

# 《软件安全》

## 2021-2022 学年下学期期末考试 A 卷

学号：\_\_\_\_\_ 姓名：\_\_\_\_\_ 成绩：\_\_\_\_\_

### 一、选择题（每空 1.5 分，共 30 分）

1、有关软件漏洞，说法错误的是

- A、软件漏洞可能在某种情况下被利用来对用户造成恶意攻击
- B、黑客产业链的形成与发展不仅危害人民群众的信息、财产等安全，甚至危害国家安全，由此，遏制网络黑色产业的发展、惩治网络犯罪是维护网络安全和社会安全的当务之急。
- C、渗透测试就是利用黑客技术对一个目标系统进行渗透攻击的过程，并不考虑目标系统是否会遭受破坏
- D、电脑肉鸡是指被控制的远程电脑，往往被植入了木马

2、Oracle 三天前公布了一个新补丁，来弥补一个刚发现的漏洞，该漏洞类型为

- A、0day 漏洞
- B、1day 漏洞
- C、3day 漏洞
- D、已公开漏洞

3、有关堆，说法错误的是

- A、在 Windows 系统中，占有态的堆块被使用它的程序索引，而堆表只索引所有空闲态的堆块。
- B、堆表一般位于整个堆区的开始位置，用于索引堆区中所有堆块的重要信息
- C、堆是从低地址向高地址扩展的数据结构
- D、如果申请 32 字节的堆块，实际会从堆区分配 32 字节的内存

4、当调用函数 `g(int a, int b, int c)` 的时候，变量 a 的地址比变量 c 的地址

- A、高
- B、低
- C、相等
- D、不确定

5、汇编指令 `MOV AX, 01H; AND AX, 02H` 运行之后，AX 寄存器里的值为

- A、0
- B、1
- C、2
- D、3

6、发生缓冲区溢出的主要原因是

- A、缺少堆栈安全检查机制
- B、栈地址是从低地址向高地址增长

C、未对边界进行检查                      D、栈帧结构设计不合理

7、虚表指针保存在

A、对象的内存空间                      B、静态数据区

C、对象的虚函数中                      D、类的声明中

8、下列不属于对 Shellcode 进行编码的原因的是

A、字符集差异                      B、绕过坏字符

C、绕过安全检测                      D、绕过返回地址

9、下面哪项防护技术是编译器在函数调用和返回时，增加一个 32 位随机数来添加保护和检查功能

A、ASLR    B、GS Stack Protection    C、SEHOP    D、DEP

10、模拟程序运行的过程中，收集程序中的语义信息，探索程序中的可达路径、分析程序中隐藏的错误的的方法是

A、模糊测试    B、词法分析    C、符号执行    D、污点分析

11、使用 AFL 对源代码编译插桩，主要的目的是

A、记录代码覆盖率                      B、检测缓冲区溢出

C、获取变量取值                      D、探索路径可达性

12、有关基于数据流的漏洞分析流程，说法错误的是

A、关心的是变量的取值

B、通常需要对程序进行代码建模

C、通过敏感函数的识别和参数分析发现漏洞

D、适合检查因控制流信息非法操作而导致的安全问题

13、下述代码中，关于<12,{z}>的后向切片是

1:	<b>int main(){</b>
2:	int x,y,z;
3:	int i=0;
4:	z=0;
5:	y=getchar();
6:	for(;i<100;i++){
7:	if(i%2==1)
8:	x+=y*i;
9:	else

10:	z+=1; }
11:	printf(“%d\n”,x);
12:	printf(“%d\n”,z);
13:	}

A、4 10            B、3 4 6 10            C、3 4 6 7 9 10            D、3 4 5 6 7 9 10

14、符号执行中，对于路径约束条件 pc，说法错误的是

- A、pc 的初始值为 true
- B、pc 表示符号执行中到达一条路径的约束条件
- C、根据状态中的 pc 变量确定一次符号执行的完整路径
- D、pc 表达式的值不可以求解

15、以下 HTML 页面运行后，页面中将输出

```
<HTML><HEAD></HEAD><BODY>
<?php $username = “software”; $SQLStr = “$username=security”; echo
$SQLStr; ?>100
</BODY></HTML>
```

- A、username=security            B、usernamesecurity
- C、software=security100            D、software=security

16、如果一个 cookie 设置了 expires 参数，说法错误的是

- A、该 cookie 具有一定的生命周期
- B、该 cookie 在失效前不会跟随浏览器关闭而销毁
- C、该 cookie 只能在创建该 cookie 的电脑里使用
- D、该 cookie 失效前会存储在客户端

17、攻击者在用户和 Web 服务器之间截获数据并在两者之间进行转发的攻击方法称为

- A、会话保持攻击            B、会话劫持攻击
- C、传输层攻击            D、中间人攻击

18、关于 XSS，下列说法错误的是

- A、启用并使用脚本并不是 XSS 漏洞存在的原因
- B、XSS 主要影响的是 Web 应用程序自身

C、反射式 XSS 主要用于将恶意脚本附加到 URL 地址的参数中

D、存储式 XSS 会保存在服务器上，有可能会跨页面存在

19、不能访问文件内容的 PHP 伪协议是

A、php://input      B、file://      C、Zip://      D、Phar://

20、在基于时间的 SQL 盲注中：输入 1'and if(ascii(substr(database(),1,1))>97, sleep(5),

1) 是为了猜解

A、当前数据库名字长度

B、当前数据库名字第一个字符

C、当前数据库中表的个数

D、当前数据库中表的第一个字符

**二、判断题（每空 1 分，共 20 分，请用 √ 和 × 分别表示正确和错误来回答）**

1、木马不具传染性，它并不能像病毒那样复制自身。（ ）

2、对于如下代码：int \* p1=new int[100]; char \* p2=new char[30]; 则 p1 的值大于 p2 的值。（ ）

3、相对虚拟地址是内存地址相对于文件偏移地址的偏移量。（ ）

4、MOV [BX], 1234H 的寻址方式是相对寻址。（ ）

5、PE 文件中，存放着所使用的动态链接库等外来函数与文件的信息的节是 idata。（ ）

6、CMP EAX, EAX; SETE AL 执行后 AL 寄存器的值为 0。（ ）

7、消息 HOOK 是一个 Windows 消息的拦截机制，只能用于消息拦截，不能用作 DDL 注入等其他用途。（ ）

8、DWORD SHOOT 攻击是指能够向任意位置内存写入任意数据的攻击。（ ）

9、触发漏洞、将控制权转移到目标程序的是 shellcode。（ ）

10、考虑程序特定输入的切片方法是动态切片。（ ）

11、污点传播分析隐式流分析的对象是控制依赖关系传播。（ ）

12、下述代码中，函数 func 存在的漏洞类型为整数溢出漏洞。（ ）

```
void func(char *src){  
    char buf[256];  
    int i;
```

```
for(i = 0; i <= 256; i++)  
    buf[i] = src[i];  
}
```

- 13、虚函数的入口地址被统一保存在虚表中。（ ）
- 14、单引号法测试注入点的原理是检查 SQL 语法是否正确。（ ）
- 15、cookie 在不同浏览器之间不能共享。（ ）
- 16、文件上传漏洞产生的原因是缺少对一句话木马的检测机制。（ ）
- 17、存储式 XSS 的安全性会高于反射式 XSS。（ ）
- 18、Javascript 的作用是在浏览器端增强界面实现，因此基于 Javascript 语言的脚本程序不存在威胁。（ ）
- 19、在一个应用中，如果传给 unserialize() 的参数是用户可控的，那么攻击者就可以通过传入一个精心构造的序列化字符串，利用 PHP 魔术方法来控制对象内部的变量甚至是函数，因此，PHP 反序列化漏洞又可以称为 PHP 对象注入漏洞。（ ）
- 20、php://input 可以访问请求的原始数据的只读流，也就是通过 POST 方式发送的内容。借助 PHP 伪协议，攻击者直接将想要在服务器上执行的恶意代码通过 POST 的方式发送给服务器就能完成攻击。（ ）

得分:

### 三、简答题（共 7 题，34 分）

1、对如下代码

```
#include <iostream>
void why_here(void)
{
    printf("why u r here?!\\n");
    exit(0);
}
void f()
{
    int a = 0
    int value =0;
    int buff;
    int * p = &buff;
    _____ = (int)why_here;
}
int main(int argc, char * argv[])
{
    f();
    return 0;
}
```

