# Chap05-Condition and Loop

College of Computer Science Nankai University

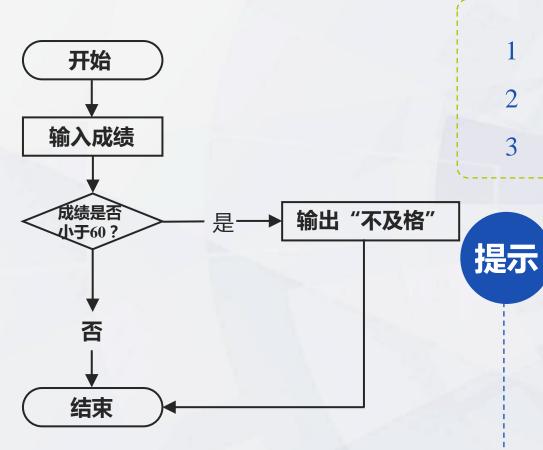
## Outlook

- 5.1 条件语句概述
- 5.2 条件语句实现和pass
- 5.3 循环语句概述和for循环
- 5.4 while循环和索引
- 5.5 break, continue, else

# 5.1条件语句概述



#### 通过设置条件,可以使得某些语句在条件满足时才会执行。



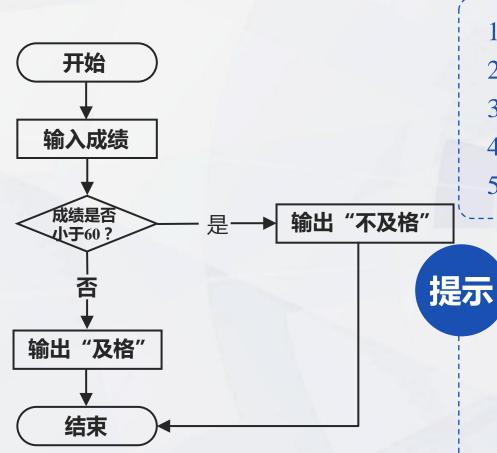
- 1 输入成绩并保存到变量score中
- 2 如果score小于60
- 3 输出"不及格"

在解决一个实际问题时,可以先使用流程图、自然语言或伪代码等形式描述数据处理流程(即算法设计),再按照设计好的流程(即算法)编写程序。

这样,在设计算法时可以忽略具体代码实现、而专注于如何解决问题,有利于避免程序的逻辑错误。

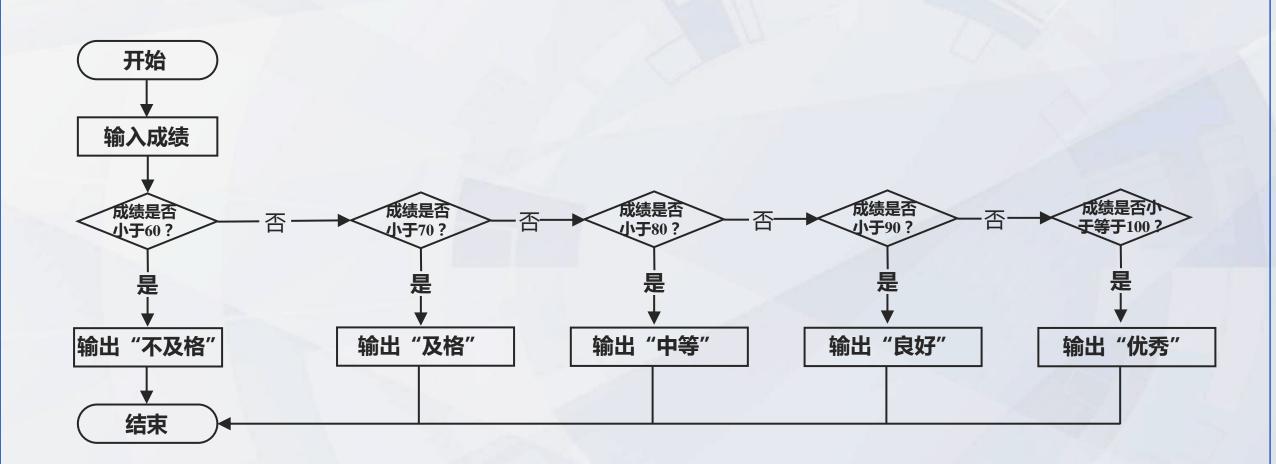


#### 通过设置条件,可以使得某些语句在条件满足时才会执行。



- 1 输入成绩并保存到变量score中
- 2 如果score小于60
- 3 输出"不及格"
- 4 否则
- 5 输出"及格"

在绘制流程图时,要求必须从"开始"出发,经过任何处理 后必然能到达"结束"。另外,流程图中使用的图形符号有 着严格规定,"开始"和"结束"一般放在圆角矩形或圆中, 数据处理放在矩形框中,而条件判断放在菱形框中。





