# 《软件安全》实验报告

姓名: 陆皓喆 学号: 2211044 班级: 信息安全

# 实验名称:

Angr应用实例

# 实验要求:

根据课本8.4.3章节,复现sym-write示例的两种angr求解方法,并就如何使用angr以及怎么解决一些实际问题做一些探讨。

# 实验过程:

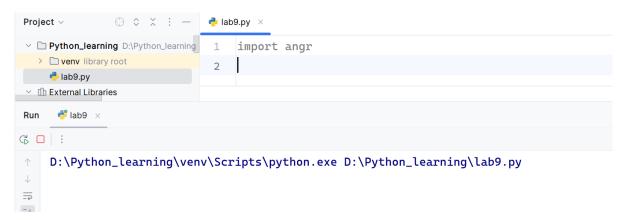
## 1 安装Python3和Angr

在我们的电脑中,本来就含有python3,我们只需要在终端输入 pip install angr 就可以安装 angr 了。安装完成后,我们就可以开始我们的实验了。

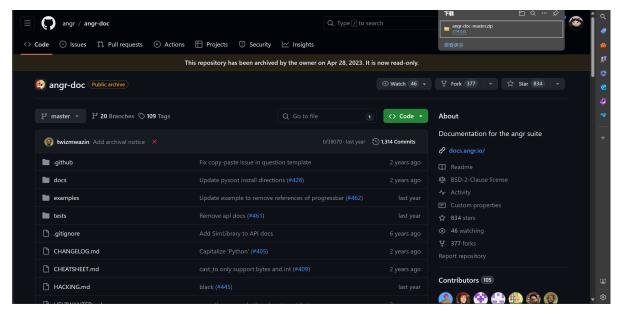
```
Terminal *** + > : - chetools, bitstring, archinfo, ailment, rpyc, pyformlang, nampa, gitdb, claripy, cffi, pyvex, GitPython, cle, angr Successfully installed CppHeaderParser-2.7.4 GitPython-3.1.43 ailment-9.2.100 angr-9.2.100 archinfo-9.2.100 bitarray-2.9.2 bitstring-4.2.1 cacheto ols-5.3.3 capstone-5.0.0.post1 cffi-1.16.0 claripy-9.2.100 cle-9.2.100 colorama-0.4.6 decorator-5.1.1 dpkt-1.9.8 future-1.0.0 gitdb-4.0.11 itanium -demangler-1.1 mpmath-1.3.0 mulpyplexer-0.9 nampa-0.1.1 pefile-2023.2.7 plumbum-1.8.2 ply-3.11 psutil-5.9.8 pycparser-2.22 pydot-2.0.0 pyelftools-0.31 pyformlang-1.0.10 pysmt-0.9.5 pyvex-9.2.100 pywin32-306 rpyc-6.0.0 smmap-5.0.1 sortedcontainers-2.4.0 sympy-1.12 unicorn-2.0.1.post1 unique-log-filter-0.1.0 z3-solver-4.10.2.0

[notice] A new release of pip is available: 23.3.2 -> 24.0 [notice] To update, run: python.exe -m pip install --upgrade pip (venv) PS D:\Python_learning>
```

为了确保我们成功的安装了 angr , 我们进行测试, 在代码区输入 import angr , 发现没有报错, 说明我们已经成功地将库导入到了python文件中。



然后,我们下载 angr 的官方文档来获得实验所需要的样例。我们进入提供的网址<u>https://github.com/angr/angr-doc</u>



我们点击download,下载完压缩包再完成解压,获得以下文件:



## 2 复现sym-write的两种方法

## 2.1 求解方法1

issue.c 源码:

```
#include <stdio.h>

char u=0;
int main(void)
{
   int i, bits[2]={0,0};
   for (i=0; i<8; i++) {</pre>
```

```
bits[(u&(1<<i))!=0]++;
}
if (bits[0]==bits[1]) {
    printf("you win!");
}
else {
    printf("you lose!");
}
return 0;
}</pre>
```

