^1"; cout << endl; return;</pre>
             }
int main() {
    cout << "Please input n(n>0):";
```

```
cin>>n;
cout << n<<"=";
suanshufenjie(n);
system("pause");

return 0;
}</pre>
```

▶ 说明部分:

我们使用迭代的方式来找出最小的质因数,并且一步步的除下来,将原 数分解开来。

最后完成分解后,程序进行遍历,输出最终的结果。

需要注意的是,如果输入的是数字1的话,需要手动的操作输出"1=1¹"。 另外,在遇到一个因子时,需要使用 while 函数来进行连续除法判定,我在程序中使用了 count 来进行计数,并且每一次计算之后都会清零,重新进行计数。

如果除的时候发现该数为素数的时候,就可以直接执行输出。

▶ 运行示例: