

密码学伪代码总结

1 线性密码分析

算法 3.2 线性攻击 (T, T, π_s^{-1})

```
for (L1, L2) ← (0, 0) to (F, F)
    do Count[L1, L2] ← 0
    for each (x, y) ∈ T
        for(L1, L2) ← (0, 0)to(F, F)
            v<2>4 ← L1 ⊕ y<2>
            v<4>4 ← L2 ⊕ y<4>
            u<2>4 ← πs-1(v<2>4)
            u<4>4 ← πs-1(v<4>4)
            z ← x5 ⊕ x7 ⊕ x8 ⊕ u64 ⊕ u84 ⊕ u144 ⊕ u164
            if z = 0
                then Count[L1, L2] ← Count[L1, L2] + 1
        max ← -1
        for (L1, L2) ← (0, 0) to (F, F)
            Count[L1, L2] ← |Count[L1, L2] - T / 2|
            if Count[L1, L2] > max
                then max ← Count[L1, L2]
                maxkey ← (L1, L2)
output(maxkey)
```

2 差分密码分析

```
算法 3.3 差分攻击( $T, T, \pi_S^{-1}$ )
for ( $L_1, L_2 \leftarrow (0, 0)$  to  $(F, F)$ 
do Count[ $L_1, L_2 \leftarrow 0$ 
for each  $(x, y, x^*, y^*) \in T$ 
    if  $(y_{<1>} = (y_{<1>}^*)^*$  and  $(y_{<3>} = (y_{<3>}^*)^*$ 
        for  $(L_1, L_2 \leftarrow (0, 0)$  to  $(F, F)$ 
             $v_{<2>}^4 \leftarrow L_1 \oplus y_{<2>}$ 
             $v_{<4>}^4 \leftarrow L_2 \oplus y_{<4>}$ 
             $u_{<2>}^4 \leftarrow \pi_S^{-1}(v_{<2>}^4)$ 
             $u_{<4>}^4 \leftarrow \pi_S^{-1}(v_{<4>}^4)$ 
             $(v_{<2>}^4)^* \leftarrow L_1 \oplus (y_{<2>}^*)^*$ 
             $(v_{<4>}^4)^* \leftarrow L_2 \oplus (y_{<4>}^*)^*$ 
             $(u_{<2>}^4)^* \leftarrow \pi_S^{-1}((v_{<2>}^4)^*)^*$ 
             $(u_{<4>}^4)^* \leftarrow \pi_S^{-1}((v_{<4>}^4)^*)^*$ 
             $(u_{<2>}^4)' \leftarrow u_{<2>}^4 \oplus (u_{<2>}^4)^*$ 
             $(u_{<4>}^4)' \leftarrow u_{<4>}^4 \oplus (u_{<4>}^4)^*$ 
            if  $((u_{<2>}^4)' = 0110)$  and  $((u_{<4>}^4)' = 0110)$ 
                then Count[ $L_1, L_2 \leftarrow Count[L_1, L_2] + 1$ 
    max  $\leftarrow -1$ 
    for ( $L_1, L_2 \leftarrow (0, 0)$  to  $(F, F)$ 
        if Count[ $L_1, L_2 > max$ 
            then max  $\leftarrow Count[L_1, L_2]$ 
            maxkey  $\leftarrow (L_1, L_2)$ 
output(maxkey)
```

3 AES算法

总流程：

```
Cipher(byte in[4*Nb], byte out[4*Nb], word w[Nb*(Nr+1)])
begin
    byte state[4,Nb]
    state = in
    AddRoundKey(state, w[0, Nb-1])
    for round = 1 step 1 to Nr-1
        SubBytes(state)
        ShiftRows(state)
        MixColumns(state)
        AddRoundKey(state, w[round*Nb, (round+1)*Nb-1])
    end for
    SubBytes(state)
    ShiftRows(state)
    AddRoundKey(state, w[Nr*Nb, (Nr+1)*Nb-1])
    out = state
end
```