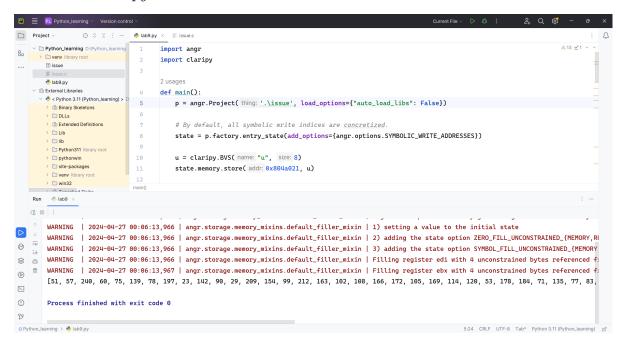
#### solve.py 源码:

```
import angr
import claripy
def main():
    p = angr.Project('./issue', load_options={"auto_load_libs": False})
    # By default, all symbolic write indices are concretized.
    state = p.factory.entry_state(
        add\_options = \{angr.options.SYMBOLIC\_WRITE\_ADDRESSES\})
    u = claripy.BVS("u", 8)
    state.memory.store(0x804a021, u)
    sm = p.factory.simulation_manager(state)
    def correct(state):
        try:
            return b'win' in state.posix.dumps(1)
        except:
            return False
    def wrong(state):
        try:
            return b'lose' in state.posix.dumps(1)
        except:
            return False
    sm.explore(find=correct, avoid=wrong)
    # Alternatively, you can hardcode the addresses.
    # sm.explore(find=0x80484e3, avoid=0x80484f5)
    return sm.found[0].solver.eval_upto(u, 256)
def test():
    good = set()
    for u in range(256):
        bits = [0, 0]
        for i in range(8):
            bits[u & (1 << i) != 0] += 1
        if bits[0] == bits[1]:
            good.add(u)
```

```
res = main()
assert set(res) == good

if __name__ == '__main__':
    print(repr(main()))
```

我们将其导入到pycharm中运行,得到以下的结果:



#### 可以发现我们得到了и的所有结果:

```
[51, 57, 240, 60, 75, 139, 78, 197, 23, 142, 90, 29, 209, 154, 99, 212, 163, 102, 108, 166, 172, 105, 169, 114, 120, 53, 178, 184, 71, 135, 77, 83, 202, 89, 147, 86, 153, 92, 150, 156, 106, 101, 141, 165, 43, 113, 232, 226, 177, 116, 46, 180, 45, 58, 198, 15, 201, 195, 85, 204, 30, 149, 210, 27, 216, 39, 225, 170, 228, 54]
```

以上的每一个解我们都可以带回到源程序中进行验证。

#### 对于第一种解法的分析:

#### 主要步骤是:

- 1. 新建一个 Angr 工程,并且载入二进制文件。  $auto_load_libs$  设置为 false,将不会自动载入依赖的库,默认情况下设置为 false。如果设置为 true,转入库函数执行,有可能给符号执行带来不必要的麻烦。
- 2. 初始化一个模拟程序状态的SimState对象state(使用函数 entry\_state()),该对象包含了程序的内存、寄存器、文件系统数据、符号信息等等模拟运行时动态变化的数据。此外,也可以使用函数 blank\_state()初始化模拟程序状态的对象 state,在该函数里可通过给定参数 addr 的值指定程序起始运行地址。
- 3. 将要求解的变量符号化,注意这里符号化后的变量存在二进制文件的存储区。
- 4. 创建模拟管理器(SimulationManagers)进行程序执行管理。初始化的 state 可以经过模拟执行得到一系列的 states ,模拟管理器 sm 的作用就是对这些 states 进行管理。

