2024-2025学年《计算机网络》回忆版

1.计算延时(10分): 第一小问是 AB 直接相连, A向 B发送报文, B收到第一个字节的时候, A正在发送最后一个字节, 已知链路长度, 电磁波传播速度, 带宽, 求报文长度; 第二小问就是类似于作业的端端延时计算

2.距离向量算法,毒性逆转(10分): 给了一个链路状态图,第一小问是无毒性逆转的时候,收敛后的代价表;第二小问是一个路径代价变大,会引起什么现象;第三问是引入毒性逆转,收敛后的表

3.TCP, 考的内容还挺多的(似乎是 25 分):第一小问,给一个 TCP 报文发送流图,填空发出报文的 SEQ,以及收到的 ACK;第二小问结合 reno,算从 TCP 建立连接开始到把发送端缓冲区都发出去,收到最后一个 ACK 的时间;第三小问忘了,第四小问是接收端的非零窗口通告丢失,发送端通过启动定时器避免死锁,如果改为在接收端,要怎么设计;第五小问是两个 RTT 不同的 TCP 连接,New Reno 和 Cubic 两种算法的公平性

4.http1.1 持久连接、流水线机制:申请访问一个包含四个图片的页面,画流程图,和 ppt 一样;简述 DNS 辅助的 CDN 的工作流程; http1.1 的性能问题, http2 是怎么改进的

5.交换机:图片类似 ppt 上的 (有四个交换机那张):简述 A 发到 D 的过程;发完三个数据包后,写交换表;最后一个数据包发送后,都有哪些节点可以收到数据包,相应的做了哪些处理;假如 E 是一个攻击人,如何在交换机的缓存非常有限、其他节点察觉不到的情况下,使 E 尽可能多的监听到其他节点的流量

6.Socket 编程: sendto 函数的各个参数(答对一个给一分,答错一个倒扣分,此题最多得4分);这段代码用了什么传输层协议,简述实现的功能;为什么按下任意键后不总是能立即退出

```
while{
if() <mark>//按下任意键退出</mark>
其他代码
}
```