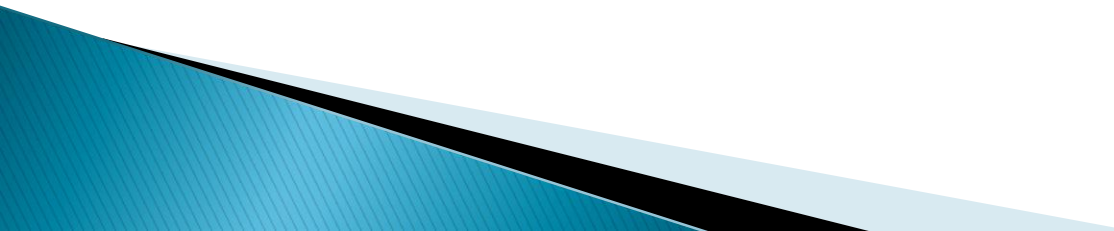


Chap10 Object-Oriented Programming

College of Computer Science
Nankai University

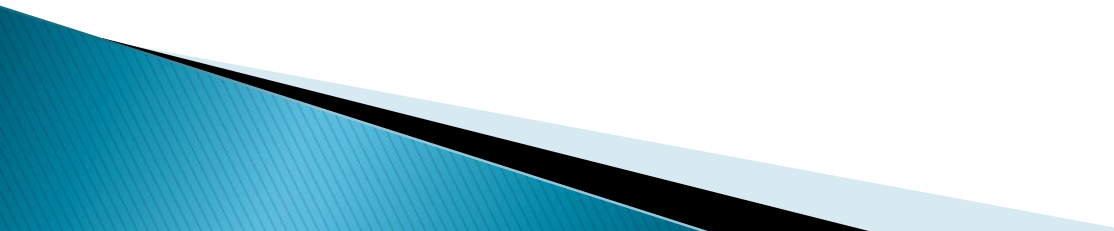
Outline

- ▶ **Introduction**
 - ▶ Class and Object(Instance)
 - ▶ Class Property
 - ▶ Class Method
 - ▶ Private Property
 - ▶ Constructor
 - ▶ Destructor
 - ▶ Built-In Class Method
 - ▶ Inheritance
- 

Introduction

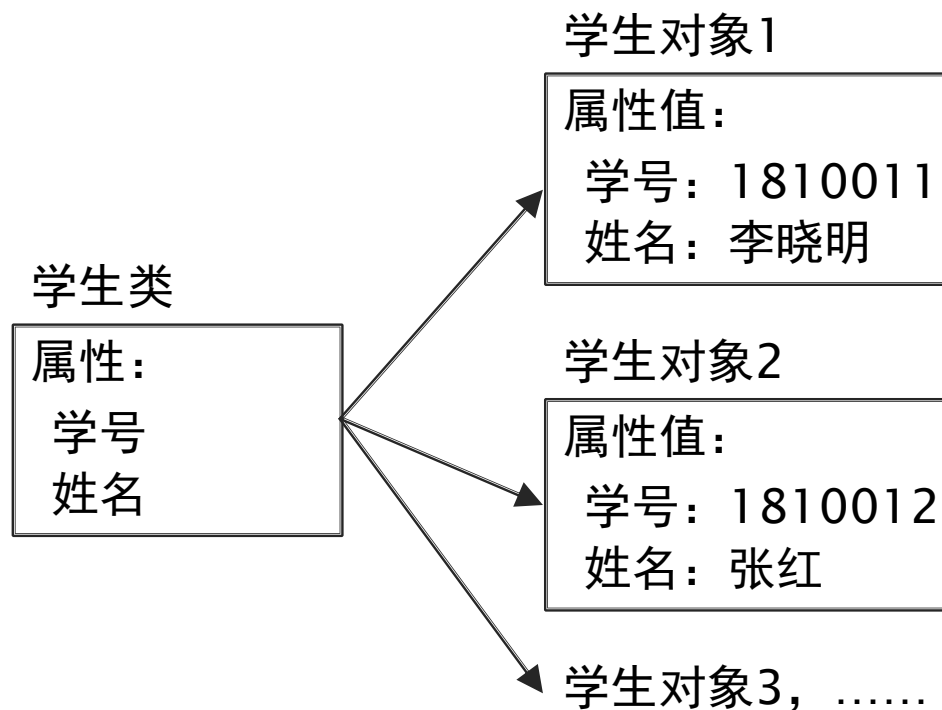
- ▶ 面向对象是当前流行的程序设计方法，其以人类习惯的思维方式，用对象来理解和分析问题空间，使开发软件的方法与过程尽可能接近人类认识世界、解决问题的思维方法与过程。
- ▶ 面向对象方法的基本观点是一切系统都是由对象构成的，每个对象都可以接收并处理其他对象发送的消息，它们的相互作用、相互影响，实现了整个系统的运转。