密钥扩展：

算法 3.6 KeyExpansion(key)

external RotWord, SubWord

RCon[1] \leftarrow 01000000
RCon [2] \leftarrow 02000000
RCon [3] \leftarrow 04000000
RCon [4] \leftarrow 08000000
RCon [5] \leftarrow 10000000
RCon [6] \leftarrow 20000000
RCon [7] \leftarrow 40000000
RCon [8] \leftarrow 80000000
RCon [9] \leftarrow 1B000000
RCon [10] \leftarrow 36000000

for $i \leftarrow 0$ **to** 3
 do $w[i] \leftarrow (\text{key}[4i], \text{key}[4i+1], \text{key}[4i+2], \text{key}[4i+3])$

for $i \leftarrow 4$ **to** 43
 do $\begin{cases} \text{temp} \leftarrow w[i-1] \\ \text{if } i \equiv 0 \pmod 4 \\ \quad \text{then } \text{temp} \leftarrow \text{SubWord}(\text{RotWord}(\text{temp})) \oplus \text{RCon}[i/4] \\ w[i] \leftarrow w[i-4] \oplus \text{temp} \end{cases}$

return ($w[0], \dots, w[43]$)

4 Merkle-Damgård 算法

算法 Merkle-Damgård(x)

external compress

注释 **compress**: $\{0, 1\}^{m+t} \rightarrow \{0, 1\}^m$, 其中 $t \geq 2$

$n \leftarrow \lceil x \rceil$

$k \leftarrow \lceil n/(t-1) \rceil$

$d \leftarrow n - k(t-1)$

for $i \leftarrow 1$ **to** $k-1$

do $y_i \leftarrow x_i$

$y_k \leftarrow x_k \parallel 0^d$

$y_{k+1} \leftarrow d$ 的二进制表示

$z_1 \leftarrow 0^{m+1} \parallel y_1$

$g_1 \leftarrow \text{compress}(z_1)$

for $i \leftarrow 1$ **to** k

do $\begin{cases} z_{i+1} \leftarrow g_i \parallel 1 \parallel y_{i+1} \\ g_{i+1} \leftarrow \text{compress}(z_{i+1}) \end{cases}$

$h(x) \leftarrow g_{k+1}$

return ($h(x)$)

5 SHA-1安全哈希

填充算法

算法 **SHA-1-PAD(x)**
注释 $|x| \leq 2^{64} - 1$
 $d \leftarrow (447 - |x|) \bmod 512$
 $\ell \leftarrow |x|$ 的二进制表示，其中 $|\ell| = 64$
 $y \leftarrow x \| 1 \| 0^d \| \ell$

6 辗转相除法

算法 **Euclidean Algorithm(a, b)**
 $r_0 \leftarrow a$
 $r_1 \leftarrow b$
 $m \leftarrow 1$
while $r_m \neq 0$
do
$$\begin{cases} q_m \leftarrow \left\lfloor \frac{r_{m-1}}{r_m} \right\rfloor \\ r_{m+1} \leftarrow r_{m-1} - q_m r_m \\ m \leftarrow m + 1 \end{cases}$$

 $m \leftarrow m - 1$
return($q_1, \dots, q_m; r_m$)
comment: $r_m = \gcd(a, b)$

7 扩展Euclidean算法

Algorithm EXTENDED EUCLIDEAN ALGORITHM(a, b)

```
a0 ← a
b0 ← b
t0 ← 0
t ← 1
s0 ← 1
s ← 0
q ← ⌊ $\frac{a_0}{b_0}$ ⌋
r ← a0 − qb0
while r > 0
    {temp ← t0 − qt
     t0 ← t
     t ← temp
     temp ← s0 − qs
     s0 ← s
     s ← temp
     a0 ← b0
     b0 ← r
     q ← ⌊ $\frac{a_0}{b_0}$ ⌋
     r ← a0 − qb0
     r ← b0
return (r, s, t)
comment: r = gcd(a, b) and sa + tb = r
```