- 1 输入成绩并保存到变量score中
- 2 如果score小于60
- 3 输出"不及格"
- 4 否则,如果score小于70
- 5 输出"及格"
- 6 否则,如果score小于80
- 7 输出"中等"
- 8 否则,如果score小于90
- 9 输出"良好"
- 10 否则,如果score小于等于100 #显然,可以将条件去掉,直接改为"否则"
- 11 输出"优秀"

# 5.2 条件语句实现和pass

## 条件语句语法格式



if, elif, else

if 条件1: 语句序列1 [elif 条件2: 语句序列2

• • • • •

elif 条件K: 语句序列K]

[else:

语句序列K+1]

#### 提示:

if表示"如果", elif表示"否则如果", else表示"否则"。最简单的条件语句只有if, elif和else都是可选项, 根据需要决定是否使用。

## 条件语句示例



#### 例如:

```
1 score=eval(input('请输入成绩(0~100之间的整数):'))
2 if score<60: #注意要写上 ":"
3 print('不及格')
```

```
1 score=eval(input('请输入成绩(0~100之间的整数):'))
2 if score<60:
3 print('不及格')
4 else: #注意else后也要写上 ":"
5 print('及格')
```

## 条件语句示例



#### 例如:

```
score=eval(input('请输入成绩(0~100之间的整数):'))
      if score<60:
        print('不及格')
      elif score<70: #注意elif后也要写上 ":"
        print('及格')
      elif score<80:
        print('中等')
      elif score<90:
        print('良好')
9
      elif score<=100: #也可以改为 "else:"
10
        print('优秀')
11
```

## 条件语句示例

#### 每一个语句序列中可以包含一条或多条语句。例如:



```
1 score=eval(input('请
输入成绩(0~100之间的整
数):'))
```

- 2 if score < 60:
- 3 print('你的成绩是 %d'%score)
- 4 print('不及格')



```
1 score=eval(input('请输入成绩(0~100之间的整数):'))
2 if score<60:
3 print('你的成绩是%d'%score)
4 print('不及格') #缺少缩进
```

#### pass

pass表示一个空操作,只起到一个占位作用,执行时什么都不做。



- 1 score=eval(input('请输入成绩(0~100之间的整数):')
- 2 if score>=60:
- 3 pass #什么都不做
- 4 else:
- 5 print('不及格')

#### pass

pass表示一个空操作,只起到一个占位作用,执行时什么都不做。

## 提示:

在某些必要的语句(如条件语句中的各语句序列)还没有编写的情况下,如果要运行程序,则可以先在这些必要语句处写上"pass",使得程序不存在语法错误、能够正常运行。

实际上,pass与条件语句并没有直接关系,在程序中所有需要的地方都可以使用pass作为占位符。比如,在后面将要学习的循环语句中,也可以使用pass作为占位符。

# 5.3 循环语句概述和for循环

## 概述

通过循环,可以使得某些语句重复执行多次。

例如

我们要计算从1到n的和,可以使用一个变量sum=0保存求和结果,并设置一个变量i、让其遍历1到n这n个整数;对于i的每一个取值,执行sum+=i的运算;遍历结束后,sum中即保存了求和结果。

## 概述

0

#### 提示

"遍历"这个词在计算机程序设计中经常会用到,其表示对某一个数据中的数据元素按照某种顺序进行访问,使得每个数据元素访问且仅访问一次。

例如

对于列表ls=[1, 'Python', True]中的3个元素,如果按照某种规则(如从前向后或从后向前)依次访问了1、'Python'、True这3个元素,且每个元素仅访问了一次,则可以说对列表ls完成了一次遍历。

## 循环语句执行过程





#### 提示

循环条件判断和语句序列2构成了循环语句:只要满足循环条件,就会执行语句序列2; 执行语句序列2后,会再次判断是否满足循环条件。

用于遍历可迭代对象中的每一个元素,并根据当前访问的元素做数据处理, 其语法格式为:

for 变量名 in 可迭代对象:

语句序列

例如

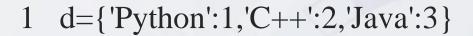
- 1 ls=['Python','C++','Java']
- 2 for k in ls:
- 3 print(k)

Python

C++

Java

## 再如



- 2 for k in d: #注意for后要写上 ":"
- 3 print('%s:%d'%(k,d[k]))

Python:1

C++:2

Java:3

## 提示

使用for遍历字典中的元素时,每次获取到的是元素的键,通过键可以再获取到元素的值。

使用for循环时,如果需要遍历一个数列中的所有数字,则通常利用range

函数生成一个可迭代对象。

range函数的语法格式如下:

range([beg, ]end[, step])

## 例如

- 1 print(list(range(1,5,2))) #輸出 "[1, 3]"
- 2 print(list(range(5,-1,-2))) #輸出 "[5, 3, 1] "
- 3 print(list(range(1,5))) #輸出 "[1, 2, 3, 4]"
- 4 print(list(range(5))) #輸出 "[0, 1, 2, 3, 4]"