Introduction

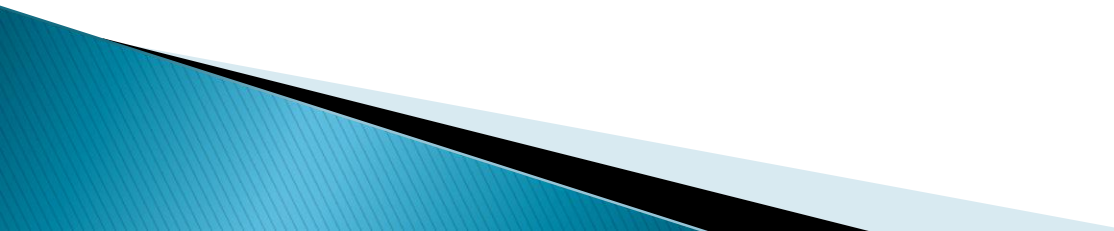
- ▶ 类和对象是面向对象程序设计的两个重要概念。
 - ▶ 类和对象的关系即数据类型与变量的关系，根据一个类可以创建多个对象，而每个对象只能是某一个类的对象。
 - ▶ 类规定了可以用于存储什么数据，而对象用于实际存储数据，每个对象可存储不同的数据。
- 

Introduction

与C/C++等语言不同，
Python中提供的基本
数据类型也是类，
如int、float等



Outline

- ▶ Introduction
 - ▶ **Class and Object(Instance)**
 - ▶ Class Property
 - ▶ Class Method
 - ▶ Private Property
 - ▶ Constructor
 - ▶ Destructor
 - ▶ Built-In Class Method
 - ▶ Inheritance
- 

Class and Object

- ▶ 在一个类中，除了可以包含前面所说的属性，还可以包含各种方法。
- ▶ 属性对应一个类可以用来保存哪些数据，而方法对应一个类可以支持哪些操作（即数据处理）。
- ▶ 类的定义形式多样
 - 既可以直接创建新的类，也可以基于一个或多个已有的类创建新的类；
 - 既可以创建一个空的类，然后再动态添加属性和方法，也可以在创建类的同时设置属性和方法。

Class and Object

- ▶ 类的定义

class 类名:

 语句1

 语句2

 语句N

- ▶ 定义一个空类

class Student: #定义一个名字为Student的类

 pass #一个空语句，起到占位作用，表示Student类中没有任何属性和方法

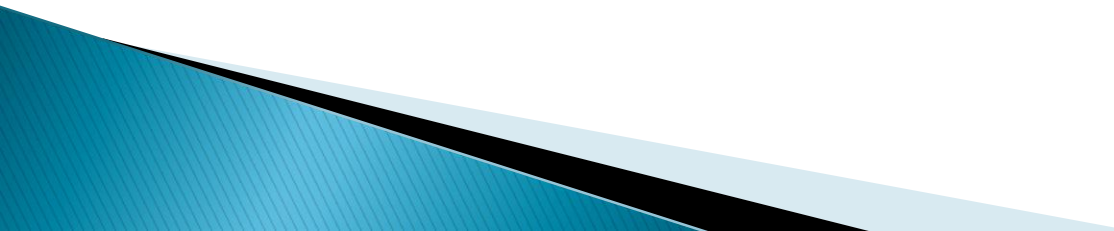
Class and Object

▶ 创建实例对象

```
class Student:  
    pass
```

```
if __name__ == '__main__':  
    stu=Student()  
    print(stu)
```

Outline

- ▶ Introduction
 - ▶ Class and Object(Instance)
 - ▶ **Class Property**
 - ▶ Class Method
 - ▶ Private Property
 - ▶ Constructor
 - ▶ Destructor
 - ▶ Built-In Class Method
 - ▶ Inheritance
- 

Class Property

- ▶ 定义类时指定类属性

```
class Student:
```

```
    name='Unknown'
```

- ▶ 对类属性的访问，既可以直接通过类名访问，也可以通过该类的对象访问，访问方式为
类名或对象名.属性名

Class Property

```
class Student:
```

```
    name='Unknown'
```

```
if __name__=='__main__':
```

```
    print('第4行输出: ',Student.name)
```

```
    stu1=Student()
```

```
    stu2=Student()
```

```
    print('第7行输出: stu1 %s,stu2 %s' % (  
stu1.name, stu2.name))
```



Class Property

- ▶ 类属性的访问

```
Student.name='未知'
```

```
print('第9行输出： ',Student.name)
```

```
print('第10行输出： stu1 %s,stu2 %s' % (  
stu1.name, stu2.name))
```

第9行输出： 未知

第10行输出： stu1 未知,stu2 未知

Class Property

- ▶ 类属性的访问

```
stu1.name='李晓明'
```

```
stu2.name='马红'
```

```
print('第13行输出：',Student.name)
```

```
print('第14行输出： stu1 %s,stu2 %s' % (  
stu1.name, stu2.name))
```

第13行输出：未知

第14行输出：stu1 李晓明,stu2 马红

Class Property

- ▶ 类属性的访问

```
Student.name='学生'
```

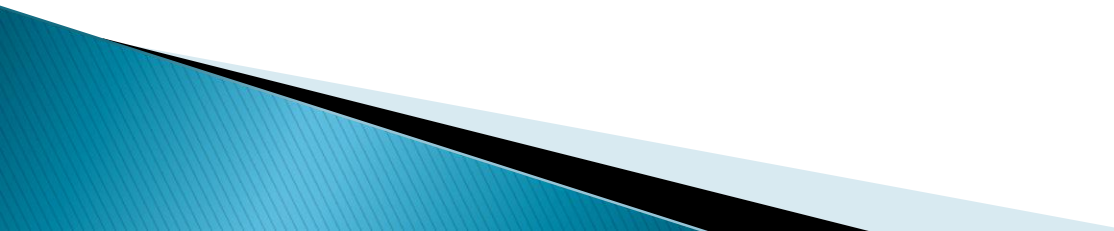
```
print('第16行输出： ',Student.name)
```

```
print('第17行输出： stu1 %s,stu2  
%s'%(stu1.name,stu2.name))
```

第16行输出： 学生

第17行输出： stu1 李晓明,stu2 马红

Outline

- ▶ Introduction
 - ▶ Class and Object(Instance)
 - ▶ Class Property
 - ▶ **Class Method**
 - ▶ Private Property
 - ▶ Constructor
 - ▶ Destructor
 - ▶ Built-In Class Method
 - ▶ Inheritance
- 

Class Method

- ▶ 类中的方法实际上就是执行某种数据处理功能的函数。
- ▶ 与普通函数定义一样，类中的方法在定义时也需要使用def 关键字。
- ▶ 类中的方法分为两类：普通方法和内置方法。
 - 普通方法需要通过类的实例对象根据方法名调用；
 - 内置方法是在特定情况下由系统自动执行。

Class Method

- ▶ 在定义类的普通方法时，要求第一个参数需要对应调用方法时所使用的实例对象（一般命名为self，但也可以改为其他名字）。
- ▶ 当使用一个实例对象调用类的普通方法时，其语法格式为：

实例对象名.方法名(实参列表)