- 5. 进行符号执行得到想要的状态,得到想要的状态。上述程序所表达的状态就是,符号执行后,源程序里打印出的字符串里包含 win 字符串,而没有包含 lose 字符串。在这里,状态被定义为两个函数,通过符号执行得到的输出 state.posix.dumps(1) 中是否包含 win 或者 lose 的字符串来完成定义。
- 6. 注意: 这里也可以用find= 0x80484e3, avoid= 0x80484f5 来代替,即通过符号执行是否到达特定代码区的地址。使用IDA反汇编可知 0x80484e3 是 printf("you win!") 对应的汇编语句; 0x80484f5 则是 printf("you lose!") 对应的汇编语句。
- 7. 获得到 state 之后,通过 solver 求解器,求解u的值。
- 8. 这里有多个函数可以使用,eval\_upto(e, n, cast\_to=None, \*\*kwargs) 求解一个表达式多个可能的求解方案,e-表达式,n-所需解决方案的数量;eval(e, \*\*kwargs) 评估一个表达式以获得任何可能的解决方案;eval\_one(e, \*\*kwargs) 求解表达式以获得唯一可能的解决方案。

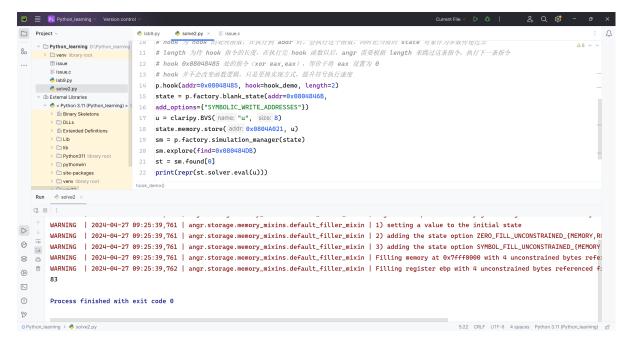
### 2.2 求解方法2

下面我们来实现第二种方法的求解。

solve2.py 源码如下:

```
#!/usr/bin/env python
# coding=utf-8
import angr
import claripy
def hook_demo(state):
state.regs.eax = 0
p = angr.Project("./issue", load_options={"auto_load_libs": False})
# hook 函数: addr 为待 hook 的地址
# hook 为 hook 的处理函数,在执行到 addr 时,会执行这个函数,同时把当前的 state 对象作为参数
# length 为待 hook 指令的长度,在执行完 hook 函数以后,angr 需要根据 length 来跳过这条指
令,执行下一条指令
# hook 0x08048485 处的指令(xor eax,eax),等价于将 eax 设置为 0
# hook 并不会改变函数逻辑, 只是更换实现方式, 提升符号执行速度
p.hook(addr=0x08048485, hook=hook_demo, length=2)
state = p.factory.blank_state(addr=0x0804846B,
add_options={"SYMBOLIC_WRITE_ADDRESSES"})
u = claripy.BVS("u", 8)
state.memory.store(0x0804A021, u)
sm = p.factory.simulation_manager(state)
sm.explore(find=0x080484DB)
st = sm.found[0]
print(repr(st.solver.eval(u)))
```

我们使用该代码进行运行,获得以下的结果:



我们由上面的结果可以得到:跟解法一不同,我们使用该解法只获得了一个解83,相比于解法一的 很多个解略有差异。

#### 对于第二种解法的分析:

第二种解法与前一种解法的区别在于以下三处。

- 1. 采用了 hook 函数,将 0x08048485 处的长度为2的指令通过自定义的 hook\_demo 进行替代,功能是一致的,原始 xor eax,eax 和 state.regs.eax = 0 是相同的作用,这里只是演示,可以将一些复杂的系统函数调用,比如 printf 等,可以进行 hook,提升符号执行的性能。
- 2. 进行符号执行得到想要的状态,有变化,变更为 find=0x080484DB。因为源程序 win 和 lose 是互 斥的,所以,只需要给定一个 find 条件即可。
- 3. 最后,eval(u) 替代了原来的 eval\_upto ,将打印一个结果出来。所以上面的第二种解法中,只输出了一个结果,而不是像第一个解法那样输入一大堆的解。

## 3 Angr在实际问题上的应用

### 3.1 如何使用angr库

我们如何在实际问题中使用该 angr 库呢?

