

TEMA:

INSTALAR EL LENGUAJE DART

CURSO : Programación de

Aplicaciones Web y Móviles

SEMESTRE -TURNO: VI - Diurno

PROFESOR : Raúl Fernandes Berajano

ALUMNO : Quispe Osorio Luis Alberto

MANUAL COMPLETO PARA INSTALAR

EL LENGUAJE DART

Introducción

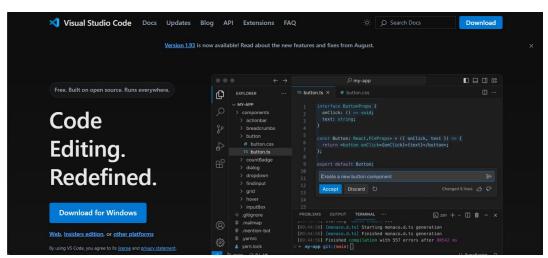
Dart es un lenguaje de programación optimizado para crear aplicaciones web, móviles y de escritorio. Es el lenguaje principal detrás de **Flutter**, el popular framework de Google para la creación de aplicaciones móviles multiplataforma. Dart es fácil de aprender, tiene un rendimiento notable y permite a los desarrolladores escribir código eficiente y de alta calidad.

Instalar Dart es esencial para aquellos que deseen desarrollar aplicaciones modernas y escalables. Este manual te guiará a través del proceso de instalación de Dart en dos entornos de desarrollo populares: **Visual Studio Code** (VSCode) y **Android Studio**. Ambos entornos son robustos, pero cada uno ofrece diferentes características para el desarrollo con Dart.

Instalación de Visual Studio Code

Paso 1: Descargar e Instalar Visual Studio Code

1. Descarga Visual Studio Code desde el sitio oficial https://code.visualstudio.com/.

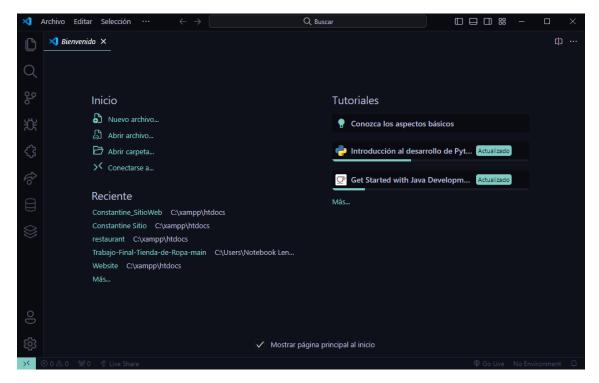


- 2. Selecciona tu sistema operativo (Windows, macOS o Linux).
- 3. Ejecuta el instalador y sigue las instrucciones de instalación estándar.

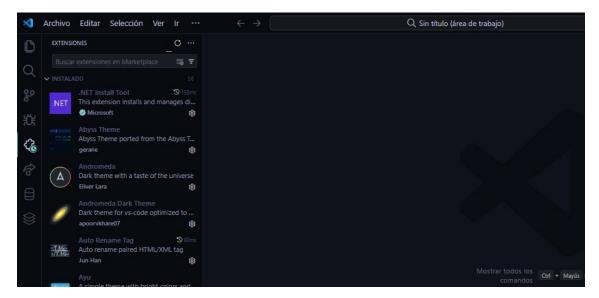


Paso 2: Instalar la Extensión de Dart y Flutter

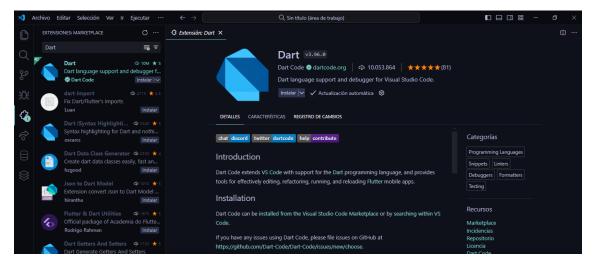
1. Abre Visual Studio Code.



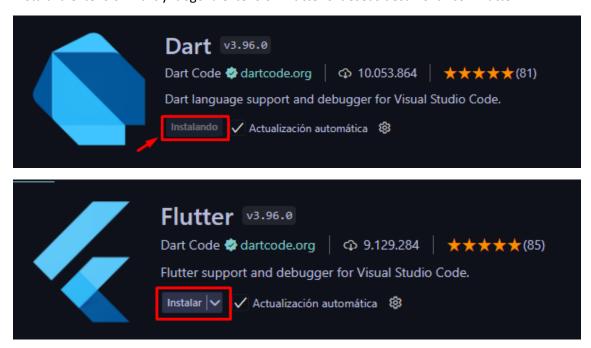
2. Haz clic en el ícono de Extensiones en la barra lateral izquierda o presiona Ctrl+Shift+X.



3. En la barra de búsqueda de extensiones, escribe Dart.



4. Instala la extensión **Dart** y luego la extensión **Flutter** si deseas desarrollar con Flutter.



5. Reinicia Visual Studio Code para que las extensiones se apliquen correctamente.

Paso 3: Verificación de la Instalación

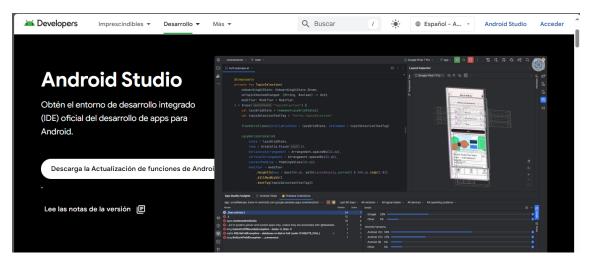
- 1. Abre una nueva terminal en Visual Studio Code (Ctrl+Shift+).
- 2. Escribe el comando dart --version para verificar que Dart está correctamente instalado. Debe mostrar la versión actual instalada.

dart --version

Instalación de Android Studio

Paso 1: Descargar e Instalar Android Studio

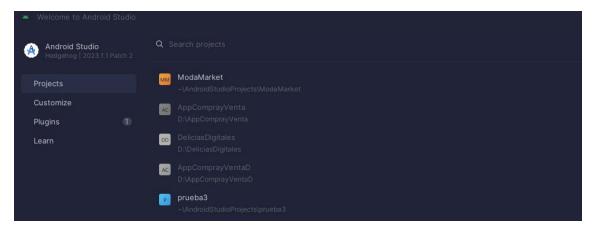
1. Descarga Android Studio desde https://developer.android.com/studio.



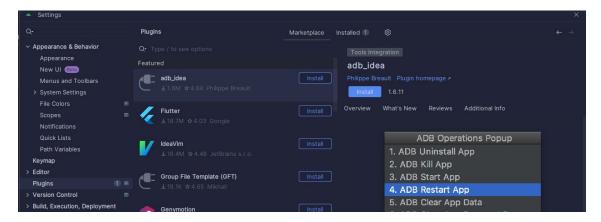
2. Selecciona el instalador correspondiente a tu sistema operativo y sigue el proceso de instalación.

Paso 2: Configurar Dart y Flutter en Android Studio

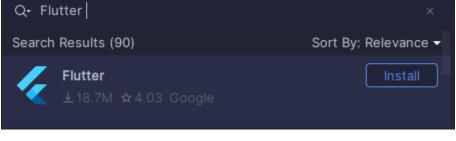
1. Una vez que Android Studio esté instalado, abre el programa.

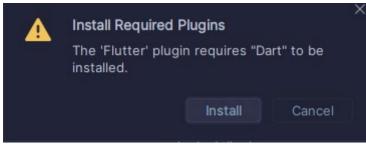


- 2. Dirígete a **File > Settings** en Windows/Linux o **Android Studio > Preferences** en macOS.
- 3. En el menú lateral, selecciona Plugins.



4. En el cuadro de búsqueda, busca **Flutter** e instálalo. Esto instalará automáticamente **Dart**, ya que es un requisito para Flutter.





5. Reinicia Android Studio para aplicar los cambios. La instalación ha sido exitosa.

Comparación: Visual Studio Code vs. Android Studio

Similitudes:

- Ambos requieren la instalación de las extensiones de Dart y Flutter para desarrollar
- Ambos entornos proporcionan herramientas de depuración y resaltado de sintaxis avanzado.
- En ambos casos, la instalación de Flutter automáticamente incluye Dart.

Diferencias:

- Visual Studio Code es más liviano y rápido en comparación con Android Studio, lo que lo hace ideal para proyectos más pequeños o para aquellos que prefieren un entorno de desarrollo minimalista.
- Android Studio es más pesado y está más orientado a desarrolladores que necesitan un entorno completo para aplicaciones móviles, especialmente aquellas que requieren integración con Android nativo.

 Visual Studio Code ofrece más flexibilidad en cuanto a plugins adicionales y personalización, mientras que Android Studio está mejor integrado para el desarrollo con el SDK de Android.

¿Cuál elegir?

- **Visual Studio Code**: Ideal si buscas un entorno de desarrollo rápido y minimalista, o si trabajas en varios tipos de proyectos (web, móvil y escritorio).
- Android Studio: Perfecto si estás enfocado principalmente en el desarrollo móvil con Flutter, especialmente si tu aplicación necesita acceso a funciones nativas de Android.