- ▶ 在通过类的实例对象调用类中的普通方法时，并不需要传入self参数的值，self会自动对应调用该方法时所使用的对象。

Class Method

```
class Student: #定义Student类
    name='Unknown'
    def SetName(self, newname):
        self.name=newname
    def PrintName(self):
        print('姓名: %s'%self.name)
if __name__=='__main__':
    stu1=Student()
    stu2=Student()
    stu1.SetName('李晓明')
    stu2.SetName('马红')
    stu1.PrintName()
    stu2.PrintName()
```

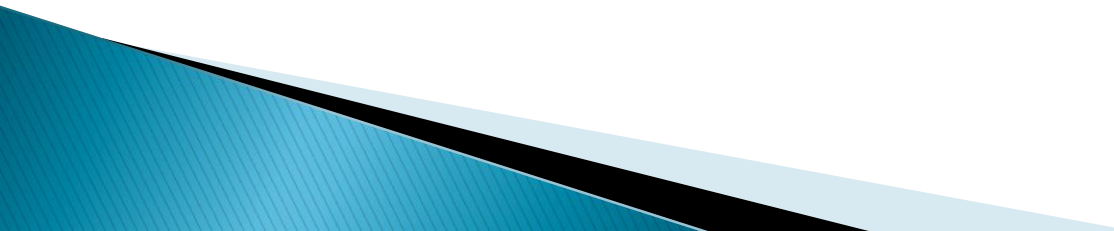
Quiz

▶ 练习一

- 设计一个Circle类，包括一个名为radius的类属性
- 设置radius值的方法，默认值为5
- 一个名为getPerimeter方法返回周长
- 一个名为getArea方法返回面积。

▶ 编写测试程序

Outline

- ▶ Introduction
 - ▶ Class and Object(Instance)
 - ▶ Class Property
 - ▶ Class Method
 - ▶ **Private Property**
 - ▶ Constructor
 - ▶ Destructor
 - ▶ Built-In Class Method
 - ▶ Inheritance
- 

Private Property

- ▶ 私有属性，是指在类内可以直接访问、而在类外无法直接访问的属性。
- ▶ Python中规定，在定义类时，如果一个类属性名是以__（两个下划线）开头，则该类属性为私有属性。

Private Property

```
class Student:  
    name='未知'  
    __id='未知'  
    def SetInfo(self,newname,newid):  
        self.name=newname  
        self.__id=newid  
    def PrintInfo(self):  
        print('姓名： %s， 身份证号： %s' %  
(self.name, self.__id))
```

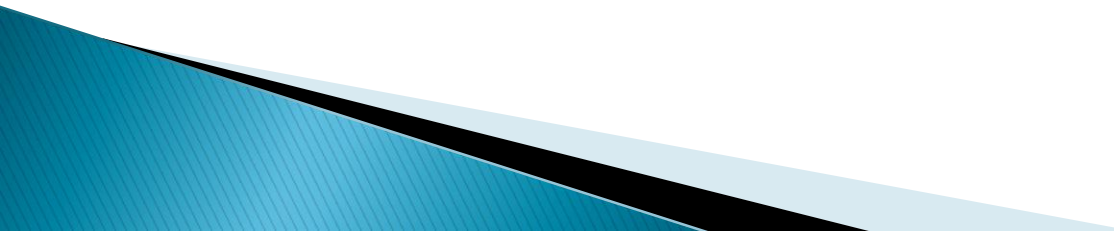
Private Property

```
if __name__ == '__main__':  
    stu=Student() #定义Student类对象stu  
    stu.SetInfo('李晓明','120XXXXXXXXXXXXXXXXXX')  
    stu.PrintInfo()  
    #print('身份证号: %s'%stu.__id) #取消前面的注  
释, 则程序会报错
```


Private Property

- ▶ 实际上，Python中并不存在无法访问的私有属性。如果我们在类中定义了一个私有属性，则在类外访问该私有属性时需要在私有属性名前加上“_类名”。

Outline

- ▶ Introduction
 - ▶ Class and Object(Instance)
 - ▶ Class Property
 - ▶ Class Method
 - ▶ Private Property
 - ▶ **Constructor**
 - ▶ Destructor
 - ▶ Built-In Class Method
 - ▶ Inheritance
- 