Angr 是一个用于符号执行的Python框架,它可以用于自动化地分析二进制文件并生成输入,以达到某些预期的目标。下面就简单介绍一下 angr 库的应用方式。

Angr 是一个强大的二进制分析工具,用于静态和动态分析。它可以用于诸如反向工程、漏洞发现、恶意代码分析等任务。以下是使用 Angr 的一般步骤:

1. 安装Angr: 可以通过 pip 安装 Angr。在命令行中运行以下命令来安装:

```
pip install angr
```

2. 导入Angr: 在Python脚本中导入Angr 库:

```
import angr
```

3. 创建二进制文件的项目:使用 angr. Project()函数来创建一个 Angr 项目,将二进制文件加载到该项目中:

```
project = angr.Project("/path/to/binary")
```

- 4. 设置分析参数:根据需要设置 Angr 分析的参数。例如,可以设置初始状态、约束条件、路径搜索策略等。
- 5. 执行分析: 执行所需的分析任务。 Angr 提供了各种分析功能, 如符号执行、符号执行路径搜索、符号化执行等。以下是一些常见的分析任务:
- 6. 符号执行:通过 project.factory.entry\_state() 创建初始状态,并使用 project.factory.simulation\_manager() 创建模拟器进行符号执行。

```
entry_state = project.factory.entry_state()
simgr = project.factory.simulation_manager(entry_state)
simgr.run()
```

7. 路径搜索: 在符号执行的基础上, 使用路径搜索策略来探索程序的不同执行路径。

```
simgr.explore()
```

8. 约束求解:对于符号执行的结果,可以使用约束求解器来求解符号变量的具体取值。

```
for found in simgr.found:
    print(found.solver.eval(input_var))
```

9. 分析结果解释:根据分析的结果,解释和理解程序的行为、漏洞或其他关键信息。

### 3.2 用angr库解决实际问题

Angr 可以用于解决各种实际问题,包括但不限于以下几种情况:

- 1. 漏洞挖掘:Angr 可以用于在二进制程序中发现漏洞,如缓冲区溢出、整数溢出等。通过符号执行和路径搜索,Angr 能够探索程序的不同执行路径,并识别可能存在漏洞的代码路径。
- 2. 逆向工程: Angr 可用于逆向工程任务,如反编译、恶意代码分析等。通过分析程序的控制流和数据流,Angr 可以帮助理解程序的逻辑结构和算法。
- 3. 加密算法分析: Angr可以用于分析加密算法的实现,识别潜在的弱点或漏洞。通过符号执行和约束求解,Angr可以分析加密算法的安全性,并找到可能的攻击路径。
- 4. CTF竞赛: Angr 在 CTF 竞赛中被广泛应用,用于解决各种二进制逆向和加密相关的挑战。使用 Angr 可以自动化地分析和解决复杂的 CTF 问题,节省时间和精力。
- 5. 漏洞利用: Angr 可以用于漏洞利用和漏洞利用开发。通过符号执行和路径搜索,Angr 可以找到程序中存在的漏洞,并生成利用该漏洞的有效输入数据。
- 6. Fuzzing测试: Angr可用于生成和分析模糊测试的输入。通过符号执行和路径搜索,Angr可以帮助发现程序中的潜在漏洞和错误。
- 7. 固件分析: Angr 可以用于分析嵌入式设备的固件,识别其中的漏洞或后门。通过符号执行和路径搜索,Angr 可以帮助理解固件的工作原理和逻辑。

# 心得体会:

通过本次实验,我学习了一个强大的python库的使用方法,了解了其基本原理,也知道了 angr 库可以解决很多实际的问题,高效又准确。而且在 CTF 竞赛中,我也可以使用该库来进行 pwn 的逆向分析等,还可以用来进行漏洞利用与开发。通过本次的实验,我对python库的作用又有了进一步的深入了解,希望在后续的学习中,还能学到更多的库的知识。