中级微观经济学 第十五讲: 市场需求

贺思诚

南开大学金融学院

2024年3月31日



从个人到市场

- 前面我们所学的内容全部都是基于消费者个人的
- 经济学的研究常常超过单一经济个体,因此,我们需要研究市场的需求
- 因此, 在这一章我们将个人的需求加总, 得到市场的需求

从个人到市场

- 假定一个两商品的世界,我们用 $x_i^1(p_1, p_2, m_i)$ 表示第i个人对商品1的需求
- 假定有n个人,则商品1的市场需求 为 $X^1(p_1, p_2, m_1, m_2, \cdots, m_n) = \sum_{i=1}^n x_i^1(p_1, p_2, m_i)$
- 显然,假如市场上的参与者很多,或者说n很大,想知道每个人的确切收入,通过个人的需求函数加总是非常困难的
- 想大概的了解所有人的收入总和,工作量就很小。
- 但单纯知道所有人的收入总和,就一定能把个人的问题转化 成市场问题吗?
- 不一定,很多时候,收入的分配会影响到实际的消费(例:均分财富与极端分配)

从个人到市场

- 关于什么情况下可以用一个加总的收入来代替许多个体的收入,此问题较为复杂,超出了这门课的要求
- 我们本课只是单纯假设加总是可行的
- 在一些情况下,我们完全可以用一个代表性家庭来代表所有家庭行为的加总,当然,此家庭的收入也等于所有家庭的加总



一个构建市场需求的例子

• 假定一共有两个家庭A,B, 他们对商品1的需求函数分别为

$$x_1^A = 20 - 2p, 0 \le p \le 10$$

 $x_1^B = 15 - 0.5p, 0 \le p \le 30$

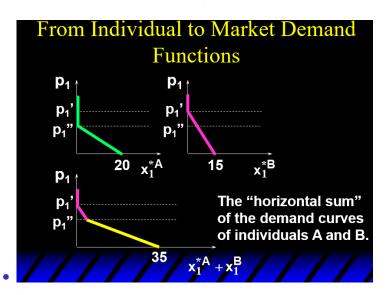
- 求总的市场需求
- 总的市场需求为

$$X_1 = \begin{cases} 35 - 2.5p, & 0 \le p \le 10 \\ 15 - 0.5p, & 10 \le p \le 30 \\ 0, & p > 30 \end{cases}$$

• 画图: 横向加总



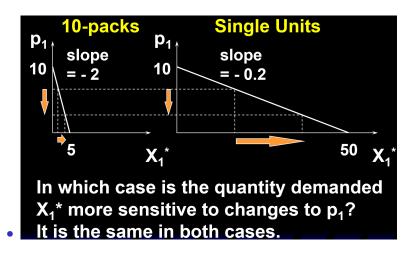
一个构建市场需求的例子



为何要引入弹性的概念?

- 很多时候,我们要考察某个变量对另外一个变量变动的敏感性
- 弹性(elasticity)就是为了衡量这种敏感性
- 当然,本课程最常考察的是价格对数量的影响,即价格弹性 (需求价格弹性、交叉价格弹性)
- 回顾需求函数 $q(p_1, p_2, m)$,为什么不直接用需求曲线的斜率来度量这种敏感性?

为何要引入弹性的概念?



弹性的概念

- 用通俗的语言描述,变量X受到变量Y的变动影响的弹性就 是当Y变动1%后,X会变动百分之多少。
- $\mathbb{P}_{\varepsilon_{X,Y}} = \frac{\Delta X\%}{\Delta Y\%}$
- 对于最常见的需求函数,需求价格弹性的公式为

$$\varepsilon = \frac{\Delta q/q}{\Delta p/p} = \frac{\Delta q}{\Delta p} \frac{p}{q}$$

- (关于区间弹性的算法课本上有介绍,经济学原理课程已经 学过,不再赘述,不熟悉者请参阅课本)
- 用微积分的形式就是

$$\varepsilon = \frac{dq}{dp} \frac{p}{q}$$

需要注意的是,对绝大多数需求曲线,该弹性求出来的是负值,然而,我们比较大小只比较绝对值。一般可以省略掉负号。

需求价格弹性举例

- 假定需求曲线为q = a bp
- 则在价格 p*的需求价格弹性为

$$\varepsilon = \frac{dq}{dp}\frac{p}{q} = (-b)\frac{p^*}{a - bp^*} = -\frac{b}{\frac{a}{p^*} - b}$$