Constructor

- ▶ 构造方法是Python类中的内置方法之一，它的方法名为`__init__`，在创建一个类对象时会自动执行，负责完成新创建对象的初始化工作。

Constructor

```
class Student:
```

```
    def __init__(self):
```

```
        print('构造方法被调用！')
```

```
        self.name='未知'
```

```
    def PrintInfo(self):
```

```
        print('姓名： %s'%self.name)
```

```
if __name__ == '__main__':
```

```
    stu=Student()
```

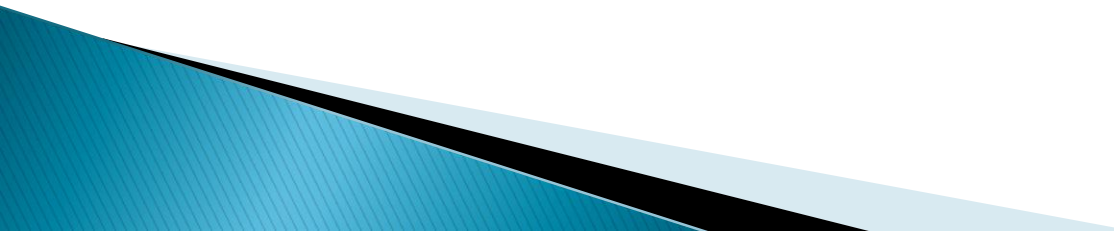
```
    stu.PrintInfo()
```

构造方法被调用！

姓名：未知

Constructor

```
class Student:  
    def __init__(self,name='未知'):  
        print('构造方法被调用！')  
        self.name=name  
    def PrintInfo(self):  
        print('姓名： %s'%self.name)
```



Constructor

```
if __name__ == '__main__':  
    stu1 = Student()  
    stu2 = Student('李晓明')  
    stu1.PrintInfo()  
    stu2.PrintInfo()
```

构造方法被调用！

构造方法被调用！

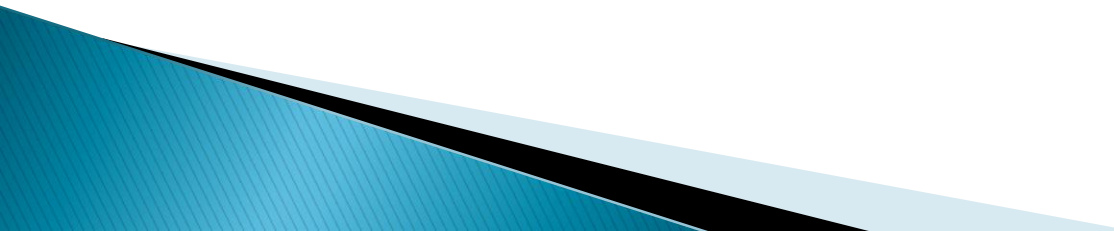
姓名：未知

姓名：李晓明

Quiz

- ▶ 设计一个Account类，它包括
 - 一个名为id的私有int属性，一个名为balance的私有float属性，一个名为annualInterestRate的私有float属性
 - 一个构造方法创建特定id(0), balance(100), annualInterestRate(0)
 - 三个私有属性的访问和修改方法
 - 一个名为withdraw的方法从账号里取钱
 - 一个名为deposit的方法向账号里存钱
- ▶ 编写测试程序

Outline

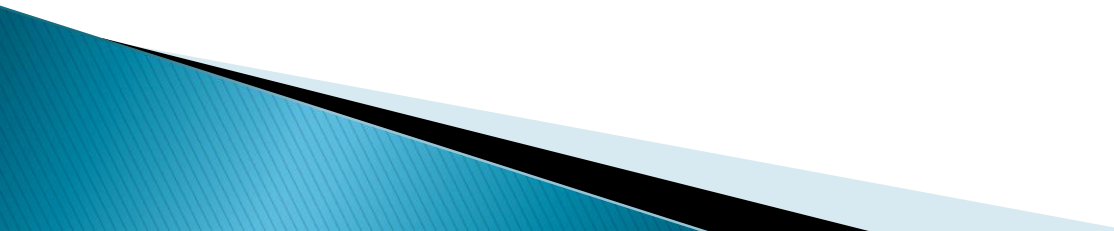
- ▶ OOP Introduction
 - ▶ Class and Object(Instance)
 - ▶ Class Property
 - ▶ Class Method
 - ▶ Private Property
 - ▶ Constructor
 - ▶ **Destructor**
 - ▶ Built-In Class Method
 - ▶ Inheritance
- 

