

# 中级微观经济学

## 第十五讲：市场需求

贺思诚

南开大学金融学院

2024年3月31日

## 从个人到市场

- 前面我们所学的内容全部都是基于消费者个人的
- 经济学的研究常常超过单一经济个体，因此，我们需要研究市场的需求
- 因此，在这一章我们将个人的需求加总，得到市场的需求



## 从个人到市场

- 关于什么情况下可以用一个加总的收入来代替许多个体的收入，此问题较为复杂，超出了这门课的要求
- 我们本课只是单纯假设加总是可行的
- 在一些情况下，我们完全可以用一个代表性家庭来代表所有家庭行为的加总，当然，此家庭的收入也等于所有家庭的加总

## 一个构建市场需求的例子

- 假定一共有两个家庭A,B, 他们对商品1的需求函数分别为

$$x_1^A = 20 - 2p, 0 \leq p \leq 10$$

$$x_1^B = 15 - 0.5p, 0 \leq p \leq 30$$

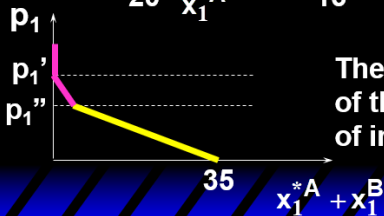
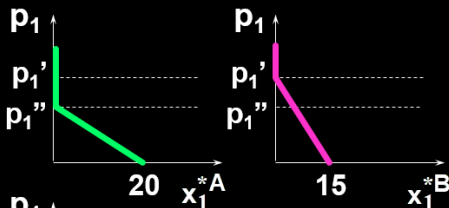
- 求总的市场需求
- 总的市场需求为

$$X_1 = \begin{cases} 35 - 2.5p, & 0 \leq p \leq 10 \\ 15 - 0.5p, & 10 \leq p \leq 30 \\ 0, & p > 30 \end{cases}$$

- 画图：横向加总

## 一个构建市场需求的例子

### From Individual to Market Demand Functions

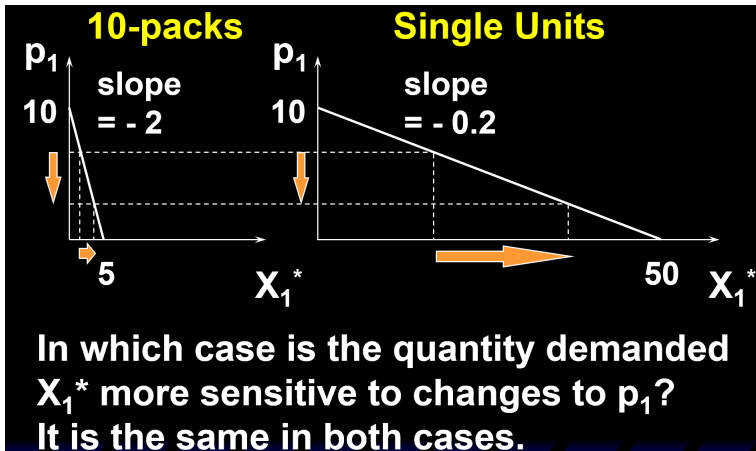


The “horizontal sum”  
of the demand curves  
of individuals A and B.

## 为何要引入弹性的概念？

- 很多时候，我们要考察某个变量对另外一个变量变动的敏感性
- 弹性(elasticity)就是为了衡量这种敏感性
- 当然，本课程最常考察的是价格对数量的影响，即价格弹性（需求价格弹性、交叉价格弹性）
- 回顾需求函数 $q(p_1, p_2, m)$ ，为什么不直接用需求曲线的斜率来度量这种敏感性？

## 为何要引入弹性的概念？





## 弹性的概念

- 用通俗的语言描述，变量X受到变量Y的变动影响的弹性就是当Y变动1%后，X会变动的百分之多少。
- 即  $\epsilon_{X,Y} = \frac{\Delta X\%}{\Delta Y\%}$
- 对于最常见的需求函数，需求价格弹性的公式为

$$\varepsilon = \frac{\Delta q/q}{\Delta p/p} = \frac{\Delta q}{\Delta p} \frac{p}{q}$$

- (关于区间弹性的算法课本上有介绍, 经济学原理课程已经学过, 不再赘述, 不熟悉者请参阅课本)
- 用微积分的形式就是

$$\varepsilon = \frac{dq}{dp} \frac{p}{q}$$

- 需要注意的是，对绝大多数需求曲线，该弹性求出来的是负值，然而，我们比较大小只比较绝对值。一般可以省略掉负号。

- 假定需求曲线为  $q = a - bp$
- 则在价格  $p^*$  的需求价格弹性为

$$\varepsilon = \frac{dq}{dp} \frac{p}{q} = (-b) \frac{p^*}{a - bp^*} = -\frac{b}{\frac{a}{p^*} - b}$$