•
$$\stackrel{\text{def}}{=} p^* = 0$$
, $|\varepsilon| = 0$

•
$$\stackrel{\text{\tiny def}}{=} p^* = \frac{a}{2b}$$
, $|\varepsilon| = 1$

• 当
$$p^* = \frac{a}{b}$$
即 $q = 0$ 时, $|\varepsilon| = \infty$

需求价格弹性的意义

- 当需求价格弹性大于1,我们称这种商品具有弹性需求;等于1,单位弹性需求;小于1,无弹性需求
- 那么, 为什么要这样区分?
- 我们看在该商品上的支出(expenditure)(等于卖家在该商品的收益(revenue)) E = R = pq
- 对其求导,得

$$rac{dR}{dp} = q + prac{dq}{dp} = q\left[1 + rac{dq}{dp}rac{p}{q}
ight] = q\left(1 + arepsilon
ight)$$

- 对于弹性需求, $\varepsilon < -1, \frac{dR}{dp} < 0$ 。同理,对于单位弹性, $\frac{dR}{dp} = 0$ 。对于无弹性, $\frac{dR}{dp} > 0$
- 也就是说,如果一种商品的需求有弹性,随着价格上升,消费者在该商品的总支出(卖家的总收益)减少。

需求价格弹性的意义

- 当需求价格弹性大于1,我们称这种商品具有弹性需求;等于1,单位弹性需求;小于1,无弹性需求
- 那么, 为什么要这样区分?
- 我们看在该商品上的支出(expenditure)(等于卖家在该商品的收益(revenue)) *E* = *R* = *pq*
- 对其求导,得

$$rac{dR}{dp} = q + prac{dq}{dp} = q\left[1 + rac{dq}{dp}rac{p}{q}
ight] = q\left(1 + arepsilon
ight)$$

- 对于弹性需求, $\varepsilon < -1, \frac{dR}{dp} < 0$ 。同理,对于单位弹性, $\frac{dR}{dp} = 0$ 。对于无弹性, $\frac{dR}{dp} > 0$
- 也就是说,如果一种商品的需求有弹性,随着价格上升,消费者在该商品的总支出(卖家的总收益)减少。

需求价格弹性的意义

- 需要注意的是,对于同一种商品,在不同价格,需求价格的 弹性可能会发生变化。如刚才的直线需求曲线的例子,该商 品随着价格的变化会经历三种情况。
- 那么,什么样的商品更可能较有弹性,什么样的商品更可能 没弹性呢?
- 一个商品越是必需品,越没有替代物,就越没有弹性;一个商品越不必需,替代物越多,就越有弹性
- 例:维持生活所必需得基本饮食VS炫耀性消费,基本居住空间VS豪车
- 但同时,不能说饮食就一定缺乏弹性,房子就一定缺乏弹性 (学校食堂VS永旺VS米其林三星餐厅,租老破小VS刚需 房VS海景别墅)

具有不变弹性的需求函数

- 那么,有没有可能有某些需求函数,无论价格如何变动,需求价格弹性都不变化呢?
- 有, 如果一个函数符合

$$q = Ap^{\epsilon}$$

则该需求函数的弹性不随价格变化

• 我们求其弹性

$$\varepsilon = \epsilon A p^{\epsilon - 1} \frac{p}{A p^{\epsilon}} = \epsilon$$

- 我们前面已经提到,消费者的支出正是该商品提供者的收益R = pq。
- 对于商品提供者,每多提供一个微小量,单位化后的收益则为边际收益(marginal revenue)
- 我们有

$$MR = \frac{dR}{dq} = p + q\frac{dp}{dq} = p\left[1 + \frac{q}{p}\frac{dp}{dq}\right] = p\left(1 + \frac{1}{\varepsilon}\right)$$

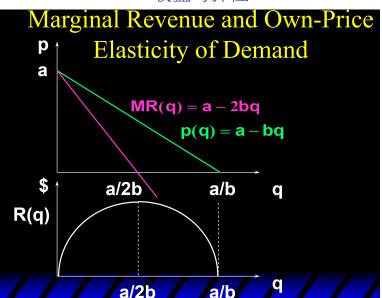
• 所以,如果需求是无弹性的, $|\varepsilon| < 1$,也即 $\varepsilon > -1$,则MR < 0。若需求是有弹性的, $|\varepsilon| > 1$,则MR > 0。若需求是单位弹性,MR = 0