Destructor

- ▶ 析构方法是类的另一个内置方法，它的方法名为 `__del__`，在销毁一个类对象时会自动执行，负责完成待销毁对象的资源清理工作，如关闭文件等。
- ▶ 类对象销毁有如下三种情况：
 - （1）局部变量的作用域结束。
 - （2）使用 `del` 删除对象。
 - （3）程序结束时，程序中的所有对象都将被销毁。

Destructor

```
class Student:  
    def __init__(self,name):  
        self.name=name  
        print('姓名为%s的对象被创建！'%self.name)  
    def __del__(self): #定义析构方法  
        print('姓名为%s的对象被销毁！'%self.name)
```

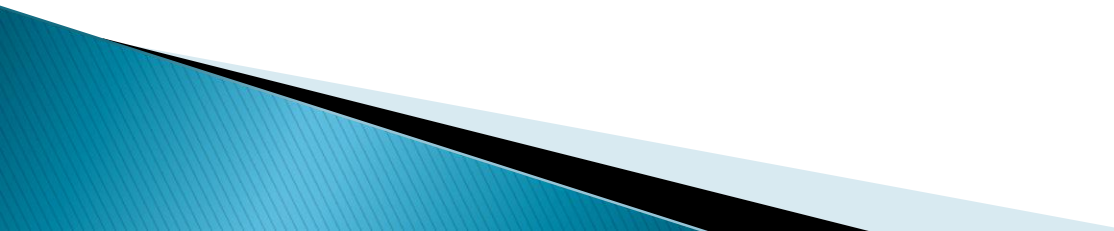


Destructor

```
def func(name):  
    stu=Student(name)  
if __name__=='__main__':  
    stu1=Student('李晓明')  
    stu2=Student('马红')  
    stu3=stu2  
    del stu2  
    func('张刚')  
    del stu3  
    stu4=Student('刘建')
```

姓名为李晓明的对象被创建！
姓名为马红的对象被创建！
姓名为张刚的对象被创建！
姓名为张刚的对象被销毁！
姓名为马红的对象被销毁！
姓名为刘建的对象被创建！
姓名为李晓明的对象被销毁！
姓名为刘建的对象被销毁！

Outline

- ▶ OOP Introduction
 - ▶ Class and Object(Instance)
 - ▶ Class Property
 - ▶ Class Method
 - ▶ Private Property
 - ▶ Constructor
 - ▶ Destructor
 - ▶ Built-In Class Method
 - ▶ Inheritance
- 

Built-In Class Method

- ▶ 调用str函数对类对象进行处理时或者调用Python内置函数format()和print()时自动执行，__str__方法的返回值必须是字符串。

Built-In Class Method

```
class Complex:
    def __init__(self,real,image):
        self.real=real
        self.image=image
    def __str__(self):
        return str(self.real)+'+'+str(self.image)+'i'

if __name__=='__main__':
    c=Complex(3.2,5.3)
    print(c) #输出 “3.2+5.3i”
```