- 当  $p^* = 0$ ,  $|\varepsilon| = 0$
- 当  $p^* = \frac{a}{2b}$ ,  $|\varepsilon| = 1$
- 当  $p^* = \frac{a}{b}$  即  $q = 0$  时,  $|\varepsilon| = \infty$





## 需求价格弹性的意义

- 需要注意的是，对于同一种商品，在不同价格，需求价格的弹性可能会发生变化。如刚才的直线需求曲线的例子，该商品随着价格的变化会经历三种情况。
- 那么，什么样的商品更可能较有弹性，什么样的商品更可能没弹性呢？
- 一个商品越是必需品，越没有替代物，就越没有弹性；一个商品越不必需，替代物越多，就越有弹性
- 例：维持生活所必需得基本饮食VS炫耀性消费，基本居住空间VS豪车
- 但同时，不能说饮食就一定缺乏弹性，房子就一定缺乏弹性（学校食堂VS永旺VS米其林三星餐厅，租老破小VS刚需房VS海景别墅）

◀ ◻ ▶ ◀ ◻ ▶ ◀ ≡ ▶ ◀ ≡ ▶ ≡ ▶ ↺ 🔍 ↻







## 收益与弹性

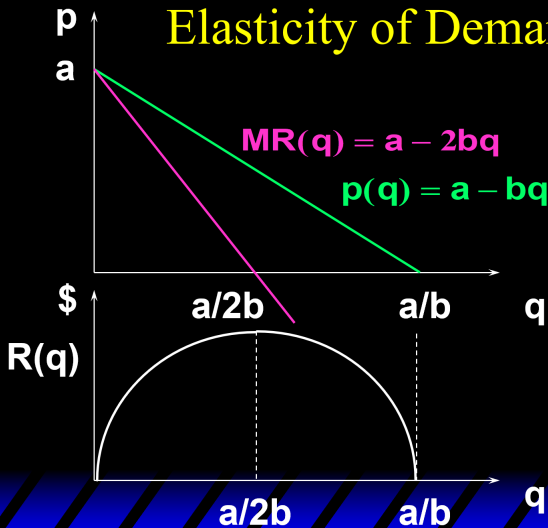
- 因此，任何情况下一个理性的卖家都不会把价格定在无需求弹性的情况，而应增加价格减少销量
- 由弹性的性质，我们知道，收益最大化的点一定是弹性绝对值等于1的点，为什么？（反之未必，为什么）
- 那是不是应该让需求弹性正好等于1呢？
- 不一定（或者说绝大多数时候都不是），这只是收入最大化而不是利润最大化，我们稍后的课程会详细的探讨

## 一个例子

- 对于需求函数  $p = a - bq$
- 收益函数为  $R = (a - bq)q = aq - bq^2$
- 边际收益为  $MR = a - 2bq$
- 需求价格弹性为  $\varepsilon = -\frac{a-bq}{bq}$
- 可以得到  $p\left(1 + \frac{1}{\varepsilon}\right) = (a - bq)\left(1 - \frac{1}{\frac{a-bq}{bq}}\right) = a - 2bq$

## 收益与弹性

# Marginal Revenue and Own-Price Elasticity of Demand





## 交叉价格弹性

- 回顾需求函数  $q_1(p_1, p_2, m)$ ，除了自身的价格对自身的影响，别的商品的价格变动也会影响到自身的需求
- 计算公式为

$$\varepsilon = \frac{dq_1}{dp_2} \frac{p_2}{q_1}$$

- 需要注意的是，此时弹性的符号未必为正，这取决于总互补品还是总替代品

## 收入需求弹性

- 收入的变化如何影响商品的需求也是我们所关注的，其计算公式是

$$\varepsilon = \frac{dq}{dm} \frac{m}{q}$$

- 需要注意的是,  $\frac{dq}{dm}$  的符号是不确定的, 对于正常商品,  $\frac{dq}{dm} > 0$ , 这意味着收入需求弹性为正
- 对于低档商品,  $\frac{dq}{dm} < 0$ , 这意味着收入需求弹性为负
- 如果需求收入弹性大于1, 我们称这种商品为奢侈品



## 收入需求弹性与支出份额

- 令  $s_1 = \frac{p_1 x_1}{m}, s_2 = \frac{p_2 x_2}{m}$  为支出在两商品的份额,  $\varepsilon_1, \varepsilon_2$  为收入需求弹性, 则上式可化为

$$s_1 \varepsilon_1 + s_2 \varepsilon_2 = 1$$

- 上式意味着各商品弹性的加权值（加权弹性）永远为1
- 经济学含义是：你增加多少预算，最终支出的总额就是这个预算
- 因此，如果有弹性大于1的奢侈品，就必然有弹性小于1的商品来中和
- 复习：一个与之对应的概念，对于性状良好的偏好，有没有可能所有的商品都是低档商品？