



已玩了两条，第三条留给了田尻智，田尻智便抱着试试看的心态玩了一下，而其生命中第一次接触游戏的成绩，是450分。

这个成绩很一般，但是如果说这是一个从没玩过《太空侵略者》、甚至从没玩过电子游戏的人的初次成绩，其实还是很让人难以置信的，起码田尻智的朋友大大夸耀了田尻智一番——当然，这并不排除是拉小伙伴入坑的一种方式。

朋友的称赞带来的成就感，以及挑战带来的乐趣，是前所未



▲《太空侵略者》，尽管今天看起来很简单，但FC时代前的游戏中心可是非常火的热门游戏。

有的，田尻智似乎终于找到了取代仅存于童年记忆中的那些小水塘、小树林、小土包的乐趣。

第二天，田尻智自己跑去了游戏中心。

天生高手

田尻智自己跑去游戏中心，朋友当然很高兴，而且没想到自己拉进游戏坑的是个很强的家伙，没多久，田尻智便成为了远近闻名的游戏达人——当然，这也和田尻智赶上一个不错的时候有关。

如果在FC上玩过早期的游戏，大概能知道那时候是没有通关概念的，打过设计好的几个关卡，再提升难度从头开始，如果是碰到高手，那么就会一直挑战下去……尽管再厉害的高手面对越来越变态的难度最终也会败下去，但终究还是影响游戏中心的正常营业的，所以早年游戏中心的老板为了防止一个机台被某个人霸占得太久，便贴出限制游戏时间的告示。

虽然有时限告示，但因为不是什么具有法律效应的条文，所以执行起来往往都睁只眼闭只眼，因此超时玩的也不少，而经

营方也渐渐发现，真有高手霸占机台时，因为围观的人众多、甚至吸引来其他地方的玩家来此观摩学习，反倒能大大提升人气；不仅如此，还有更多的玩家来尝试用自己的技术挑战高手……游戏中心终于发现，有能霸占机台的高手出现，这是免费的宣传！于是时限禁令被取消，游戏中心的业务更加火了，玩家们彼此间的竞争意识也更加强烈，为后来专门强调玩家间对战的FTG出现奠定了良好的群众基础。而日本的游戏高手们与游戏厂商的关系至今仍然非常密切也都与那个时代产生的认识有关。

而田尻智在接触游戏的时候，这条禁令基本算是被彻底取消了，由于其在街机上的高超表现，田尻智还获得了一个非常响亮的绰号——游戏中心风暴，这个名字来自于同名少年漫画。

游戏中心风暴

说回《太空侵略者》那个时代，那个时代的高手主要是挑战高分，而作为远近闻名的高手，田尻智则获得了一个“游戏中心风暴”的绰号。

那时日本的经济经历了战后的恢复后正在快速前进，励志题材无论在各个领域都很受欢迎，少年漫画中更不乏各个领域中的热血少年，除去驾驶机动战士、超级机器人的这些少年，做饭的、踢球的，各个领域都有热血少年们不达目的不止的奋斗故事，热门的游戏领域自然也在其中，而田尻智这个绰号，便来自于当时一部描写一个少年由普通玩家经过不懈努力成为游戏高手的励志同名漫画。



▲少年漫画《游戏中心风暴》

学玩兼备

想成为游戏高手，除了自身的努力和天份，和经济水平也有直接关系，尤其是那个时代的游戏中心高手，水平大都是钱垫出来的。田尻智虽然学习上不用父母操心，但如此疯狂地玩还是会让人父母担忧，不过后来田尻智在参加一次设计大赛得到了10万日元奖金，把其中5万日元交给了家长后，玩得才非常有底气。心态

无外乎就是：看，玩游戏也能赚钱！

而且田尻智学习也确实很努力，初中毕业后，田尻智很轻松地考上了重点高中——国立东京高专电气工科学校。学校的教学水平相当高，成绩好的话考进东京大学完全没问题，而田尻的志愿，正是东京大学。

Game Freak: 从攻略志到公司

Game Freak这个名字，想必各位口袋玩家都不陌生，是《口袋妖怪》正统作的开发厂商。但是这个名字早在做《口袋妖怪》

之前，便已经存在很久了。下面我们来了解下Game Freak的由来。

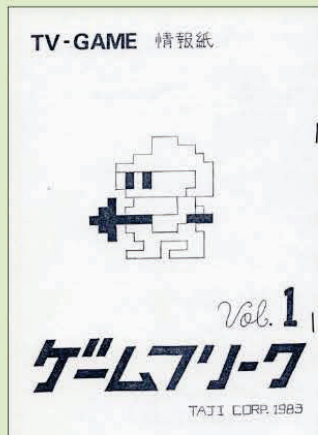
攻略志《Game Freak》

话说田尻智考进了重点中学——国立东京高专电气工科学校，接着上重点大学就没什么问题了，因此田尻智的高中时代的压力并不大。不过那时候的田尻智是典型的“注孤生”型游戏宅男，并没有像很多无所事事的同学那样去把妹谈恋爱，依旧抠在游戏上，继续钻研游戏的高手打法……

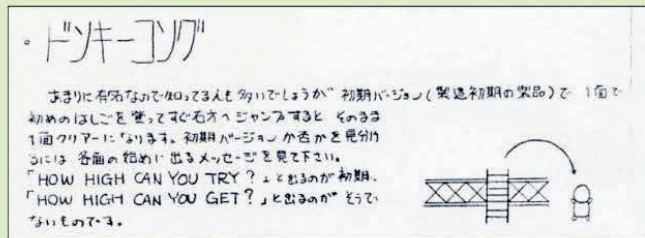
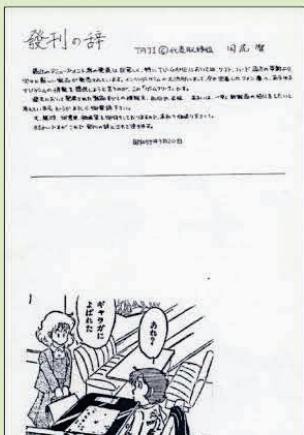
俗话说：高手是孤独的。田尻智也是如此，当真研究出一

大堆高手攻略时，却发现能分享的寥寥无几。于是田尻智索性自己创办个同人攻略志，命名为“Game Freak”，将他打当时热门街机游戏的心得啊、要点啊、秘技啊什么全部收录进来，连誊写带印刷，第一期总共出了20本，放在熟人的同人店代卖，很快被抢购一空。那一年，是1983年。

这真是太激励人了，自己出钱印的20本攻略册子虽然赚不到



▲《Game Freak》创刊号的封面和内页，都是手写复印装订成书。



▲很有趣的图配文。