Built-In Class Method

▶ 比较运算的内置方法

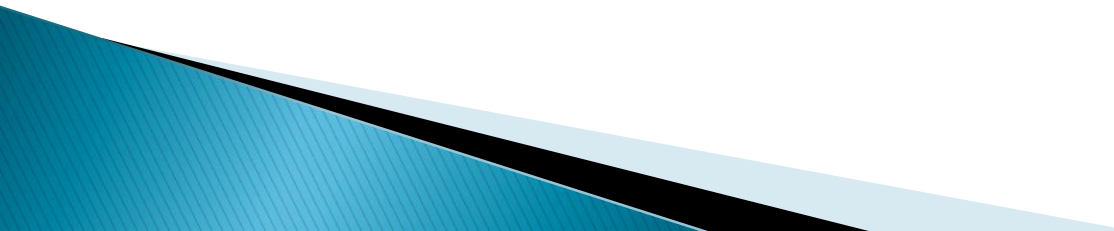
内置方法	功能描述
<code>__gt__(self, other)</code>	进行 <code>self > other</code> 运算时自动执行
<code>__lt__(self, other)</code>	进行 <code>self < other</code> 运算时自动执行
<code>__ge__(self, other)</code>	进行 <code>self >= other</code> 运算时自动执行
<code>__le__(self, other)</code>	进行 <code>self <= other</code> 运算时自动执行
<code>__eq__(self, other)</code>	进行 <code>self == other</code> 运算时自动执行
<code>__ne__(self, other)</code>	进行 <code>self != other</code> 运算时自动执行

Built-In Class Method

```
class Student:
    def __init__(self, name, age):
        self.name=name
        self.age=age
    def __le__(self, other):
        return self.age<=other.age
if __name__=='__main__':
    stu1=Student('李晓明',19)
    stu2=Student('马红',20)
    print('马红的年龄小于等于李晓明的年龄：',
stu2<=stu1)
```