8 求逆

Algorithm MULTIPLICATIVE INVERSE(a, b)

```
a0 ← a
b0 ← b
t0 ← 0
t ← 1
q ← ⌊ $\frac{a_0}{b_0}$ ⌋
r ← a0 − qb0
while r > 0
    {temp ← (t0 − qt) mod a
     t0 ← t
     t ← temp
     a0 ← b0
     b0 ← r
     q ← ⌊ $\frac{a_0}{b_0}$ ⌋
     r ← a0 − qb0
if b0 ≠ 1
    then b has no inverse modulo a
    else return (t)
```

9 平方乘算法

$$x^c \bmod n$$

$$c = \sum_{i=0}^{\ell-1} c_i 2^i \quad c_i = 0 \text{ 或 } 1, \quad 0 \leq i \leq \ell-1.$$

算法 Square-and-Multiply(x, c, n)
 $z \leftarrow 1$
 for $i \leftarrow \ell-1$ downto 0
 do $\begin{cases} z \leftarrow z^2 \bmod n \\ \text{if } c_i = 1 \\ \quad \text{then } z \leftarrow (z \times x) \bmod n \end{cases}$ $\ell \leq \text{模乘次数} \leq 2\ell$
 return(z)

10 Miller-Rabin 算法

算法 5.7 Miller-Rabin (n)

把 $n-1$ 写成 $n-1 = 2^k m$, 其中 m 是一个奇数
随机选取整数 a , 使得 $1 \leq a \leq n-1$

$b \leftarrow a^m \bmod n$
 if $b \equiv 1 \pmod{n}$
 then return (" n is prime")
 for $i \leftarrow 0$ to $k-1$
 do $\begin{cases} \text{if } b \equiv -1 \pmod{n} \\ \quad \text{then return("n is prime")} \\ \text{else } b \leftarrow b^2 \bmod n \end{cases}$
 return(" n is composite")

11 Solovay-Strassen算法

算法 Solovay-Strassen (n)
随机选取整数 a ，使得 $1 \leq a \leq n-1$

```
 $x \leftarrow \left( \frac{a}{n} \right)$ 
if  $x = 0$ 
    then return (" $n$  is composite")
 $y \leftarrow a^{(n-1)/2} \pmod{n}$ 
if  $x \equiv y \pmod{n}$ 
    then return (" $n$  is prime")
    else return (" $n$  is composite")
```

12 Pollard p-1算法

Algorithm POLLARD $p - 1$ FACTORING ALGORITHM(n, B)

```
 $a \leftarrow 2$ 
for  $j \leftarrow 2$  to  $B$ 
    do  $a \leftarrow a^j \pmod{n}$ 
 $d \leftarrow \gcd(a - 1, n)$ 
if  $1 < d < n$ 
    then return ( $d$ )
    else return ("failure")
```

13 图灵规约算法

Algorithm RABIN ORACLE FACTORING(n)

```
external RABIN DECRYPT
choose a random integer  $r \in \mathbb{Z}_n^*$ 
 $y \leftarrow r^2 \pmod{n}$ 
 $x \leftarrow \text{RABIN DECRYPT}(y)$ 
if  $x \equiv \pm r \pmod{n}$ 
    then return ("failure")
    else  $\begin{cases} p \leftarrow \gcd(x + r, n) \\ q \leftarrow n / p \\ \text{return } ("n = p \times q") \end{cases}$ 
```

14 SHANKS算法

算法 SHANKS(G, n, α, β)