- 因此,任何情况下一个理性的卖家都不会把价格定在无需求 弹性的情况,而应增加价格减少销量
- 由弹性的性质, 我们知道, 收益最大化的点一定是弹性绝对 值等于1的点, 为什么? (反之未必, 为什么)
- 那是不是应该让需求弹性正好等于1呢?
- 不一定(或者说绝大多数时候都不是),这只是收入最大化 而不是利润最大化,我们稍后的课程会详细的探讨

- 因此,任何情况下一个理性的卖家都不会把价格定在无需求 弹性的情况,而应增加价格减少销量
- 由弹性的性质, 我们知道, 收益最大化的点一定是弹性绝对 值等于1的点, 为什么? (反之未必, 为什么)
- 那是不是应该让需求弹性正好等于1呢?
- 不一定(或者说绝大多数时候都不是),这只是收入最大化 而不是利润最大化,我们稍后的课程会详细的探讨

一个例子

- 对于需求函数p = a bq
- 收益函数为 $R = (a bq)q = aq bq^2$
- 边际收益为MR = a − 2bq
- 需求价格弹性为 $\varepsilon = -\frac{a-bq}{bq}$
- 可以得到 $p\left(1+\frac{1}{arepsilon}
 ight)=(a-bq)\left(1-rac{1}{rac{a-bq}{bq}}
 ight)=a-2bq$



弹性的另一种表达方式

• 弹性也可以表达为自然对数的形式

$$\varepsilon = \frac{d \ln q}{d \ln p}$$

• 为什么呢? 通过链式法则, 我们有

$$\frac{d \ln q}{d \ln p} = \frac{d \ln q}{dq} \frac{dq}{d \ln p} = \frac{1}{q} \frac{dq}{d \ln p}$$

• 我们可以通过

$$\frac{dq}{d \ln p} = \frac{dq}{dp} \frac{dp}{d \ln p} = \frac{dq}{dp} \frac{1}{\frac{1}{p}} = p \frac{dq}{dp}$$

• 将结果带入上式, 得

$$\frac{d \ln q}{d \ln p} = \frac{p}{q} \frac{dq}{dp} = \varepsilon$$

交叉价格弹性

- 回顾需求函数 $q_1(p_1, p_2, m)$,除了自身的价格对自身的影响,别的商品的价格变动也会影响到自身的需求
- 计算公式为

$$\varepsilon = \frac{dq_1}{dp_2} \frac{p_2}{q_1}$$

• 需要注意的是,此时弹性的符号未必为正,这取决于是总互补品还是总替代品

收入需求弹性

• 收入的变化如何影响商品的需求也是我们所关注的, 其计算公式是

$$\varepsilon = \frac{dq}{dm} \frac{m}{q}$$

- 需要注意的是, *细*的符号是不确定的,对于正常商品, *细* > 0,这意味着收入需求弹性为正
- 对于低档商品, 49 < 0, 这意味着收入需求弹性为负
- 如果需求收入弹性大于1, 我们称这种商品为奢侈品

收入需求弹性与支出份额

• 我们考虑两商品世界的预算约束

$$p_1x_1+p_2x_2=m$$

• 等式两边同时对收入求导得

$$p_1 \frac{\partial x_1}{\partial m} + p_2 \frac{\partial x_2}{\partial m} = 1$$

可化为

$$\frac{p_1}{m}\frac{\partial x_1}{\partial m}m + \frac{p_2}{m}\frac{\partial x_2}{\partial m}m = 1$$

• 可化为

$$\frac{p_1 x_1}{m} \frac{\partial x_1}{\partial m} \frac{m}{x_1} + \frac{p_2 x_2}{m} \frac{\partial x_2}{\partial m} \frac{m}{x_2} = 1$$

收入需求弹性与支出份额

• 令 $s_1 = \frac{p_1 x_1}{m}$, $s_2 = \frac{p_2 x_2}{m}$ 为支出在两商品的份额, ε_1 , ε_2 为收入需求弹性,则上式可化为

$$s_1\varepsilon_1+s_2\varepsilon_2=1$$

- 上式意味着各商品弹性的加权值(加权弹性)永远为1
- 经济学含义是:你增加多少预算,最终支出的总额就是这个 预算
- 因此,如果有弹性大于1的奢侈品,就必然有弹性小于1的商品来中和
- 复习:一个与之对应的概念,对于性状良好的偏好,有没有可能所有的商品都是低档商品?