马红的年龄小于等于李晓明的年龄： False

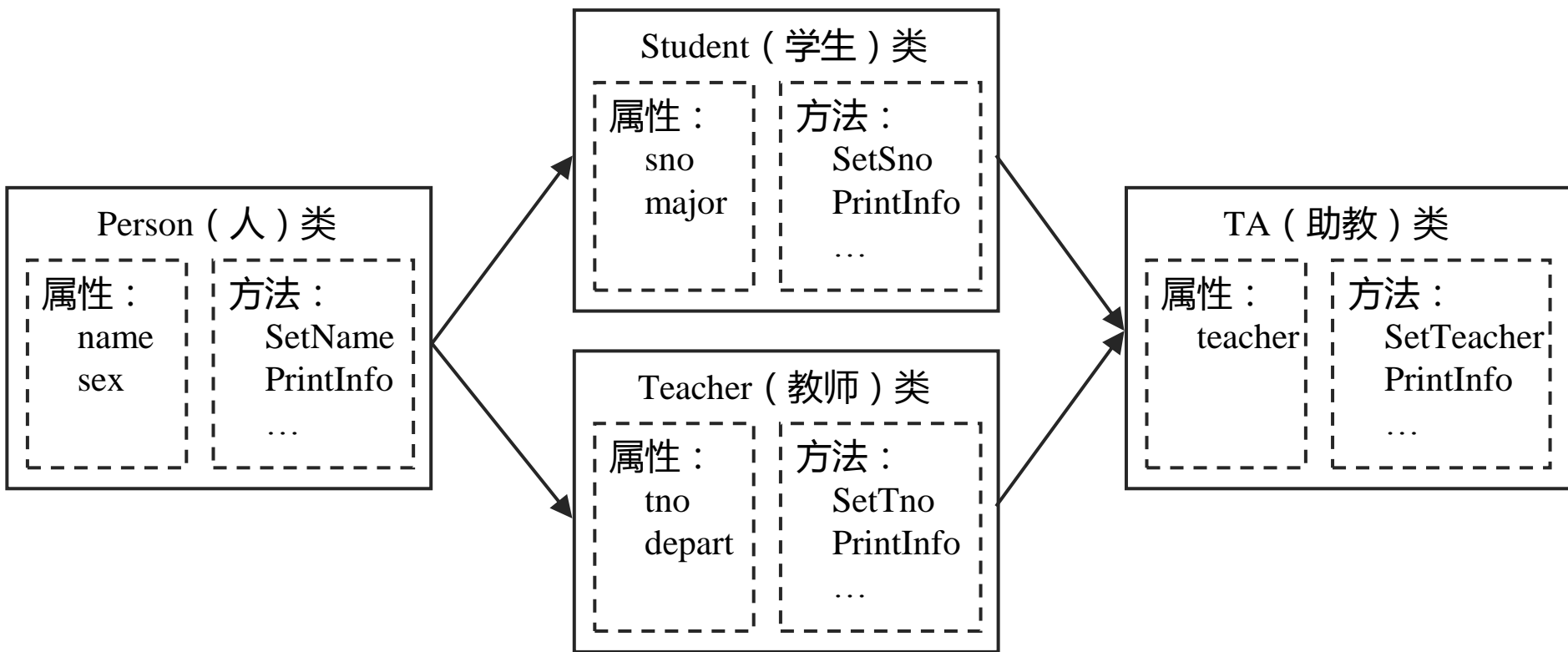
Outline

- ▶ OOP Introduction
 - ▶ Class and Object(Instance)
 - ▶ Class Property
 - ▶ Class Method
 - ▶ Private Property
 - ▶ Constructor
 - ▶ Destructor
 - ▶ Built-In Class Method
 - ▶ Inheritance
- 

Inheritance

- ▶ 继承允许开发者基于已有的类创建新的类。
- ▶ 如果一个类C1通过继承已有类C而创建，则将C1称作子类（sub class），将C称做基类、父类或超类（base class、super class）。
- ▶ 子类会继承父类中定义的所有属性和方法，另外也能够子类中增加新的属性和方法。
- ▶ 如果一个子类只有一个父类，则将这种继承关系称为单继承；如果一个子类有两个或更多父类，则将这种继承关系称为多重继承。

Inheritance

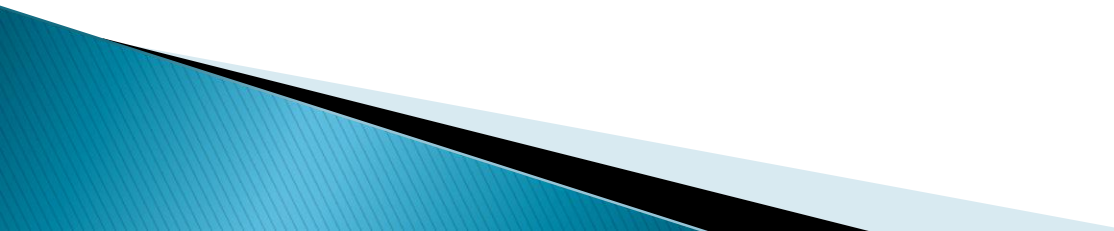


提示：需要结合具体的继承关系判断一个类是父类还是子类，一个类可能在一种继承关系中是子类、而在另一种继承关系中是父类。

Inheritance

```
class Person:  
    def SetName(self, name):  
        self.name=name
```

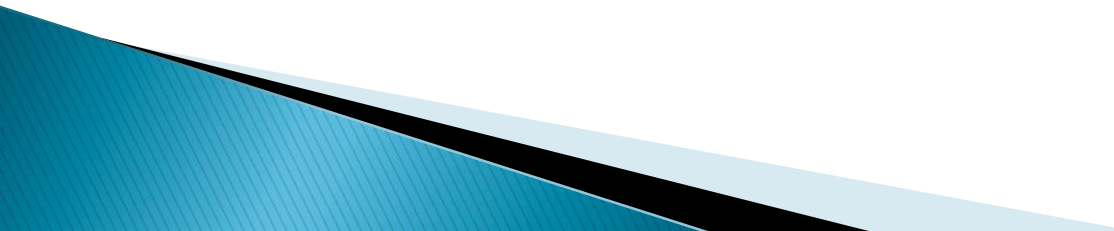
```
class Student(Person):  
    def SetSno(self, sno):  
        self.sno=sno
```



Inheritance

```
class Teacher(Person):  
    def SetTno(self, tno):  
        self.tno=tno
```

```
class TA(Student,Teacher):  
    def SetTeacher(self, teacher):  
        self.teacher=teacher
```



Inheritance

```
if __name__ == '__main__':  
    stu=Student()  
    stu.SetSno('1810100')  
    stu.SetName('李晓明')  
    print('学号： %s， 姓名： %s' % (  
stu.sno,stu.name))  
    t=Teacher()  
    t.SetTno('998012')  
    t.SetName('马红')  
    print('教工号： %s， 姓名： %s'%(t.tno,t.name))
```