## 提示

range函数返回的是一个可迭代对象,通过list函数可将该对象转换为列表。

例

使用for循环实现1到n的求和。

- 1 n=eval(input('请输入一个大于0的整数:'))
- 2 sum=0
- 3 for i in range(1,n+1): #range函数将生成由1到n这n个整数组成的可迭代对象
- $4 \quad \text{sum} + = i$
- 5 print(sum) #輸出求和结果

例

使用for循环实现1到n之间所有奇数的和。

- 1 n=eval(input('请输入一个大于0的整数:'))
- 2 sum=0
- 3 for i in range(1,n+1,2): #步长2, 因此会生成1、3、5、...等奇数
- $4 \quad \text{sum} + = i$
- 5 print(sum) #輸出求和结果

# 5.4 while循环和索引

## while循环

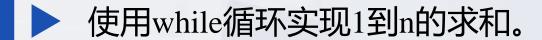


#### 语法格式

while 循环条件:

语句序列

例



- 1 n=eval(input('请输入一个大于0的整数:'))
- 2 i,sum=1,0 #i和sum分别赋值为1和0
- 3 while i<=n: #当i<=n成立时则继续循环,否则退出循环
- $4 \quad \text{sum} = i$
- 5 i+=1 #注意该行也是while循环语句序列中的代码,与第4行代码应有相同缩进
- 6 print(sum) #输出求和结果

## while循环

例

使用while循环实现1到n之间所有奇数的和。

```
1 n=eval(input('请输入一个大于0的整数:'))
```

- 2 i,sum=1,0
- 3 while i <= n:
- $4 \quad \text{sum} += i$
- 5 i+=2
- 6 print(sum) #输出求和结果

## 索引

如果希望不仅获取到每一个元素的值,而且能获取到每一个元素的索引,则可以通过len函数获取可迭代对象中的元素数量,再通过range函数生成由所有元素索引组成的可迭代对象。

例



同时访问索引和元素值。

- 1 ls=['Python','C++','Java']
- 2 for k in range(len(ls)): #k为每一个元素的索引
- 3 print(k,ls[k]) #通过ls[k]可访问索引为k的元素

0 Python

1 C++

2 Java

## 索引

## 也可以利用enumerate函数返回的索引序列对象同时获得每个元素的索引和值。

例



利用enumerate函数访问索引和元素值。

- 1 ls=['Python','C++','Java']
- 2 for k,v in enumerate(ls): #k保存当前元素索引,v保存当前元素值
- $3 \quad print(k,v)$

0 Python

1 C++

2 Java

- 1 ls=['Python','C++','Java']
- 2 for k,v in enumerate(ls,1): #索引从1开始(默认为0)
- $3 \quad print(k,v)$

1 Python

2 C++

3 Java

# 5.5 break, continue, else

#### break

#### 用于跳出for循环或while循环。对于多重循环情况,跳出最近的那重循环。

#### 例



求1~100之间的素数。

```
1 for n in range(2,101): #n在2~100之间取值
2 m=int(n**0.5) #m等于根号n取整
3 i=2
4 while i<=m:
    if n%i==0: #如果n能够被i整除
    break #跳出while循环
7 i+=1
8 if i>m: #如果i>m,则说明对于i从2到m上的取值、都不能整除n,所以n是素数 print(n,end='') #输出n
```

#### break



#### 输出结果

2 3 5 7 11 13 17 19 23 29 31 37 41 43 47 53

59 61 67 71 73 79 83 89 97

#### continue

#### 用于结束本次循环并开始下一次循环。对于多重循环情况,作用于最近的那重循环。

#### 例

- 3的倍数的整数求和。
- 1 sum=0
- 2 while True: #因为循环条件设置为True,所以无法通过条件不成立退出循环 #(永真循环)
- 3 n=eval(input('请输入一个整数(输入0结束程序):'))
- 4 if n==0: #如果输入的整数是0,则通过break跳出循环
- 5 break
- 6 if n%3!=0: #如果n不是3的倍数,则不做求和运算
- 7 continue #通过continue结束本次循环、开始下一次循环,即转到第2
  - #行代码
- 8 sum+=n #将n加到sum中
- 9 print('所有是3的倍数的整数之和为:%d'%sum)

#### continue



## 执行程序时

依次输入10、15、20、25、30、0,则最后输出45

(即15+30的结果)。

## else

在for循环和while循环后面可以跟着else分支,当for循环已经遍历完列表中所有元素或while循环的条件为False时,就会执行else分支。

#### 例



#### 素数判断

- 1 n=eval(input('请输入一个大于1的整数:'))
- 2 m=int(n\*\*0.5) #m等于根号n取整
- 3 for i in range(2,m+1): #i在2至m之间取值
- 4 if n%i==0: #如果n能够被i整除
- 5 break #跳出while循环
- 6 else: #注意这个else与第3行的for具有相同的缩进,所以它们是同一层次的语句
- 7 print('%d是素数'%n)

#### else



#### 执行程序时

如果输入5,则会输出"5是素数"; 如果输入10,则不会输出任何信息。