1. $m \leftarrow \lceil \sqrt{n} \rceil$
2. **for** $j \leftarrow 0$ **to** $m-1$
 do 计算 α^{mj}
3. 对 m 个有序对 (j, α^{mj}) 关于第二个坐标排序, 得到一个列表 L_1
4. **for** $i \leftarrow 0$ **to** $m-1$
 do 计算 $\beta\alpha^{-i}$
5. 对 m 个有序对 $(i, \beta\alpha^{-i})$ 关于第二个坐标排序, 得到一个列表 L_2
6. 找到对 $(j, y) \in L_1$ 和 $(i, y) \in L_2$ (即找到两个具有相同第二坐标的对)
7. $\log_{\alpha} \beta \leftarrow (mj + i) \bmod n$

15 椭圆曲线点压缩算法

算法 Point-Decompress(x, i)

$$z \leftarrow x^3 + ax + b \bmod p$$

if z 是模 p 的非二次剩余类
then return (“failure”)

else $\begin{cases} y \leftarrow \sqrt{z} \bmod p \\ \text{if } y \equiv i \pmod{2} \\ \quad \text{then return } (x, y) \\ \quad \text{else return } (x, p - y) \end{cases}$

16 倍加和差算法

算法 倍数-和差算法 Double-And-(Add Or Subtract) ($P, (c_{\ell-1}, \dots, c_0)$)

$$Q \leftarrow \mathcal{O}$$

for $i \leftarrow \ell-1$ **downto** 0

do $\begin{cases} Q \leftarrow 2Q \\ \text{if } c_i = 1 \\ \quad \text{then } Q \leftarrow Q + P \\ \quad \text{else if } c_i = -1 \\ \quad \text{then } Q \leftarrow Q - P \end{cases}$

return(Q)

17 离散对数泄露算法

算法 L_2 Oracle-Discrete-Logarithm (p, α, β)

external L_1 , Oracle L_2

$x_0 \leftarrow L_1(\beta)$

$\beta \leftarrow \beta / \alpha^{x_0} \pmod{p}$

$i \leftarrow 1$

while $\beta \neq 1$

$x_i \leftarrow \text{Oracle } L_2(\beta)$
 $\gamma \leftarrow \beta^{(p+1)/4} \pmod{p}$
if $L_1(\gamma) = x_i$
then $\beta \leftarrow \gamma$
else $\beta \leftarrow p - \gamma$
 $\beta \leftarrow \beta / \alpha^{x_i} \pmod{p}$
 $i \leftarrow i + 1$

return $(x_{i-1}, x_{i-2}, \dots, x_0)$

$$\log_\alpha \beta = \sum_{i \geq 0} x_i 2^i$$

18 BBS生成器算法

算法 8.5 Blum-Blum-Shub 生成器

设 p, q 是两个满足 $p \equiv q \equiv 3 \pmod{4}$ 的 $(k/2)$ 比特素数，定义 $n = pq$ 。QR(n) 表示模 n 的二次剩余的集合。

一个种子 s_0 是 QR(n) 中的任何一个元素。对 $0 \leq i \leq \ell - 1$ ，定义

$$s_{i+1} = s_i^2 \pmod{n}$$

然后定义

$$f(s_0) = (z_1, z_2, \dots, z_\ell)$$

其中

$$z_i = s_i \pmod{2}$$

$1 \leq i \leq \ell$ 。那么 f 是一个 (k, ℓ) PRBG，称为 Blum-Blum-Shub 生成器，简写为 BBS 生成器。

一种选择合适种子的方法是先选择一个 $s_{-1} \in \mathbb{Z}_n^*$ ，然后计算 $s_0 = s_{-1}^2 \pmod{n}$ 。这保证了 $s_0 \in \text{QR}(n)$ 。

19 QR-TEST算法

算法 8.6 QR-TEST (x, n)

external pbp

$$s_1 \leftarrow x^2 \bmod n$$

comment: s_1 是一个模 n 的二次剩余

$$z_1 \leftarrow s_1 \bmod 2$$

由种子 s_1 使用 BBS 生成器计算出 z_2, \dots, z_ℓ

$$z \leftarrow \text{pbp}(z_1, \dots, z_\ell)$$

if ($x \bmod 2$) = z

then return (yes)

else return (no)