(1) 要使得程序运行后显示 why u r here? 请完成代码填空。(2 分)

(2) 绘制程序运行后显示 why u r here 的栈帧示意图（体现局部变量、返回地址等），并简述显示 why u r here 的原因。(2 分)

2、对于下述代码

```
int formatstring_func2(int argc, char *argv[])
{
    char buffer[100];
    sprintf(buffer, argv[1]);
}
```

(1) 编译后运行（Release 模式），并用”aaaabbbbcc%n”作为命令行参数，将会怎么样？（3 分）

(2) 产生上述结果的原因是什么？（2 分）

3、简述攻击虚函数的步骤以及可能的攻击策略（5 分）

4、有关符号执行的基本原理，请回答

（1）符号执行的三个关键点（3 分）

（2）符号执行有静态符号执行和动态符号执行，请简述两类分析方法的优缺点。  
（2 分）

5、简述堆管理结构及 Dword Shoot 攻击的原理（5 分）

6、简述 POST、GET 两种 HTTP 请求方式的作用以及区别。（5 分）

7、对于一个 php 页面，其脚本代码如下：

```
<?php
if(!array_key_exists ("name", $_GET) || $_GET['name'] == NULL || $_GET['name']
== ")
{
    $isempty = true;
} else {
    echo '<pre>';
    echo 'Hello ' . $_GET['name'];
    echo '</pre>';
}??>
```

（1）指出代码中容易遭受的攻击类型，并简述该种攻击与 SQL 注入攻击的区别。

（2 分）

（2）根据上述攻击的特征和利用手法的不同，主要可以分成两大类型。写出这两种类型，并简述两种类型的思想或特点。（3 分）

得分:

#### 四、综合题（共 2 题，16 分）

##### 1. 回答数据流分析有关的问题

```
int contrived(int *p, int *w, int x) {  
    int *q;  
    if (x) {  
        kfree(w);  
        q = p;  
    } else  
        q = w;  
    return *q;  
}  
  
int contrived_caller(int *w, int x, int *p) {  
    kfree(p);  
    [...]  
    int r = contrived(p, w, x);  
    [...]  
    return *w;  
}
```

- (1) 简述上述代码中可能出现的漏洞类型（2 分）
- (2) 要检测上述代码中存在的漏洞，请简述漏洞检测规则（2 分）
- (3) 请采用路径敏感的数据流分析方法，对上述代码进行建模，并分析哪些路径是安全的，哪些路径是有漏洞的。（4 分）



## 2. 回答有关符号执行的问题

```
#include <stdio.h>
char u=0;
int main(void)
{
    int i, bits[2]={0,0};
    for (i=0; i<8; i++) {
        bits[(u&(1<<i))!=0]++;
    }
    if (bits[0]==bits[1]) {
        printf("you win!");
    }
    else {
        printf("you lose!");
    }
    return 0;
}
```

对于上述目标程序的 `u` 的求解，可以使用符号执行求解，代码如下：

```
import angr
import claripy

def main():
    p = angr.Project('./issue', load_options={"auto_load_libs": False})
    state = p.factory.entry_state(add_options={angr.options.SYMBOLIC_WRITE_ADDRESSES})

    u = claripy.BVS("u", 8)
    state.memory.store(0x804a021, u)
    sm = p.factory.simulation_manager(state)

    def correct(state):
        try:
            return b'win' in state.posix.dumps(1)
        except:
            return False
    def wrong(state):
        try:
            return b'lose' in state.posix.dumps(1)
        except:
            return False
```

```
sm.explore(find=correct, avoid=wrong)
return sm.found[0].solver.eval_upto(u, 256)
if __name__ == '__main__':
    print(repr(main()))
```

- (1) 简述 `claripy.BVS("u", 8)`的作用；(2 分)
- (2) 简述代码 `sm.explore(find=correct, avoid=wrong)`的作用和工作原理；(2 分)
- (3) 简述代码 `sm.found[0].solver.eval_upto(u, 256)`的作用；(2 分)
- (4) 简述主流约束求解器的两种理论模型。(2 分)