

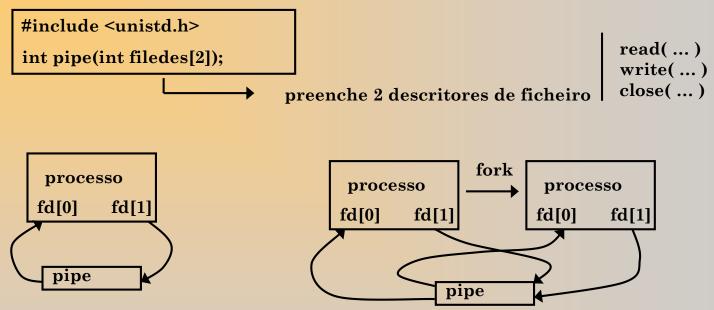
Programação de sistema UNIX

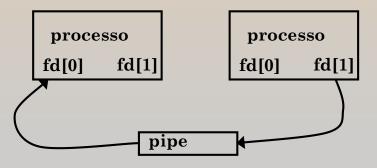
Pipes e FIFO's



Pipes

Pipe - canal de comunicação unidireccional entre processos relacionados (p. ex. pai e filho)





read() retorna 0 após o outro lado ter sido fechado.

write() num pipe com o outro lado fechado gera o sinal SIGPIPE.



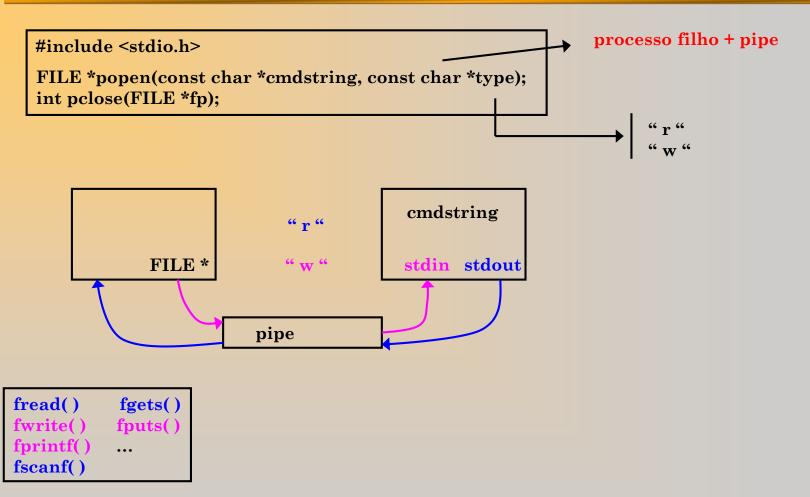
Exemplo

Pipe entre pai e filho:

```
#include <unistd.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <sys/types.h>
#define MAXLINE 128
int main(void)
                      n, fd[2];
           int
           pid_t
                      pid;
           char
                      line[MAXLINE];
           pipe(fd);
           pid = fork();
           if (pid > 0) {
                                            /* pai */
                                            /* fecha lado receptor do pipe */
                      close(fd[0]);
                      write(fd[1], "hello world\n", 12);
                      close(fd[1]);
           else {
                                            /* filho */
                      close(fd[1]);
                                            /* fecha lado emissor do pipe */
                      n = read(fd[0], line, MAXLINE);
                      write(STDOUT_FILENO, line, n);
                      close(fd[0]);
           return 0;
```



A função popen()



pclose() – espera pelo fim do processo "cmdstring" e retorna o seu código de terminação (além de fechar o pipe).

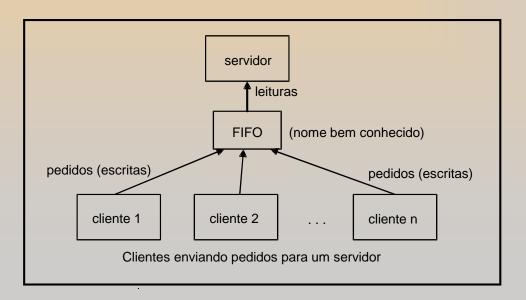


FIFO's

FIFO - pipe com nome, que aparece no sistema de ficheiros (p. ex. em /tmp)

Após a criação o FIFO tem de ser aberto com open()

O FIFO suporta um único leitor e múltiplos escritores



open() bloqueia até outro processo abrir o FIFO em sentido contrário

read() retorna 0 se o FIFO for fechado do lado da escrita

escritas atómicas se o nr. de bytes a escrever for menor do que PIPE_BUF (~ 5 KB)